

90-TALET'S DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR

Magazin

2 DEC - 15 DEC 1993

NR 21 ● ÅRGÅNG 8

PRIS 20 kr (inklusive moms)

Norge 24 kr ● Finland 22 FMK

På köpet:
Sveriges
bästa dator-
spelstidning



Mässan i Köln:
Commodore
ändrar attityd

BBS-patrullen

Nazistattack mot
demoparty



Spel&Dator -93:

Cyberpunk-show satte publikrekord

TIDSAM 0563-21



7 388056 302006

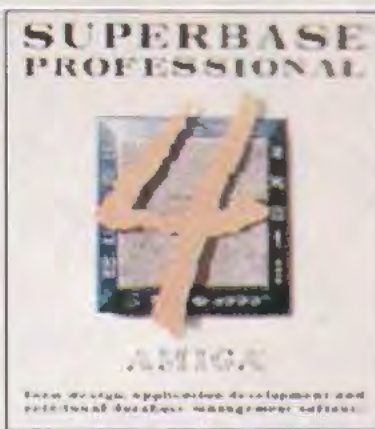
21

KARLBERG & KARLBERG EXPANDERAR



Brilliance: 24-bit rit program med animeringsfunktioner. Mycket bättre än DeluxePaint. **1.995.-**

ImageFX v1.5: GVP:s 24-bit Bildbehandlingsprogram med morphing, Bildkonvertering **3.395.-**
Uppdat till 1.5 **450.-**
Scannerkabel för IFX **495.-**



Superbase Pro4: Registerprogram komplett med formeditor och programmeringspråk. nu i ny version 1.3. **2.395.-**

Superbase Personal: Nebantad version av professional, saknar tex. programmering. **1.395.-**



Montage24: 24-bit text/bild generator med ultrahög anti-aliasing. Texteffekter som emboss, softshadows, tonade färger m.m. **3.745.-**

FinalWriter: Proffsversionen av FinalCopy II, med massor av nya funktioner, 120 medföljande skalbara typsnitt, AREXX, EPS-stöd m.m. **1.795.-**



Real3D v2.4: Kraftfullaste raytracern av alla! Kommer nu i ännu snabbare och bättre version med över 100 nya funktioner sedan v2.35 **4.995.-**
Ring för uppgrad. pris.

Powerfonts: Programmet som konverterar CG-Fonter till Real3D objekt. **1.295.-**



OpalVision v2

24-bit Framebuffer, med programvara v2
SPECIALPRIS *GÄLLER BEGRÄNSAT ANTAL!*

Opal Vision v2 *NYTT PRIS* (8995) **6195.-**
Uppdateringskit mjukvara till vers.2 **465.-**
Imagine 2.0 för Opal Vision **995.-**

Övriga grafikort

Blandade grafikort för Amiga 2,3,4000
GVP IV-24 med RGB converter **17495.-**
GVP IV-24 med Transcoder **19995.-**
GVP Spectrum EGS, 2MB, EGS-Paint **RING!**
GVP Spectrum EGS, 2MB, TV-Paint2 **RING!**
Picasso II, 2MB **4595.-**
Picasso II, 2MB, TV-Paint JR **4995.-**
Picasso II, 2MB, TV-Paint v2 **7995.-**
Picasso II, 2MB, Real3D v2 **8995.-**

Tidbaskorrigerare TBC Plus

Stabilisera din videosignal med TBC+, arbetar även som Transcoder, switcher, PAL/NTSC konvertering, digitala videoeffekter, frame-grabber, framebuffer med mera.

GVP TBC-PLUS *NYHET* **RING!**
GVP TBC-PLUS & SMPTE *NYHET* **RING!**

GVP G-LOCK genlock

GVP:s höga kvalitet för Amiga/PC

G-Lock extert för Amiga **5995.-**
G-Lock VGA+ för PC *NYHET* **12495.-**
G-Lock VGA+ PersonalSuitePlus (med VideoDirector PC, CurtainCall) **13495.-**
G-Lock VGA+ CG SuitePro (specialutvecklad version av PrimeTime ingår) **14695.-**
G-Lock VGA+ CG SuiteBroadcast (specialutvecklad version av Inscriber ingår) **22995.-**

Scala MultiMedia

Bästa titling / slide / multimedieprogrammet
Nu i NY version MM300!

Scala MM300 Mängder med nyheter! **4995.-**
Scala MM200 (4995.-) **2495.-**
Scala uppdatering MM200 -> MM300 **RING!**
Scala MM500 för 1MB utan AGA **495.-**

Ritbord Opal och TV-Paint

Tryckkänsliga ritbord som passar OpalPaint som medföljer OpalVision samt TV-Paint för IV-24, EGS och Picasso!

Wacom A5 Ritbord *NYHET* **8495.-**
Wacom A4 Ritbord *NYHET* **11995.-**

Imagine v3

Ny version av Imagine för Amiga

Imagine v3.0 **RING!**
Uppdatering v2.0 till v3.0 **RING!**
Understanding Imagine 2 **350.-**

Videomjukvara

Blandad videomjukvara för Amiga

Personal Singel Frame Recorder **5595.-**
Montage 24 fontpack **1795.-**
Broadcast Titler **2295.-**
Broadcast Titler fontpack 2st **995.-/st**
Real3D v1.4 Classic **1095.-**
Interchange konverterar 3D-format! **RING!**

AmiLink - Videoredigering

Professionell videoredigering som stödjer allt från industri till professionell videoutrustning
AmiLink CIP 2, raka klipp för Panasonic FS 88, 90, 100, 200, AG5700, Sony Ctrl-L **17495.-**
AmiLink CIP 3, A/B rulle + GPI trigg **23745.-**

Samplers

Sunrise 8 kanals, 16 bitars, 48KHz digital studio på ett kort för Amiga 2,3,4000.
Sunrise AD512 *NY VERSION v3* **RING!**
Sunrise AD1012 12bit/mono **RING!**
GVP DSS8+ 8-bit stereo f. alla Amiga **1195.-**

Hårddiskar och interface

SCSI och AT Hårddiskar i massor av storlekar för alla Amigamodeller - Ring för pris.

GVP A4008 SCSI för 2,3,4000 **2195.-**
GVP I/O Extender 2ser 1par **1995.-**

SyQuest 105MB 3,5"

AT eller SCSI-HD med löstagbara media!
Syq 105MB 3,5" intern utan media **6995.-**
Syq 105MB mediaskiva **1195.-**

TapeWorm

Filsystem för tapestreamer! Använd din tapestreamer på samma sätt som en diskett eller hårddisk eller RAM-Disk.

TapeWorm FS **1095.-?**

CD-ROM på Amiga

Med ASIM CD-Filsystem och våra CD-Rom drivers kan du läsa ISO-9660 (PC), Apple-HFS samt konvertera PHOTO-CD till IFF-24!

Pioneer CD-Växlare 6 skivor, QuattroSpin (610KB/s), multisession **17995.-**
TEXEL int. DualSpin+, multisession **5495.-**
TEXEL ext. DualSpin+, multisession **5995.-**
ASIM CD-Filsystem för Amiga **795.-**

Nätverkskort/mjukvara

Ethernet kort för montering i Amiga 2,3,4000 samt mjukvara för Novell, ENLAN DFS.
LanRover (från ASDG) **RING!**
Novell för enanvändare (ring för fler) **2495.-**
ENLAN-DFS **RING!**

Rötter - Släktforskning

Sök ditt ursprung med det nya svenska släktforskningsprogrammet med svensk manual.
Kontakta DeltaSoftware -PD för Demo-diskett
Rötter - för alla Amiga. *NYHET* **695.-**

AmigaBok v2 - Bokföringsprg.

Bokföringsprogram för mindre företag
Kontakta DeltaSoftware -PD för Demo-diskett
AmigaBok v2.1 *NYHET* (1995.-) **1495.-**
AmigaBok uppdatering 2 -> 2.1 **175.-**

A-Fakt - Faktureringsprogram.

Faktureringsprogram för mindre företag
Kontakta DeltaSoftware -PD för Demo-diskett
A-Fakt (2795.-) **1495.-**

ArtDepartment Professional

Modulerat bildbehandlingsprogram
ADPro vers. 2.3 **1995.-**
ADPro ProConversion pack **695.-**
ADPro ProController **845.-**
ADPro EpsonGT6500/8000 driver **1595.-**

TrapFax

Faxmjukvara för att kunna sända/ta emot fax med Amiga och modem med klass 2 fax.
TrapFax **RING!**

PPage & PDraw paket

Denna sida har gjorts med PPage & PDraw.
PPage 4.1 och PDraw 3.0 **2495.-**

GVP A1230-II 50MHz!

GVP släpper en ny modulerad expansion för din Amiga 1200 med 68030, RAM, FPU & SCSI
A1230-II 50MHz, 4MB, DMA-port **RING!**
A1230-II 40MHz, 4MB, DMA-port **RING!**
A1291-Stimgray SCSI till A1230-II **RING!**
FPU-Kit för ovanstående och A4000 33, 40 och 50MHz med kristaller **RING!**

FontDesigner

Typsnittseditor för att designa egna typsnitt samt konvertera mellan Typ-1, CG, PageStream
FontDesigner **1995.-**

Blandad mjukvara

DirectoryOpus (DirOpus) **795.-**
Final Copy II - Storsäljaren **1095.-**
Cygnus Editor (CED!) v3.5 **995.-**
DesktopBudget Svensk hembudget **295.-**
GT-Scan för Epson 6500/8000 **1495.-**
QuarterBack **650.-**
QuarterBack Tools **750.-**
QuarterBack Tools Deluxe **995.-**

☐ Jag beställer Opal 6min "sneak preview" på 180min VHS för bifogade 50kr
☐ Jag är intresserad av video och önskar få er produktkatalog
Namn: _____
Adress: _____
Postadress: _____
Karlberg & Karlberg
Flädie kyrkväg
237 91 Bjärred
21-93



Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046 - 474 50 - Fax: 046 - 471 20
Adress: Flädie kyrkväg - 237 91 BJÄRRED

Nu har vi öppnat ett kontor i STOCKHOLM
Tel: 08 - 66 111 99
Fax: 08 - 66 33 666

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt. Med reservation för prisändring. Denna annons är fotosatt med PPage 4.1 & PDraw 3.03. Tryckt hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.



Prenumerations-service:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00,
13.00-16.30

Prenumerations-priser:

Sverige och Norden:
Bolle (22 år) 380 kr
Bolle (11 år) 195 kr
Kortad (7 år) 128 kr
För prenumeration utanför Norden
tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18,
08-654 69 92

Chefredaktör och ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Redigering:

Jan Huss
Lasse Zernell

Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

Sekreterare:

Kristina Malm

Praktikant:

Jonas Haliman

Medarbetare i detta nummer

Christina Bäcker, Bengt Dahlström,
David Ekholm, Ove Kaufeldt, Björn
Knutsson, Niklas Lindholm, Erik
Lundevall, Mac Larsson, Anders
Reuterswärd. Och så BBS-patrullen
och Brad S, förstås...

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomischef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

Företags-annonser:

Annonskontakten AB
Att: Malin Andersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Rippning och tryck:

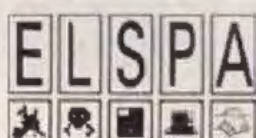
Rippning: Melanders Fotosätter AB,
Sthlm
Repro: Valör Repro, Bromma
Tryck: Hedemora-bladet,
Vikmanshyttan

ISSN: 0238-3379

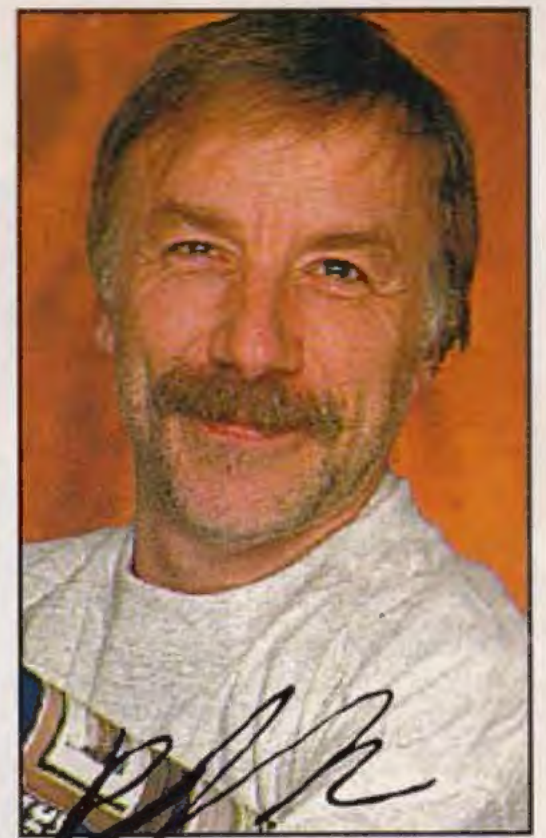
Eftertryck förbjuds utan skriftligt
tillstånd från tidningen. För ej
beställt material ansvarar ej.
Pristagare i av tidningen anordnade
tävlingar ansvarar själv för eventuell
vinstskatt

Omslagsfoto: Arne Adler (Bilden är
elektroniskt manipulerad.)

Medlem av



Gud bevare Amigan



Christer Rindeblad,
chefredaktör

K

an ett datormärke bli till en "religion?"

Svaret är tveklöst ja. I Sverige har det länge rasat en från debatt mellan landets datorhobbyister om vilken dator som är "bäst"; PC, Mac, Atari eller Amiga.

Det är en debatt som ofta går över styr, där åsikter friskt blandas med personangrepp och sanslösa påståenden. Det är en debatt där de personliga känslorna är viktigare än fakta.

Det är en debatt som ibland får ett tonläge som känns igen från den religiösa sfären. Att möta en fanatisk Amigaägare kan ibland kännas som att möta en fanatisk muslim. Då gäller det att vara rättrogn, annars...

En journalistkollega hävdade nyligen att Amiga-ägaren tillhör de mest fanatiska av alla datorgrupperingar. Så här skrev Pär Rittsel i en krönika i Computer Sweden:

"Det var skillnad på Mac-mässan och datorspelsmässan. Om inte annat så på publiken. Mac-ägarnas fanatism är visserligen svårartad, men Amiga-vännerna är värre. Jag slog följe med en yngling som var på jakt efter ett bra pris på en Amiga 2000. Det hjälpte inte att hans föräldrar sitter hemma med en nyinköpt 486 eller att han extraknacker som Unix-programmerare.

Ingenting kan slå en Amiga 2000. Det är bara så."

Själv har jag levt med den här debatten i över tio år. 64-ägarna var precis lika fanatiska som dagens Amigaägare. I slutet av 80-talet rasade rena kriget mellan Amiga- och Atariägare. Nu är det Amiga mot Mac och PC. Men med samma religiösa glöd.

Själv börjar jag bli innerligt trött på denna hets mot andra datormärken. Dessutom tror jag att Amigaägarnas frälsariver ibland ställer till större skada än nytta. Finns det något jobbigare än fanatiker? Och lyckas de någonsin omvända någon?

Det är dags att vi Amigaägare låter var och en vara salig i sin tro. Det är dags att inse att det inte finns någon dator som är "bäst". Datormärken är som bilmärken, de har alla för- och nackdelar beroende på hur och vem som ska använda dem.

Vill vi verkligen att Amigan ska överleva på lång sikt är det dags att sluta slösa tid och energi på att hacka på andra datormärken. Visa en vuxen attityd. (Självfallet kan vi häckla andra datormärken, men med glimten i ögat. Det är när folk tar alltihop på allvar som det blir mer än lovligt löjligt.)

Satsa istället kraft på att hjälpa nyblivna vilsna Amigaägare. Hjälp dem tillrätta. Visa dem möjligheter och utbudet av bra PD-program. Alltså den styrka som finns i det världsomspännande Amiganätet.

I dag finns det allt för många som säljer sin nya Amiga när de fastnat med något problem och försökt få hjälp men möts av arrogans, stöddighet och översitteri. Ord som "lamers" har förstört mer för Amigan än någon kan ana.



Mässan i Köln:
Commodore
ändrar attityd

15

BBS-patrullen

31

Nazistattack mot
demoparty

42

Spel&Dator '93:
Cyberpunk-show
satte publikrekord

42



Datormagazins systertidning High-Score hade en av de mest välbesökta monterna på Spel&Dator-mässan. Läs om mässan på sidan 6.

NYHETER

Publikrekord på Spel&Dator 6

Besökare från när och fjärran kom till Sollentunamässan. Inte konstigt, med tanke på allt som fanns att se och uppleva.

BBS-dom överklagas 8

Åklagaren är tyckte att straffet som en 48-årig sysop fick för spridning av piratkopior var för lindrigt. Nu begär han ny rättegång.

Elak dator jagar barn 8

Vi har sett "Fortress", en sf-rulle om barnbe-gränsning, elaka datorer och taskig fängelsemiljö.

Rusning till Köln 15

Amigamässan i Köln lockade nära 60.000 besökare.

Commodore ändrar attityd 16

Tyska Commodore kommer i fortsättningen att satsa på privatkunder.

Fred Fish virusdrabbad 17

För att vara noga så är det Freds första CD som är virusdrabbad. Men det kostade Fred en bra slant...

Få nya produkter 18

Kölnmässan bjöd inte på några riktiga överraskningar. Mest var det gammal skåpmat i ny tappning.

Nazistattack mot demoparty 42

Demopartyt i Skene skulle bli ett jätteparty med stora priser. I stället vandaliserades det av nynazister.

På Köln-mässan kunde man bland annat spela flipper på jättelika skärmar. Läs om Köln-mässan och Amigans framtid i Tyskland på sidan 15.



freshfish™

Så vidare pigga var inte fisharna på Fred Fishs första CD. Ett virus gjorde att CD:n fick dras in. Mer om Fred och hans virus på sidan 17.



Det är snygga bilder som kommer till Galleriet nu för tiden. Så snygga att vi den här gången är tvungna att kora två vinnare. På sidan 41 kan du se bidragen till bildtävlingen.

GÅR PÅ BIO

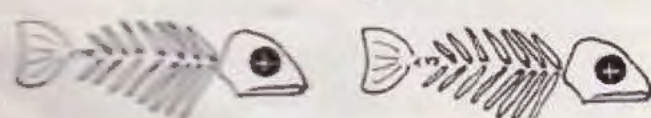
IDMZ



Varför ser han så sammanbiten ut, den gode Christoffer Lambert? Nog har han anledning, alltid. Läs mer på sidan **8**.



The Far Side heter BBS:en som granskats under BBS-patrullens lupp denna gång. Och vad fann de? Jo, skandal, skandal... Läs mer på sidan **31**.



Ett stim färskas fishar simmar omkring på sidan **36** och bara väntar på att bli fångade. (Så värst färskas ser de inte ut.../reds. anm.)



Aras&Axa orsakade en insändarstorm när de hävdade att PC:n är bättre än Amigan. Läs vad vi på redaktionen gör med vår PC. Sidan **8**.

RÄTTELSE

I förra numret av Datormagazin angav vi fel telefonnummer till BBS:en "XS BBS", Excelsiors support-BBS. Det riktiga numret är: **0611/ 27 794** och inget annat. Vi beklagar det inträffade. red.

PROGRAMMERING

DI:s dagbok 10

Tänker Digital Illusions verkligen fly från Småland? Och flytta till Göteborg? Den som läser får se...

Bättre editor på BBS:en 20

Har du retat dig på de enkla editorer som finns i de flesta BBS:er? Läs hur du gör för att använda din egen editor i stället.

Datormagazins C-skola 22

Första delen av en fördjupningskurs i C-programmering. Kursen inriktar sig på användandet av Amigans Exec-bibliotek vid programmering i C.

Psykedliska cirklar 44

Mac Larsson presenterar två ARexx-program, varav ett ritar cirklar. Det andra är ett stridsvagnsspel för två personer.

KOMMUNIKATION

BBS-patrullen on the far side 31

Denna gång har den fruktade patrullen kollat in en BBS som behöver uppräckning.

PD

Hjälp för den trötte 34

Lite smått och gott för den som behöver en textläsare, en bildvisare eller ett program som håller reda på ledigt diskutrymme.

Fishar 36

Vad rör sig under ytan? Åtta diskar med över 30 program är färdiga för fångst.

64/128 38

Hur gör man för att läsa PC-disketter på 64/128:an?

FASTA AVDELNINGAR

Ledare 3

Back-Chat 12

Expertpanelen 24

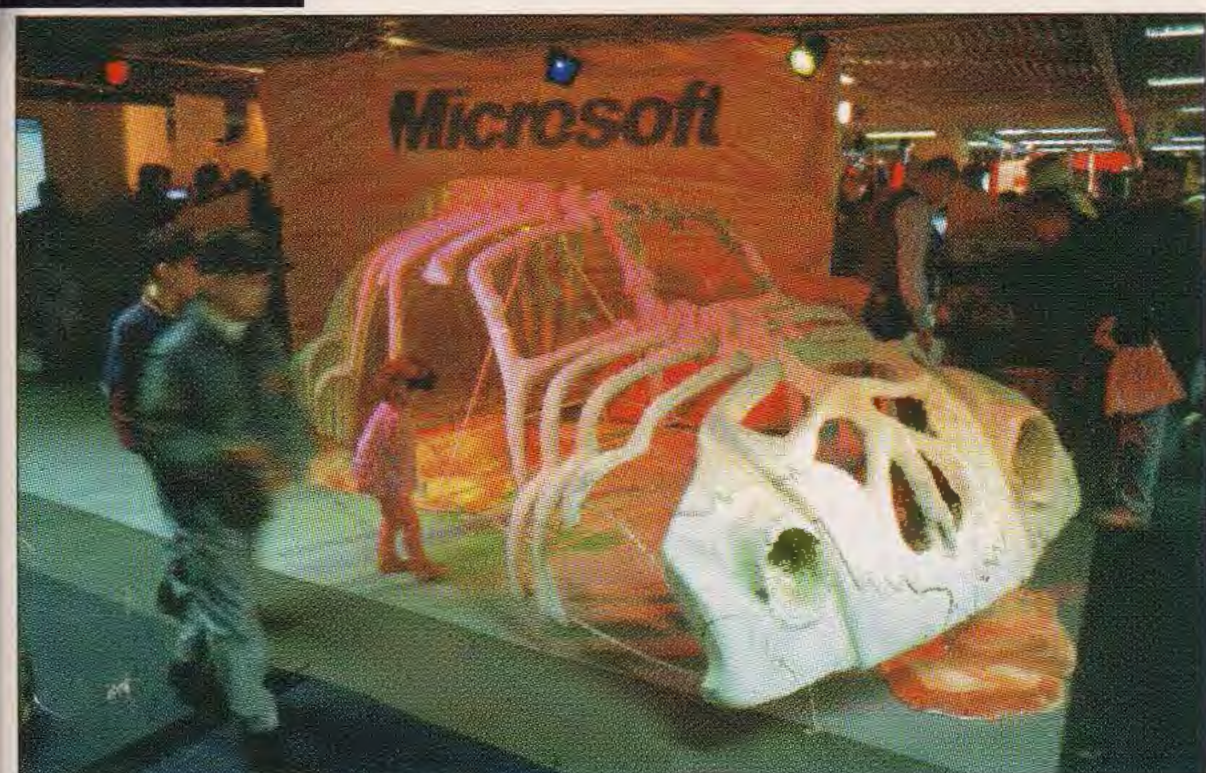
Serier 28

Datorbörsen 29

Insändare 40

Galleriet 41

Nästa nummer 46



Så här gjorde Microsoft reklam för sitt multimedieprogram om dinosaurier - en fullskalemodell av en Volkswagen i form av ett skelett!

Foto: CHRISTER RINDEBLAD



Microsofts nya flygsimulator "Flightsim 5.0" kunde besökarna testa i en specialbyggd cockpit med riktiga reglage och handtag.

Publikrekord för Spel&Dator



Commodore drog mängder med besökare till sin monter. Här kunde man dels få testa Virtual Reality (baserad på Amiga 3000), dels kunde man för första gången se FMV-modulen som gör det möjligt att visa videofilm på CD32:an!

Demotävling under Spel&Dator

Commodore och gruppen Noxius arrangerade en speciell demotävling till Spel&Dator. Det blev en riktig succé med mängder med häftiga bidrag.

Sex demos valdes ut och visades under hela mässan. Besökarna fick rösta på vilket demo som var bäst. Och vinnare blev gruppen Rage med sitt A1200-demo Maximum Overdrive. Ett jättelikt demo på totalt 13 Mb!

Förstapriset de kunde hämta ut efter mässan var en sprillans ny CD32.

Cyberpunk-show, virtual reality, premiär för video på CD32 och mängder med häftiga spel.

Det var kanske inte så konstigt att årets upplaga av mässan Spel&Dator i början av november slog nytt publikrekord.

– Vi flyttar troligen Spel&Dator till Älvsjö-mässan nästa år, säger en nöjd Åke Pettersson, projektledare.

Årets Spel&Dator, som är ett samarrangemang mellan Sollentunamässan och tidningen High Score, blev en tre dagar lång orgie i datorer och datorspel. Totalt kom 33.360 besökare under de tre dagar mässan varade. Exakt 359 fler besökare än förra året.

– Hade vi inte stängt redan klockan fyra på söndagen hade det nog kommit ett par tusen till, menar Åke Pettersson, projektledare för Spel&Dator. Fredag och lördag slog vi nämligen förra årets besöksiffror med marginal.

För Sollentunamässan är Spel&Dator i kombination med Lek&Hobby och SerieExpo en av de största mässorna man arrangerar publikmässigt.

– Publiktrycket är så stort att vi diskuterar att flytta Spel&Dator till Älvsjö-mässan nästa år och arrangera den i anslutning till Vision-94, säger Åke Pettersson.

På årets upplaga av Spel&Dator deltog ett 40-tal utställare, där Commodore, Nintendo, SEGA och Microsoft dominerade. Även Datormagazins systertidning High Score hade en egen stor monter. Mässan bjöd som sig bör på det mesta i spel- och datorväg med betoning på spel.

För Commodores del blev det en mycket lyckad mäsas. Dels såldes det mängder med A1200-maskiner under mässan. Dels bjöd Commodore på en riktig show i sin specialbyggda jättemonter, som man byggt i samarbete med Z-TV och Funhouse. Där fanns två Virtual Reality-maskiner. Dessutom bjöd man på specialvisningar av Amigans möjligheter inom ljud, bild och video.

Och inte nog med det. Commodore bjöd på en riktig överraskning – Europa-premiär för riktig video på CD32:an!

– Jag lyckades få tag i en av de tre s.k. Full Motion Video-moduler som finns i världen, berättade en överlycklig Martin Sirc, marknadschef hos Commodore Sverige.

Det gjorde att besökarna för första gången kunde få uppleva hur CD32:an fungerar som "videobandspelare" genom att man körde video-CD på den.

– Många besökare vägrade tro att en "spelkonsoll" kan visa riktiga videofilmer med så hög kvalitet. CD32 med FMV-modul ger nämligen bild i klass med Super-VHS, förklarar Martin Sirc.

– För övrigt har vi nu döpt om FMV-modulen. I fortsättningen kallar vi den "videocartridge".

Annars var det de tre jättarna Nintendo, SEGA och Microsoft som dominerade mässan med jättemontrar. Microsoft gjorde bl.a. reklam för sitt nya flygsim genom att erbjuda besökarna en åktur i en specialbyggd cockpit. Microsoft hade också en Volkswagen i form av ett dinosaurieskelett som reklam för sin nya multimedia-CD om dinosaurier. Men några egentliga nyheter hade inget av bolagen att bjuda på, med undantag för SEGA som premiärvisade sitt nya spel Aladdin.

Mest uppståndelse vållade dock den unika modeshowen "The Return of Cyberia", som lockade tusentals åskådare. Bakom showen står en grupp elever från Konstfack som vill visa vad Cyberpunk-kulturen står för.

Cyberpunk-showen "The Return of Cyberia" lockade tusentals åskådare som flämtade och häpnade över de fantastiska klädmode som visades upp av ett gäng unga elever från Konstfack.



Christer Rindeblad

DATAKOMPANIET

DATAKOMPANIET

Commodore

HANDLA JULKLAPPARNA MITT I CITY!

JOYSTICKS

DIGITALA

Slik Stik	99:-
TAC 2	129:-
Q-stick	89:-
PowerPlayers	69:-
WICO Redball/Bathandle ...	299:-
QuickJoy 2	79:-
SuperBoard	249:-
TopStar	229:-
Supercharger	129:-
MegaStar JR	179:-
MegaStar	229:-

ANALOGA

Warrior 5	249:-
Warrior 1	349:-
Gravis Gamep.	349:-
QuickShot QS113	295:-
Gravis Analog Pro	549:-
Mach 1	295:-
Flightstick	595:-
Flightstick Pro	995:-
Maxx TwoFlight Yoke	895:-
Maxx Two Rudder Pedals ..	595:-
Maxx Cobra m. processor ..	995:-
Virtual Pilot	995:-



Så nära verkligheten du kan komma!

ACM Game Card	495:-
Flight Control System	995:-
Flight Control System Pro	1.495:-
Weapon Control System	995:-
Weapon Control System II	1.395:-
U-Prom för WCS	399:-
F16C Joystick Control	9.995:-
F16C Throttle Control	2.495:-
F16C Joystick Pro	14.495:-
F16C Throttle Pro	8.495:-
F16 Pro ä..... (med militära spec.)	

F16 Cockpit
nu uppställd
i butiken!

Komplett med seat-pads, micro-processorkontrollerad manöverpanel (dock utan reglage).

.....	19.995:-
4-punkts bälte	1.495:-

Samtliga priser inklusive moms om inte annat anges. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

JULKLAPPS-TIPSET!

HP DESKJET 500C
Bläckstråleskrivare **FÄRG**
300x300 punkter/tum
med inbyggd arkmatare

4.495:-

PC VL-BUS EXKLUSIVE MOMS

**DK
486**



DK 486SX25-VL

Intel 80486SX 25MHz,	
Utan HD	6.995:-
170Mb HD	8.995:-
254Mb HD	9.995:-
341Mb HD	10.995:-



Tillägg för DX-33MHz	2.000:-
Tillägg för DX-50MHz	3.000:-
Tillägg för DX2-66MHz	4.000:-

MONITORER

A 1084S	2.995:-
C 1940S	3.995:-
C 1942S	5.995:-
C 1960	4.994:-
1936A SVGA	2.995:-
Addonics SVGA MPR II ..	3.494:-
Philips 4CM4270 MS	4.369:-
SAMPO KDM1566DL	5.619:-
Addonics 17" MS	9.994:-



STANS STÖRSTA SPELSORTIMENT!
SPECIALITÉT: FLYGSIMULATORER



Datakompaniet BEGRU AB
Mäster Samuelsgatan 45

Box 424

101 28 STOCKHOLM

Tel: 08-215730, 215756

Fax: 08-215776

Vardagar 10-18

Lördagar 10-15

Söndag 5,12,19/12

öppet 12-16

"-Har du PC, har vi resten"

NYHET!!!

CD³²

**Alla CD³² titlar
i lager!!!
FÖRST!**

RING FÖR PRIS!

NU AMIGA 1200 MED HARDPACK!!!

Amiga 1200

Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0

Utan hårddisk	RING!
Med 60Mb HD	RING!
Med 85Mb HD	RING!
Med 120Mb HD	RING!
Med 200Mb HD	RING!

Amiga 4000-EC030

Motorola 68030 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.76Mb FD, Mus
AmigaDOS 3.0

Med 85Mb HD	RING!
-------------------	-------

MODEM

Televerksgodkända

UfoMate P1496MX 3.995:-

v32bis, 14400 baud modem, 9600 baud fax
Trio Datafax Lite för Windows
Trio Datamodem, alla nödvändiga kablar

US Robotics Sportster 3.995:-

v32bis, 14400 baud modem, 14400 baud fax
Med fax- och modemprogramvaror för PC
och alla nödvändiga kablar.

LJUDKORT & CD-ROM



Ge bort ett
ljudkort i
JULKLAPP!

SB 2.0 DeLuxe 3.995:-

11 kanaler mono, I/O: Game, Line in/out, Midi

SB Pro DeLuxe AT 1.495:-

SB Pro MCA 2.495:-

22 kanaler stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD

SB 16 Basic 1.995:-

SB 16 ASP Multi CD 2.995:-

SB 16 SCSI-2 2.995:-

SB 16 ASP SCSI-2 3.295:-

16 bits, stereo, 32 kanaler, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, m.m.

Media Magic DSP-16 1.995:-

16 bits, stereo, 32 kanaler, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, emulerar alla stora standarder

Portable Sound Plus 2.495:-

16-bit för anslutning på parallellport på laptops
Win 3.1 & SoundBlaster-kompatibel

Pro Audio Studio 16 2.995:-

16 bits, stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, Voice Recognition

SB Pro Multimedia ... från 4.995:-

SB Pro, CD-ROM XA, 7 CD-titlar och högt.

SB CD16 från 6.895:-

SB 16, CD-ROM XA Multisession, dual-spin
7 CD-titlar och högt.

Fusion CD 16 6.244:-

Pro Audio Spectrum 16, Philips CD XA MS
högtalare samt 5st CD

Fusion Double CD 16 7.995:-

Pro Audio Spectrum 16, NEC Dual-spin
högtalare samt 4st CD (Inklusive 7th Guest!)

Panasonic 562 3.495:-

Dual spin 300k/sek, XA Multisession, 350ms
passar direkt på Soundblaster. Interface ingår.

NEC CDR84-1 4.995:-

Bästa CD-ROM:en, 300k/sek, 260ms
dual-spin, XA multisession.

+ mycket, mycket mera.....

BBS-dom överklagas

Åklagaren är inte nöjd med de 8.000 kronor i böter som en 48-åring i Helsingborg nyligen dömdes till. Han yrkar i stället på fängelse.

Men 48-åringen anser sig helt oskyldig.

Den uppmärksammade domen i Helsingborg – där en sysop dömdes till 80 dagsböter för piratkopiering via BBS – går nu vidare till högre instans.

Åklagaren **Christer Ström** är missnöjd med att inget skadestånd dömdes ut och har överklagat till hovrätten. Och det har den dömda 48-åringe sysopen också gjort. Han anser sig helt oskyldig till brott och kräver att frias helt.

48-åringen hävdar att han inte gjorde något straffbart när han gjorde uppladda-

de kommersiella program tillgängliga för en viss krets användare.

Enligt åklagaren har tingsrätten i sin dom bedömt 48-åringens gärningar alldeles för mildt. Enligt åklagaren måste därför straffet skärpas. Enligt tingsrättens dom ska 48-åringen betala 8.000 kronor i dagsböter. Åklagaren kräver fängelse eller ett mycket högt bötesbelopp.

Åklagaren har också reagerat över att tingsrätten vägrade godkänna de skadestånd som målsägarna, däribland Microsoft, krävt. Rätten menade att åklagarsidan inte kunde bevisa att programleverantörerna verkligen var upphovsmännen till de program som polisen fanns i BBS:en.

– Ett helt bakvänt resonemang, säger Christer Ström. Om någon säger att han är upphovsman till ett verk ska rätten tro honom och det är upp till den åtalade att bevisa motsatsen.

Christer Rindeblad

Galaktiskt demoparty

Uddevalla, se upp! Den 10-12 december arrangerar nämligen Galaktiska Institutet ett demoparty som ska gå under namnet Compusphere.

Partyt tar plats i Östarabogymnasiet i Uddevalla med början kl 17 på fredagen den 10 december och avslutas vid lunchtid på söndagen.

Tävlingar anordnas inom demo, grafik och musik. Första pris i de olika kategorierna är 4000 kr i demotävlingen, 1500 kr i grafitävlingen och 1000 kr i musiktävlingen. Även andra och tredje pris kommer att delas ut i respektive kategori. Den totala prissumman kommer att uppgå till 12.000 kr.

Galaktiska Institutet är en nybildad undergrupp till Unga Forskare och har som uppgift att anordna demopartys och programmeringskurser.

Anmälan till demopartyt sker genom att betala in 100 kr på **postgiro 494 52 88-1**. Endast en person per inbetalningskort. Anteckna också om du tar med egen dator eller inte. Du kan även anmäla dig och betala på plats. Eftersom tjejer tyvärr är en ovanlig syn på demopartys har arrangörerna bestämt att alla tjejer kommer in gratis.

All övrig information som vägbeskrivning, tågtider osv kan fås på tel: **0522-751 48** (tala med **Örjan**) eller via fax: **0522-976 53**. Transport från buss och järnvägsstationen är gratis och sker med minibussar.

Jonas Hallman

GÅR PÅ BIO

DMZ

Fortress

Elak dator jagar barn

Tänk dig att du befinner dig i USA i en inte alltför avlägsen framtid. En streckkod tatuerad på handleden är din legitimation.

Och folkmängden hålls nere genom en lag om att varje par bara får föda ett barn.

I denna värld utspelas teknofilmen **Fortress** som har premiär den 3 december på biograferna. Christopher Lambert (80-talets Tarzan och Highlander) spelar den före detta Svarta Baskern John Brennick som försöker fly från landet med sin fru Karen (Loryn Locklin), eftersom de väntar sitt

andra barn. De åker fast vid gränsen och förs till det underjordiska fängelset Fortress långt ute i öken.

Fortress är ett högteknologiskt fängelse som övervakas och styrs av stordatorn Zed 10. Med hjälp av en metallplatta som alla fångar tvingas svälja styr Zed 10 allt som händer på fängelset. Genom att skicka ut signaler till brickan kan fångarna ges stötar – eller likvideras vid grövre överträdelser. Men om det är någon som ska överlista den fantastiska datorn Zed 10 så är det John Brennick.

Fortress är en actionfilm med högt underhållningsvärde och är – trots lite tönthigheter när det gäller datorn Zed 10 – klart sevärd.

Kristina Malm



Fängelsedirektören tittar strängt på Christoffer Lambert som...



...blir riktigt irriterad.

FOTO: Columbia TriStar

TÄVLA! VINN! TÄVLA! VINN! TÄVLA!

Nu har du chans att vinna en häftig **FORTRESS T-shirt!** Allt du behöver göra är att svara på två frågor om filmen. Bland de som svarar rätt lottar vi ut tio super-läckra Fortress-T-shirts och fem tröstpri-
ser från Columbia TriStar.

Ring 071-21 25 52

Tävlingen pågår från den 2/12 till den 15/12. Vinnarna presenteras i nummer 2-94.



Tel. 08-749 08 06
Fax 08-749 26 76
PG 426 99 36-3

Vi bjuder på porto!
Inga exp. avgifter!
Endast 17:- kr i postförskottsavg.
tillkommer vid tel/fax beställning.
Inget tillkommer vid PG-inbetalning.



Sveriges ledande PD bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa PD programmen.

PD Priser

SR, DD, UGA och 17 Bit diskar
(ej licenserade/kommersiella program)

1-3 diskar.....23kr/st
4-10 diskar.....20:-/st
11-20 diskar.....18:-/st
21-30 diskar.....17:-/st
31 diskar och fler..16:-/st

Fred Fish diskar:
1- 3 st...18:-/st, 4-10 st...16:-/st
11-20 st...15:-/st, 21-30st...14:-/st
31 st och fler.....13:-/st

Moms och porto ingår!
Inga expeditions avgifter!

AM/FM 16!

Superän licenserad disktidning
för alla musikintresserade!
Extra samplingsdisk finns till
varje nr av AM/FM som tillval.
Äldre nr finns också att köpa!

Disktidning 30:- kr
Samplingsdisk 30:- kr

Protracker 3.1 35:-

Ny licenserad version

Instrument	10 diskar	170:-
Samplade Röster	5 diskar	85:-
Samplade Rymmer	5 diskar	85:-
Hittmoduler	5 diskar	85:-
Rockmoduler	5 diskar	85:-
Techno moduler	5 diskar	85:-

COMPTech LICENSERAD CLIPART



CT001 Triassic Dinosaurs
CT002 Jurassic Dinosaurs 1
CT003 Jurassic Dinosaurs 2
CT004 Cretaceous Dinosaurs 1
CT005 Cretaceous Dinosaurs 2

Mycket hög kvalitet! Finns
för Amiga (IFF) & PC (PCX)

45:- kr/st

Vi har även ca 250 PD/Shareware
clipart diskar med tusentals bilder i färg,
s/v eller EPS. Ring för kostnadsfritt flygblad!

UGA NYHET!

NEWSFLASH
NY PD SERIE MED ALDRIG
TIDIGARE PUBLICERADE
PROGRAM, BILDER, MUSIK
OCH DEMOS. RING FÖR ETT
GRATIS INFO- FLYGBLAD!

UTILS1 PlusEd texteditor, WhatKick,
Mandelmania, Watch mlt.

UTILS2 80Hz Emulator, QuickTools,
ScreenFool, CatEdit mlt.

MUSIC1 DrumIt, Rasta Man, Hit It,
Crystal Rain, Tangled mlt.

DEMOS1 Interference demo och
Kid demo

ART1 Konst av Lorenzo Collorella

ART2 Konst av Tiziano Nocentini

MODULES1-6 6 diskar med aldrig
tidigare publicerade musikmoduler. En
superän UGA-copyrighted modul-
uppspelare medföljer.

CENTRAL LICENCEWARE REGISTER

Kommersiella program till lågpris! Obs! EJ PD!
En del av pengarna går direkt till programmerare.

CLE01 Total Concepts Dinosaurs
allt om dinosaurier! 2 diskar, 54:- kr

CLE03 Total Concepts Solar System
allt om Solsystemet! 3 diskar, 65:- kr

CLE05 A-Chord- lär dig spela gitarr
på ett enkelt sätt! En diskett, 42:- kr

CLE07 Freshwater Fishing- lär dig
allt om fiske. Två diskar, 54:- kr

CLE08 Night Sky- astronomi program
En disk, 42:- kr

CLE09 Words & Ladders- rättstavn-
nings spel på engelska. En disk, 42:-

CLE10 Basically Amiga- nybörjar
hjälp för Amiga agare! 3 diskar, 65 kr

CLE13 Home Brew- lär dig göra ditt
 eget vin! En diskett, 42:- kr.

CLE14 Total Concepts Ecology- allt
man behöver veta om miljö. 3 d, 65:- kr

CLE15 FAST FRET- gitarriktioner för
nybörjare, en disk, 42:- kr

CLE22 Chess Teacher- ett lätt & trev-
ligt sätt att lära sig spela schack. 42:-

CLE25 Chord Coach- lär dig spela
piano! En mycket bra disk, 42:- kr

CLE29 Prehistoric Fun Pack- fyra st
dinosaurie- spel för barn. 1 d, 42:- kr

CLE31 Understanding Amos- lär dig
programmera i AMOS! Två diskar,
själva AMOS! 54:- kr.

CLE35 Solar System 2- forts. på disk
CLE03. Tre diskar, 65:- kr

CLE42 Composition- lär grunderna i
fotografering. En disk, 42:- kr.

CLE43 AMOS Quiz- AMOS frågesport
En disk, 42:- kr

CLE46 Basic Human Anatomy- lär
allt om människokroppen! En disk, 42:-

CLE49 Dinosaurs 3- uppslagsbok om
dinosaurier (forts. på CLE01) 3d., 65:- kr

Flera andra CLR diskar finns. Ring för info/flygblad!

En disk.....42 kr
2 disk set.....54 kr
3 disk set.....65 kr

CLE51 NY! Paint Paste & Draw- ett
suveränt ritprogram för yngre barn, 42:-

CLE52 NY! Tell The Time- lär ut klockan
på engelska. 42:- kr

CLU03 Typing Tutor- lär dig maskin-
skrivning snabbt & smärtrfritt! 42:-

CLU04 Alphagraph- ritat alla möjliga
diagram (stapel- tårt- osv) 42:-

CLU10 Power Accounts- 1 disk, 42:-

CLU11 Calc V1.3- kalkyl program, 42:-

CLU13 Datas registerprogram, 42:- kr

CLU21 Invoice Master- Fakturerings
program för Amiga! En-disk, 42:- kr.

CLU22 Hard Drive Menu- superb HD
meny system. En disk, 42:- kr

CLU33 AMOS Initiation- skapa AMOS
program med DOS2.0- look! 1 disk, 42:-

CLU34 Image Doctor- bildbehandling,
En disk, 42:- kr

CLG09 Motor Duel- tredimensionellt
bilspele! En disk, 42:- kr

CLG17 Imbrum Day of Reckoning-
förstklassigt äventyrs spel! 1d., 42:- kr.

CLG19 Stellar Escape- superb shoot'
em up på tre diskar. 65:- kr

CLG26 Monster Island spel i D&D stil,
Beroende- framkallande! 1 disk, 42:-

CLG27 Shymer- detektivspel för barn!
En disk, 42:- kr

CLG29 Billy The Ball- 3D plattformspel
med 100 levels! En disk, 42:- kr

CLG35 OG!- rädda grottmänniskor! Tje!
Underbart plattformspel. En disk, 42:-

CLG39 NY! Cyball- originellt spel där man
ska studsas med en boll i en labyrint. 42:-

CLG41 NY! F1 Racer- 3D Formel 1 racing
som F1 Grand Prix! End. 42:- kr

CLG42 NY! Crystal Skull- en blandning
mellan Civilisation & MegaLoMania. 42:-

PD för AGA

2378 Wb 3.0 Screens- bakgrundsbilder
2503 Winblend Fractal Generator AGA
2530 Planet Groove- första AGA demo
2580-2581 Nightbreed HAM8 slideshow
2635 UChess AGA- schack. 4Mb RAM
2653AB Fit Chicks- tjejbilder, två diskar
DD.560-565 SuperHAM- bilder i 262000
färger. 6 diskar. NU: paketpris 99:- kr
DD.771-780 JPEG 24 bitars bilder. Visas
som HAM8. 10 diskar. Paketpris 165:- kr
DD.791 Cynostic HAM8 slideshow
DD.792-797 SuperHAM2- 6 diskar. 99:- kr
DD.831 HOI Mindwar- AGA demo
DD.832 Trojan Techno Tracks demo
DD.833 Dual Crew multitaskande demo
SR.530 Tetris AGA spel & GIF datatype

SR.622 Ultimate AGA Utilities
SR.801-802 Motorola Invaders- shoot'em
up för AGA. 2MB Chip krävs. 2 diskar.
2700 DJPEG visar & konverterar JPEG
2709&2714 Magic Factory- snygga rymd-
bilder i Tobias Richter- stil. HAM8
2759 NY! Mega1200 demo- det bästa AGA
demo hittills!!! Från Frankrike.
2781 NY! Dual Crew "Chromatic" musikdisk
2776(ABCD) NY! Akira Pics- AGA bilder
2797(ABC) NY! Klondike Deluxe AGA kort-
spel i 256 färger, minst 3ME RAM
DD.847 NY! Freaks Body Shop- tjejbilder
DD.848 NY! Panta Rhei AGA demo
DD.866 NY! Perspex "Hypnosis" AGA demo
SR.887 NY! Datatypes: BMP, JPEG mlt.
SR.888 NY! Channel Z #1 AGA disktidning!
SR.889 NY! Channel Z #2 om & för AGA!!!



17 Bit Software Englands bästa PD! Softler Software har ensamrätt på 17Bit diskar i Skandinavien

AB efter disknummer betyder två diskar osv.
2494AB 18th Hole- golfspel på 2 diskar
2507 Easy Calc- riktigt bra kalkylprogram
2511 Amos Pro Uppdatering
2522 Troni Computer Aided Design
2539 Alien Bash shoot'em up spel
2544 TRSI "Misery" demo
2547 System Defender- shoot'em up
2553 Boot X 5.23- senaste antivirus prg.
2564 Blop Plop- trevligt shoot'em up spel
2586-2587 CG Fonter, Volume 1 och 2
2588 Wibbie Mania snyggt plattformspel
2589 OctaMEDPro 2.0- musikprogram.
2592-2593 CG Fonter, Volume 3 & 4
2603AB Pamel Setup- koppla datorer i nät
2612 FakeMem- förbättrar kompatibilitet
2613 Shadow Sample Maker v3.1
2619 First Alert- antivirus program
2629 Fast Into Maker (DOS 2.0)
2638 VMorph 2.30- s/v morphing som PD
2641 Starview- astronomi program
2647-2649 CG Fonter, Volym 5,6 och 7
2658AB Starbase- rymdstrategi spel.
2678 Copiers Unlimited kopieringsprogram
2692 Road To Hell Game- bilspele
2703 Reversi 2- kul brädspele, ny version
2706 ViewTek- visar upp IFF & GIF
2708 Super Pong- för två spelare
2719 Mandel Plot- fraktal generator
2727 Tele-Tiler 2 videotitling
2734-2736 Icons+ nya snygga ikoner
2748 EdWord Pro 4.0- texteditor, bra!

2749 Short Modules 4- musikmoduler
2754ABCD Last Stand On- den bästa ani-
meringen hittills! 4 diskar, 3MB RAM.
2755 Easy Calc- kalkylprg för DOS 2 & 3
2757-2758 Dave B. Samples, 2 diskar
2762 Pygmy Project "Extension" demo
2763 Pamel Instructions, med bilder
2765 Escape from Mt. Doom- rollspel
2768 Slime Game- labyrint spel
2769AB Retina Burn demo source code
exklusivt för 17 Bit Software (ej PD!)
2770 Fatal Mission2- m. bra shoot'em up!
2773 Attack- en animering om kriget!
Mellanöstern, för 1.5 MB RAM. Kull!
2775ABC Grapevine 17- disktidning, 45:-

NYTILLKOMNA DISKAR:
2780 Zyrad- labyrint spel, shareware
2781 Babylon 5 Slideshow- S-F bilder
2782 Welcome To The Maschine- anim.
2783 Amibase Pro 2 ver1.8- databas
2784 Octatutor- lär dig använda Octamed
2786 Rush- PD motsvarighet av Dir Opus
2788 Ambrush 1.03A- tvingar äldre program
till att använda topaz font.

2789 Astro 22 v3.5- astrologiprg, ny version
2790 Mental Image Games Volume 1- bra!
2791 Mental Image Games Volume 2- bra!
2792 M.U.G Bass Samples
2793-2794 M.U.G Drumkit Samples 1 & 2
2795 (AB) Read & Learn
2796 Junior Maths- utbildnings program
2799 (ABCD) Heading Home anim, 4MB
2800 Klaws The Cat Game- mycket bra!
2801 GNU Chess- schack för DOS 2.0/3.0
2802 Photography Tutor- lär fotografering
2803 Beetle Game
2804 Christmas Clipart
2805-2806 FunGus Texture Maps
2807-2809 FunGus 3D Imagine Objects

CD skivor för CDTV/CD³²

- CDPD 1 Fred Fish diskar 1-660 (M/T)	325:-
- CDPD 2 Flera Fish, Scope serie mm (M/T)	325:-
- CDPD 3 Fish 761-880, AGA prg mm(M/T)	325:-
- Demo Collection 1000 demos! Ej CD32.	325:-
- Demo Collection 2 Demos, ca 100 spel mm	325:-
- Aminet CD- prog.verktyg, källkoder mm (M/T)	325:-
- Weird Science Multimedia Toolkit	335:-
- Alistair In Outer Space lär barn engelska	335:-
- 100 Games-100 spel 50 av dem kräver mus	335:-
- 17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar! (D)	565:-
- Giga PD 900-tonter, Kickstart serie 1-550 (D)	635:-
- Pandora CD demover av insigl-Technology mm.	75:-
- Robocod CD32- top plattformspel	365:-
- Pinball Fantasies CD32 det bästa fipperspele!	385:-
- D/Generation CD32- 3D strategi / action.	310:-

Alla priser inkl. moms & porto! Endast 17:- kr
tillkommer i postförskott vid telefonbeställning.

Beteckningar: (M)- mus krävs (kan kopplas direkt till CD32)
(T)- tangentbord rekommenderas. (D) diskettstation krävs.
Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisändring.

Allister Brimble "Sounds Digital"

Musik CD skiva med hits som Project X
Sequenced på A500, direktinspelad till DAT

Björn Lynne "Hobbits & Spaceships"

Den berömda musik-CD skivan från en av
världens bästa datormusiker. Kommer snart!

Kommersiella spel

PRISBOMB!

AMIGA:	
SUPERFROG	Hit plattformspel!
ASSASSIN	Action!
PROJECT X	Det bästa shoot'em up!
ALIEN BREED	Special Edition!
BODY BLOWS	Beat'em up!
OVERDRIVE	Bilrace!
QWAK	Kul plattformspel!
F17 CHALLENGE	Formel 1!
CARDIAXX	shoot'em up!
ALIEN BREED 2	
ALIEN BREED 2 AGA	
BODY BLOWS GALACTIC	
BODY BLOWS GAL. AGA	

Med ett begränsat antal Alien Breed 2 och Body Blows
Galactic medföljer 2 extra spel, bla helikopterspel Apache!

Priserna inklusive porto och packning! Endast ev. 17:- kr i
postförskott tillkommer vid telefonbeställning.
Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisändringar.

PD NYHETER

SR.803 SuperSound II- samplingsprg, absolut TOPPEN!
SR.805 ProPage Templates- etiketter för diskar, videokassetter
SR.806 ProPage Genies- AREXX Genies, runt 30 stycken
SR.809 FTX Accounts- hembudgetprogram
SR.810 Devpac source codes- källkoder för olika småprogram
SR.811-812 Hardware Projects- bygg egna datorsystem
SR.813 Mr Backup 5.02A- backup program för hårddisk
SR.815 Mega Monitor- fungerar nästan som Action Replay
SR.816 Hamlab Pro ver 2.08- bildkonvertering, shareware
SR.817 FreePaint rev. 37- ritprogram i ny version, mycket bra.
SR.818 IFF till GIF grafik konvertering, ej AGA
SR.820 Re-Org 2.3- diskoptimering. Förnsabbar diskar/HD.
SR.821 Land Builder 3.2- skapar landskapsbilder, som Vista!
SR.822 Amiga Intuition Benchmarks- mät din dators hastighet
SR.824 Deathbringers From Space- shoot'em up, tufft.
SR.830 ARestaur- rädda raderade filer
SR.836 SpaceTrax- ett slags Asteroids för två spelare
SR.838 AmigaFax demo (klarar bara en A4 sida åt gången)
SR.840 Compress Disk- fördubblar HD, kräver Kickstart 2.0/3.0
SR.843 Lame ST Ports- shoot'em up, skjut mot Atari datorer...
SR.844 Kamikazi Chess- schack spel
SR.849 Multi DOS 1.12- som Cross DOS
SR.850 Free Copy 1.6 kopieringsprogram
SR.851-852 Pro-Clips- strukturerad clipart (ej IFF) för DTP
SR.853 Mecad- disk- och filkopiering, riktigt bekvämt
SR.859 Erik The Warrior beat'em up spel
SR.860 WBase 1.31- ny kraftfull databas. Vårt att prova!
SR.861 Toggle Click- gör att dina drivar slutar klicka
SR.871 Frscape- skapa fraktala landskap, effektivt!
SR.890 NYHET! Quadra Composer 2.0- svenskt musikprogram
Mycket bra! Kräver DOS 2.0/3.0

Vi har ca 7000 andra diskar! Se vår lista på 4 disketter
DISKKATALOG #15 35:-



Fredrik Liliegren



Andreas Axelsson

Dagbok



Foto: ANDERAS AXELSSON

I förra dagboken berättade killarna i Digital Illusions hur de börjat känna på kändisskapet. TV-kameror och tidningar jagade dem. Den här månaden har de jagats av autografjägare och av programmerargroupies. Nåja, flickorna i gamla klassen i alla fall.



Glada tjejer har börjat synas hos DI-killarna.



Olof "Viking" Gustafsson har hittat partyluvan.



Andreas Axelsson tecknad av serietecknaren Olle Berg.

12/10 Kom över en demo på LightWave, RayTracern till NewTeks VideoToaster. Lite coola saker man kan göra med den då. Snusk. Jag måste genast leta reda på någon som kan sälja mig en Toaster.

13/10 En del personer ger mig gråa hår. Idag fick jag leta upp sourcen till Pinball Fantasies och assemblera om alltihop eftersom 21st hade krashat sin HD. Skitkul! NOT!

14/10 Bo har börjat flytta över Hardcore på MegaDriven. Eftersom man måste vara klar i maj för att komma ut till jul. Det är så fånigt så. Sen har han hela sommaren på sig att göra färdigt det på Amigan. Banorna till Benefactor formligen sprutar fram. Och jag kan bara säga att en del är helt flip-pade. Man borde få pris om man klarar dem...

15/10 Nu har jag organiserat färdigt i listorna för Pinball 3 (Föredrar att kalla det 3 istället för Illusions eftersom det inte är säkert vad vi skall kalla det än...). Det blir 3-4 bytes per pixel, vilket ger större möjligheter och bättre noggrannhet än min gamla lista med 6-8 bytes per pixel. Inte riktigt som man kunde ha trott, men ändå.

18/10 Idag höll jag på att bli helt ihjälskrämd. Det stod en människa utanför affären och sålde bingoletter. Jag fick gå en lång omväg till den andra affären för att slippa se eländet.

19/10 Hum, de, dum... Jag vill ha mer minne... Mina 6 meg räcker inte till att tracea ett rymdskepp som flyger in i en gång på en rymdstation med orientaliska pelare och annat gegg i. Hörde om ett nytt turbo-kort som skulle kunna ta 128 meg minne, skall kolla vad det kostar, hehe...

20/10 Fick ännu ett brev av en person som ville ha bilder och musik från våra spel. Tyvärr kan vi inte skicka sådant till folk, eftersom det dels i längden skulle gå åt tonvis med diskar, och dels för att det som är sålt är numera copyrightskyddat.

21/10 Fick förslaget att vi skulle starta en fan-club. Jag vet inte om det verkligen behövs. Är vi så balla? ("Givetvis", skriker alla de andra i rummet, men det kan man ju inte säga i en tidning, eller hur? Då skulle folk tro att vi var kaxiga, och det får absolut inte komma ut, hehe :)).

22/10 Fick 10 nivåer till Benefactor att speltesta, så det skall jag göra nu.

24/10 Åkte till Göteborg med Markus och Micke för att kolla på ett hus som vi eventuellt skulle flytta till. Tyvärr låg det långt ute i obygd, så vi



Att vara kändis kan bli rätt tröttsamt i längden. Här har DI-Micke (th) blivit bjuden på öl men dricker som synes under protest.

skulle ha behövt skaffa fler bilar och ett kontor eller något för att ha nytta av det.

25/10 Tillbaka från Gbg. Barry skickade över alla gamla och nya previewer och rescensioner på alla pinball-versionerna. Det blev 100 sidor.

26/10 Fortsatte på MapEditorn till Megadriven. Bo har gjort en scroll nu och jobbar med sprite-rutinerna. Man känner omedelbart när man sitter på en PC istället för en Amiga. Det går ju inte att göra någonting vettigt.

27/10 Mer förenklingar och optimeringar i bollrutinen. Snart tar den ingen tid alls, om man kör på en 040... Lus-kade ut hur AutoCAD sparar sina dxf-filer. Nu skall jag göra ett program som konverterar en flipperbana i AutoCAD till en vanlig bitmap-bild och räknar ut en lista för vilken vinkel och normaliserad normalvektor som hör till varje punkt. Skitkul, tycker ni inte det?

30/10 Köpte en bil. En Merca. 3000 spänn. Som hittat. Svagt gul va' den också.

1/10 Mer mapeditor. Det blir en del kod faktiskt. Olofs katt, Yello, börjar lägga på hullet. Kan bero på att varje gång någon kommer in i köket så ser den ruskigt hungrig ut. Och eftersom alla fem personerna i huset har en dygnsrytm som är förskjuten med 1-2 timmar i förhållande till varandra så får katten mat 5 gånger.

2/10 Försökte få tag på någon som hade lust att köra mig till Spel & Dator.

5/11 Kristina på DMZ ringde och undrade om vi skulle komma upp till mässan på fredagen. Nej, vi kommer inte förrän på lördagen, sa jag. Då sa hon att det var fest på fredagskvällen...

6/11 Jag och Micke kastade vad vi hade för händerna, hoppade in i bilen

och trotsade naturlagarna. 5 timmar i bil är inte så himla tufft, men fest blev det.

7/11 När vi äntligen lyckats släpa oss in till mässan efter en tung natt, (morgon, förmiddag...) så fick vi lite tid att kolla upp vad som erbjöds. Jag gick runt och pratade med lite folk som jag kände, och träffade ett par killar som ville visa ett spel. Sedan var det dags att bilda kö. Joakim Lindengren signerade album på seriemässan. Ett ögonblock att minnas...

8/11 Mer mäsas. Mer kul folk, och folk som ville ha en liten autograf. Tufft. Vi e' kändisar. Tänka sig... :)

9/11 Måndag...

10/11 Mapeditorn funkar nästan hela tiden nu. Rackans bra asså'. Snart går det t.o.m. att spara vad man editerat. :) :) :) 8-)...

11/11 Allmän oorganisering och vil da försök att plocka MIDI-filer från en Atari-disk. Det gick naturligtvis inte, eftersom nån nöt försökt kopiera diskarna med X-Copy 3, piratversionen som är något av det mest opålitliga program jag stött på. Dags att packa lite oxo. Jag och Markus åker till Future Entertainment Show i London imorgon. Ha det så skoj till nästa nummer. Det skall vi!!!

Fotnot

Digital Illusions ägs av Andreas Axelson, 20, och Fredrik Liliegren, 24. Båda kommer från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström, Olof Gustafsson och Ulf Mandorff fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams.

Digital Illusions är idag ett aktiebolag med tolv projektanställda spelutvecklare.

Syscom

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

Julhandla
Prisvärd
Kvalitet



ORDERTELEFON

08 - 580 153 30

Butik: 08-580 373 00 FAX: 08-580 373 02
Öppet: Vardagar kl 11-18 Lördagar kl 11-14

EXTRAMINNEN till A1200



BLIZZARD1200

Favorit Klappen !

Oslagbar Kvalitet till
Bästa Syscom-Pris !

Blizzard 1200/4: Med Klocka och hela 4Mb 32bitars RAM... **2.995:-**
Utöka! FPU68882/25 995:- 33MHz 1.095:- 40MHz 1.295:- +4Mb ring
PAKET-PRIS: Blizzard 1200/4 med FPU 68882 40MHz..... **3.995:-**

MICROBOTICS MBX1200: Made in USA

MBX1200: 32bitars RAMkort med RealtidsKlocka och plats för FPU
MBX1200 med RealtidsKlocka och 0Mb RAM..... **1.445:-**
MBX1200 med Matteprocessor (FPU) 68882-50, 0 Mb..... **2.995:-**
RAM: 1 x SIMM storlek 1,2,4,8Mb Osäkra priser, ring bästa dagspris!
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering..... **325:-**

A1200 TURBOKORT

Blizzard 1230: 68EC030 40MHz, 64Mb RAM, Fast SCSI-II
Blizzard= Bästa Kvalitet / Prestanda i sin klass + 2Års GARANTI
Turbokort med **Highspeed** design, pris utan Ram, Scsi..... **3.995:-**
BlizzSCSI: Supersnabbt FAST-SCSI-II kort till Blizz1230. Uppmätt till
över 3.5Mb/s i praktiska test. **1.495:-** (släpps i slutet December)

M1230XA: Prisvärt, flexibelt och utbyggbart Turbo till A1200
Börja enkelt och låt din XA växa med behoven. Vi har uppgraderingar.
Cpu med/utan MMU 25-50MHz, FPU 25-50MHz och RAM 1-128Mbyte
KLOCKA: M1230XA har redan en Klocka med Batteribackup på kortet.

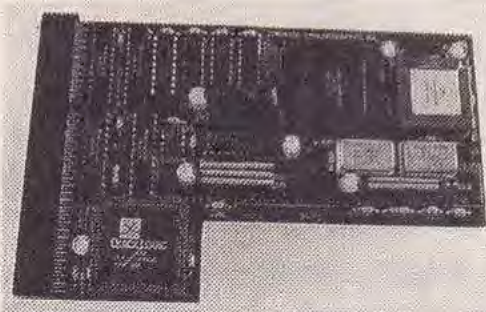
NYTT: NU ÄVEN TVÅ PRISVÄRDA 25MHz VERSIONER

M1230EC/25MHz **2.995:-**
M1230mmu/25MHz **3.495:-**
M1230mmu/33MHz **3.995:-**
M1230EC/40MHz **3.795:-**
M1230mmu/50MHz **4.695:-**

Syscom: STÖRST PÅ A1200 RAM & TURBOKORT

PAKET-PRISER: (gäller tills vidare)
M1230EC/25MHz+2Mb **4.095:-**
M1230mmu50, FPU50.... **5.995:-**
som ovan + 4Mbyte..... **7.795:-**

FPU: (68882 passar även till MBX)
33MHz **1.595:-** 50MHz **2.095:-**



OBS: Ny Software till XA!

Superprestanda utlovas, registrerad Syscom kund 45:- **RING NU !**

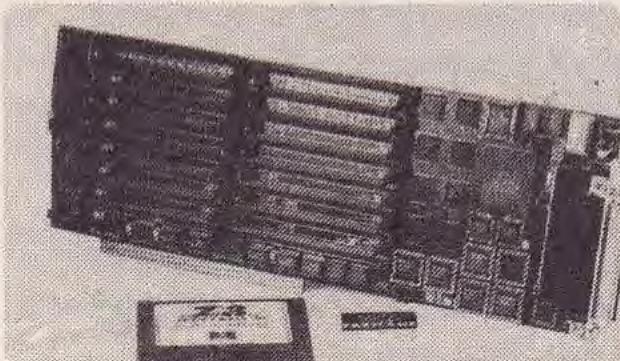
32bit-RAM: 2,4,8,16Mb SIMM. Ring för aktuella bra dagspriser!

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3

SCSI-II FAST
256Mbyte RAM

Största RAM-kortet
Snabbaste SCSI-kortet
Köp bara ett kort !



FastLane är ett äkta 32bitars Zorro-III kort som ger maximal Prestanda
i A3000 och A4000. Vad sägs om 7Mb/s asynk och 10Mb/s synkront!
DYNAMICACHE® Cachemjukvara samt CD-ROM filsystem på köpet !
Över 1500 kort sålda över hela världen! High Performance för **5.295:-**
Mitt i RAM-Pris-krisen: Superpris med hela 16Mb RAM: **11.495:-**

AMIGA DATORER

Världens bästa Julklapp nu i Lager !

A1200: Dator med 1 Års Svensk Garanti **4.195:-**

Spara pengar med Syscoms HD-PAKET:

A1200/60HD: Som ovan med snabb 60Mb HD **5.995:-**

A1200/80HD: Som ovan med snabb 80Mb HD **6.785:-**

Näst bästa Julklappen har vi också..

AMIGA CD³² Mer än ett TV-spell! Med 2 CDspel .. **3.995:-**

HårdDiskar och Tillbehör

A600 / A1200

Interna 2.5tum Hårddiskar
Syscom-priser på JULKLAPPEN !

Alla Hårddiskar med Kabel, Skruv
samt bra Installationsprogram

63Mb **1.795:-** 85Mb **2.695:-**

Övriga storlekar ... ring

3.5tum AT/IDE

Seagate	214-At	2.895:-
	260-At	3.195:-
	340-At	3.995:-
	452-At	5.395:-
Quantum	85-At	2.195:-
	170-At	2.695:-
	240-At	3.695:-
	525-At	6.795:-

3.5tum SCSI

Quantum	170-S	2.995:-
	240-S	3.695:-
	525-S	6.895:-
	1.05G-S	9.995:- (fåtal kvar...)



Tape Streamer

Jämför gärna priset hos andra!
WangTek 525Mb SCSI **6.895:-**

A600/A1200: Anslut enkelt externa 3.5" HD!

XDS: En extern 3.5" HD i snygg Slimline låda ansluts enkelt med
specialkablage till din A600/1200. Klarar även en intern Hd dvs 2st!
Fritt fram för stora snabba och billiga 3.5" HD !

Komplett sats med Låda, kablage samt bra install.mjukvara **895:-**

XDS-paket: Marknadens mest prisvärda A600/1200HDpaket!

Färdig att koppla in med allt som behövs. Glöm HdTools! Nyutvecklad
Setup-disk med bra Installationsprogram på köpet.

XDS-85Mb: Quantum, mycket snabbare än intern Hd!.... **2.995:-**

XDS-214Mb: Seagate 3.5tum, 16ms, At/Ide..... **3.695:-**

XDS-260Mb: Seagate 3.5tum, 16ms, At/Ide..... **3.995:-**

Hög prestanda: XDS-340Mb 12 ms 256KbCache..... **4.875:-**

Andra XDS-Konfigurationer finns på begäran

NYTT: AMIQUEST 2.5" removable IDE smart card!

Världsnymhet! Liten kompakt PCMCIA-HDkontroller till A600 / A1200
AmiQuest kan anslutas/avlägsnas då datorn är påslagen..wow!

AmiQuest Autobootar och är enormt snabb.. Alltså....**Begär Info!**

AmiQuest utan HD..... **1.495:-** AmiQuest med 80Mbyte..... **3.895:-**

OVERDRIVE: IDE smart card för prisvärda 3.5" HD

Snygg A1200-look låda, plats för HD, snabbare än många SCSI-kort!
OverDrive utan HD **1.695:-** med Seagate 340Mbyte..... **5.695:-**

DF4000-SX. Prisvärt SCSI-kort till A2000/3000/4000! TapeStreamer
CDRom, Flopticals, Syquest mm ansluts enkelt, med inst.prog.. **1.095:-**

DIAT: Snabbt AT/IDE kort A2000/3000, för HD, CDRom mm..... **865:-**

VG bläddra till sid 13 för fortsättning →→

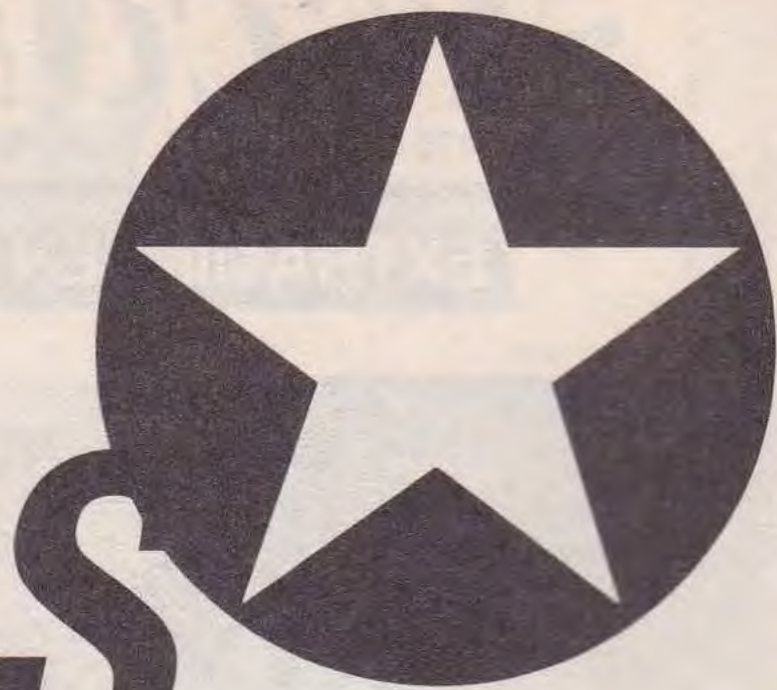
Mycket har förändrats men adressen är densamma:

Back-Chat, DMz, Box 12447,
102 29 Stockholm

BACK-

CHAT

starring Brad



Brad S filosoferar

Julen närmar sig med klampande steg. Hör ni till dem som inte vet vad ni ska ge bort i julklapp till kusinen från landet? Ni ska få ett tips. Köp fyra PC-maskiner. Bryt loss tangenterna. Släng allting utom tangenterna. Nu har ni ett utmärkt Alfapetspel. Kom inte och säg att man inte kan använda PC till något vettigt.

Det här är
skitstövleri

Hejsan!

Jag har sån lust att anmäla en person för dom hära SIMP. Jag hörde av en kompis att det skulle vara en lång och bökig väg, samt att jag måste ha starka bevis. Nåväl, jag har faktiskt inte lust och kasta någon i finkan, men en böter kunde dock vara på sin plats. Inte nog med att det är en storpirat, han är en skitstövel också.

Jag gillar att sprida mina programster över världen. Jag byter gärna till mig PD, demos, SW osv. Jag blundar när det gäller folk som har piratkopior och byter bara sånt jag vet är fritt. Jag tycker det är skitstövleri att DMz har lagt ner "brevvännen" spalten för oss ärliga människor. Nä, nu undrar jag om det inte går fortare att skapa rättvisa genom att åka till brottsplatsen i Västerås med ett baseballträ!

Gene Krupa

Din latmask.

Du kallar typen skitstövel, det är typer som han som har sett till att brevvännerspalten har försvunnit och du kan få högviss med stålar om du sätter dit en pirat. Du kanske kan sätta dit typen så det smäller om det men du gör det inte. Och varför? Det är bökigt. Din lata lilla träskepottare. Du är inte värd trycksvartan på belöningen ens. Sätt dit den lilla lamern bara.

Brad S, Ärlig

Nu är jag inte
så kinkig längre

Tjena Fan!

Jag är en kille på 15 år som tycker att Back-Chat är det klart bästa i DMz. Jag vill också tacka "FD

Pirat-lamer" som skrev till DMz. Jag gjorde precis vad han hade gjort, och jag måste erkänna att det känns helt fantastiskt nu. Jag är inte längre ägare till en enda piratkopia nu och det är jag glad för. Så alla ni som säljer era Amigor bara för att ni tycker att den dör ut, köp programmen och spel i affärerna för då kommer Amiga leva i alla tider. Tack för mig.

Ex P.I

"...och jag måste erkänna att det känns helt fantastiskt nu." Det låter ju som om du vore med i en reklamfilm för någon typ av tvättmedel med det där snacket. Förut var du lessen och lite kinkig, men nu när du har provat att vara hederlig så är det en sååå stor skillnad.

Jag för spader av sånt där på reklam-TV, och så kommer du med det där bjäffset. Stick och brinn ditt reklamfilmsfreak.

Brad S, Reklamtrött

Klart man blir pirat
när allt så är dyrt

Bäste Brad S!

Måste säga; hur ska man kunna köpa något spel eller program till Amigan med en månads peng på 100-200:-?! Eller med ett studiebidrag på 793:- varav 600:- går till bio, kläder, körlektioner m.m.?! Klart att man blir pirat då! Jag har själv varit swapper, men nu sålt nästan alla mina diskar och gått över till att göra musik och vara seriös PD-lajjmer.

Jag använder mig av typ Bars'n'pipes Pro V2.0 och sådana program som kostar flera tusen kronor. För tillfället jobbar jag åt TV2 och TV4 och dessa bidrar med programmen åt mig, annars så skulle jag vara utan dem eller kopiera dem illegalt! Vad ska man göra?!

Programhusen måste skära ner

och sänka priserna på spel/nyttos innan piratkopieringen tar över helt! Varför inte start ett programhus i Sverige (förutom Landbergs förslag)? Kläm fram svaren på mina frågor nu (innan det är försent)!!!

MvH Musikern

Vad klagar du för, din träbock? Du har ju programmen du behöver, och det utan att ha betalat fullt pris för dem också. Eller du tycker kanske att höga priser gör det befogat med brott. Råna banken i så fall och köp dina spel istället. Då kan du ju till och med få pengar över.

Visa bruden Brad,
flås, flås, flås, flås

Tjena Brad.

Jag läste i nr 16 att du har en flickvän.

Nu tycker jag att du ska ta med en stor bild på henne (gärna när hon har väldigt lite kläder på sig). Annars tror inte jag på dig. Bevisa motsatsen. Förresten tycker jag att det är bra att spelelen har försvunnit ur DMz:a. Nu kan man verkligen ägna sig åt att läsa bara om seriösa program och tillbehör istället för lama spel.

The one and only

För din egen skull tar jag inte med någon sådan bild. Du skulle bara drägliga så mycket att du inte skulle kunna läsa resten av tidningen för alla drägelgelpölar, din fjant. Skicka in en bild på din plätthäxa, men med tanke på din underskrift så har du väl ingen. Din avundsjuka lilla nörd.

Visst är det skönt att slippa dessa syndfulla spel.

Brad S, The two and only

PS. I din flåsaiga upphetsning glömde du bort att skriva din adress. Så trots att det tar emot måste jag be dig höra av dig igen.



Syscom

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

Kvalitets-Postorder
Amiga & PC
Bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30

Butik: 08-580 373 00 FAX: 08-580 373 02
Öppet: Vardagar kl 11-18 Lördagar kl 11-14

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti



A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **695:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **745:-**

A600/1200: PCMCIA, Äkta FastRam, perfekt till A600, ett alternativ till dyra 32bit RAM för A1200. Mer prisvärt än någonsin 2Mb..... **1.495:-**
som ovan men hela 4Mb !..... **2.595:-**

NYHET: 2 Mbyte Statiskt (perm. minne) PCMCIAkort **NU 2.995:-**

EXTRADrive

ExtraDrive Amiga: Prisvärd modell för alla Amiga.
Med vidarebuss, Av/På omkopplare och Dammlucka..... **675:-**

Golden Image LyxDrive: Extra gedigen Drive, allt som ovanstående plus stor och tydlig TrackDisplay som lyser då driven jobbar **725:-**

Möss m fl Pekdon

GI-Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. **275:-**
GI-Mouse: Snygg Högupplösande MSkompatibel PC mus **295:-**
GI-Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus..... **385:-**
Musmatta: Tjock och skön med rätt känsla och pris **27:-**

REA HandScanner: Golden Image till Amiga. 400 DPI med Touch-up v3.x samt med OCR program från Migraph. Scannar 64-256 gråskalor. Fantastiska bilder kan visas på A1200 (256gråskalor)..... **1.695:-**
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog.. **1.675:-**

NYHET VIDEOKORT AMIGA

Piccolo är ett Zorro-III kort med aut Z-II omkoppling!

Piccolo med 1Mb RAM: **5.195:-** **Begär kompl. Info**

Piccolo med 2Mb RAM: **6.195:-** **om de nya korten.**

Bra WorkBench emulering samt hög Hastighet och upplösning är kännetecken för Piccolo.Zorro-III ger hastighet och framtida valfriheter.

RainBow-III: Marknadens snabbaste kort!

Zorro-III 110MHz pixelfrekvens mm **NU 12.595:-** (med 4Mb)

Blandat Godis

Nollmodem:
Händig adapter..... **65:-**

Switchar:
Aut. mini switchbox som ej kräver nätadapter 2 till 1 parallell..... **345:-**

Diskettboxar:
För 140 st 3.5"disketter,låsbar **95:-**
" 100 " **75:-**
" 80 " **65:-**

Rengöringsdiskett
För 3.5" med rengöringsvätska**45:-**

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Tac-II Joystick: Bra Jojje.... **135:-**

KABLAR:
PRINTER parallell:
DB25ha-CEN36 1.8m.... **97:-**
" 3.0m.... **110:-**
" 5.0m.... **125:-**
" vinklad 3.0m.... **120:-**

SCSI extern:
CEN50ha-DB25ha 0.6m.... **175:-**
" 0.9m.... **195:-**
CEN50ha-CEN50ho0.9m.... **220:-**
SCSI 50polig Flatkabel beställ med önskat antal kontakter.

SCART Flertal sorter i lager,ring

Video,VGA olika sorter finns,ring

Keyboard PC förlängning mm

PC MultiMedia

CD-ROM: MITSUMI multisession Photo CD..... **2.395:-**

PANASONIC multisession Photo CD, Double Speed..... **2.895:-**

Köp Originalljudet alla härmar, till rätt Pris!

SoundBlaster DeLuxe: Ger mycket Ljud för pengarna **998:-**

SoundBlaster Pro DeLuxe: Se exempel på prisvärt paket... **1.675:-**

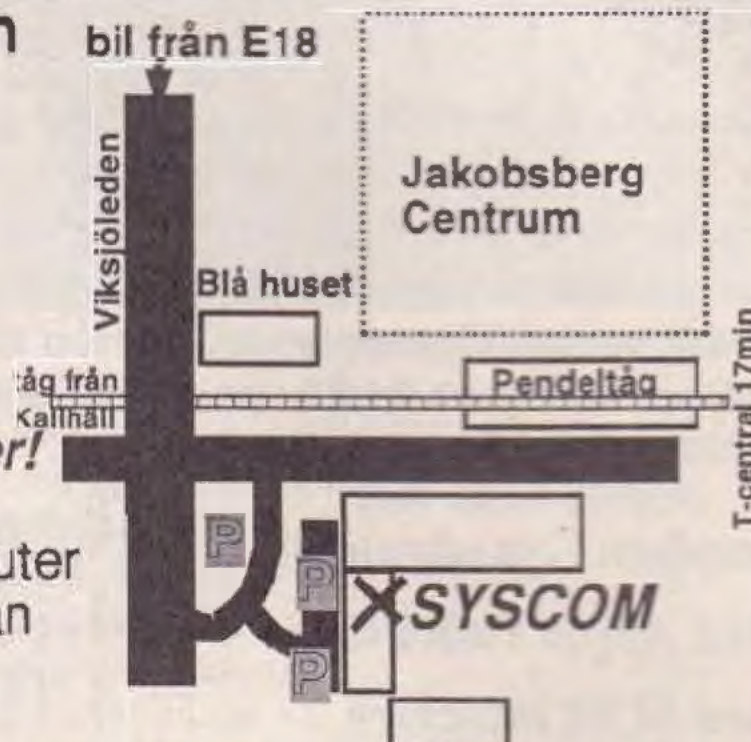
SoundBlaster 16ASP: Ring för exakt info om allt som ingår **2.395:-**

Välkommen till vår Butik!

(ursäkta den enkla kartan...)

Alla handlar givetvis till
Syscom-Priser!

Endast 17 minuter med pendel från T-Centralen



VXL-30 Massa Mips/Kr!

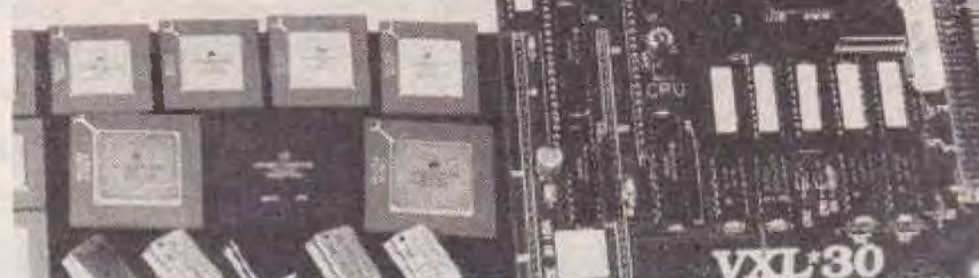
Fastna inte i för låga Prestanda!

VXL: Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000läge. Fullt DMA-Hd stöd!

VXL-30

High Speed 68030 Accelerator
for the Amiga Personal Computer

MicroBotics, Inc.



SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000

VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz. Väx med VXL, uppgradera lätt! Autokonfig RAM=Turbofart direkt utan spec. startprogram (bra i spel). VXL fungerar utmärkt med DMA-styrda HD typ GVP ser II, A590 m fl. Tunga Desktopprogram blir snabba och kreativa, LHA packning.. wow!

68030 EC 25 **1.795:-**
68030mmu25 **2.395:-**
68030mmu33 **2.895:-**
68030 EC 40 **2.995:-**
68030mmu50 **3.995:-**

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.695:-** 8Mb Slut

VXL-Paket:

68030 EC25+2Mb RAM **3.895:-**
68030mmu25+2Mb RAM **4.195:-**
68030mmu33+2Mb RAM **4.795:-**

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar ring

A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.995:-**

GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD **1.065:-**

FPU: Till Derringer,MMR,MBX m fl 68882-50 **2.095:-**(Olika modeller)

AMIGA CD32™ - KONSOLLEN SOM SLÅR ALLT!



Till CD32
får du även spelen
DIGGER & OSCAR
samt en Joy Pad.

3.995:-

D Generation	289:-
James Pond 2	329:-
Pinball Fantasies	349:-
Sleepwalker	RING!
Trolls	RING!
TFX Fighter Experiment	369:-
Whale's Voyage	RING!

EMPLANT

Mac emulator med fullt färgstöd för bl a AGA, Retina, Merlin, Domino med flera. Multitaskar med Amiga program. Emplant är ungefär dubbelt så snabb som en Mac II på Amiga 3000-25. Stöd för Amiga Dos enheter. Modulbaserad. Fler emulatorer är under utveckling för Emplant. Mac ROM tillkommer för desom inte har en Macintosh redan.

Emplant Grundmodell	3.295:-
Med Apple Talk Portar	4.195:-
Med SCSI interface	4.195:-
Med Apple Talk & SCSI	4.695:-

MOVIE MAKER (IVS)

Realtidsanimeringsystem för icke linjär redigering. Möjliggör uppspelning av animationer direkt från hårddisk. Innehåller ett 16-bitars ljudkort med upp till 48 KHz i stereo. Programvara Movie Maker, AES, MMutils med flera. JPEG modul som håller sk broadcast kvalitet kommer under vintern. Denna möjliggör in- och avspelning direkt från hårddisk.



ELECTRONIC DESIGN

Y/C Genlock	4.995:-
Sirius Genlock	9.295:-
PAL Genlock	3.395:-
Video Converter	2.395:-
Pegasus PC-video	5.995:-



Högrestanda BLITTER.

Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitter-funktioner i Amiga går mycket snabbare med Merlin. Linjeritning, cirklar, rullning osv blir snabbt utfört. Snabb bilduppdatering av program som Imagine, Real 3D, PageStream med flera.

Utnyttjar automatiskt Zorro-II/Zorro III bus.

Med den automatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 kan man överföra ca 10-15 Mb/s till Merlins videominne. Minnet ligger i sk Autoconfig space.

Ny Digitaliseringsmodul.

Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB). Nya helt revolutionerande funktioner är bl a Realtidsrastering i 256 färger för uppspelning av fullskärmsanimationer direkt från hårddisk eller för att se på TV direkt på Workbenchen. Innehåller även realtids komprimering & dekomprimering samt realtids skalning av inkommande signal. Ingångar för RGB, komposit video samt Y-C (S-VHS) finns.

Snabb Intuition/Workbench Emulator.

En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlins programvara. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D

2.0, ADPro med flera. Merlin kan emulera AGA grafik för systemvänliga program. Detta gör att Ni kan köra program som använder 256 färger (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Paint AGA med flera. Screens-in-Screens, Virtuell skärm med flimmerfri scroll (rullning) understöds använd tex 2896 x 2896 i 16-färger med 4 Mb Merlin. Utilities Unlimited som tillverkar EMLANT säger så här "Merlin beats every board on the market to date in terms of raw speed". Ett 24-bitars Paintbox ritprogram medföljer. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin. Dessutom medföljer Intuition-Emulator, Real Time Animator, Picloader (JPEG, GIF, YUV med flera), Status, Converter, Screen Prefs, Demos samt utvecklare info för hård- och mjukvara.



Merlin Grafikkort med 4 Mb RAM	5.495:-
Merlin Grafikkort med 16 Mb RAM	9.995:-
Merlin Digitizer modul	3.995:-

Amiga Videotillbehör

Wavetools 16-bitars ljudkort med sampling direkt till hårddisk upp till 48 KHz i stereo (DAT). Oändligt antal spår, mixning- samt effektmöjligheter 5.495:-
Opal Vision kampanj November ... 6.195:-
Ritbräda Calcomp 191 x 191 mm .. 4.495:-
Ring för info om vårt videosortiment.

Amiga tillbehör

Dual HD Drive 3.5" stödjer 720 Kb-4 Mb Amiga & PC format 2.695:-
Matteprocessorer
PLCC 68882-25/33 MHz 849:-
PLCC 68882-40 MHz 1.295:-
PGA 68882-50 MHz 1.895:-
Hårddiskort för A2000-4000
Fastlane Z3 SCSI-2 kort expanderbar upp till 256 Mb RAM, överför asynkront ca 7 Mb/s (passar A4000-030) 5.450:-
Dataflyer 2000-4000 1.095:-

Lösa hårddiskar

130 Mb Seagate 3,5" IDE 2.195:-
210 Mb Western Digital Caviar, 3 års garanti, IDE 3,5" IDE 2.895:-
XDS 3,5" HD låda för A1200 895:-
170 Mb 3,5" SCSI 2.995:-
240 Mb 3,5" SCSI 3.695:-
545 Mb FSCSI-2 3,5" lågprofil 7.495:-
2,5" HD 40-250 Mb RING!
Minneskort Blizzard 4 Mb för A1200
Blizzard med realtidsklocka 2.950:-
med klocka + FPU på 33 Mhz 3.750:-
med klocka + FPU på 40 Mhz 3.950:-
Minnen för A4000 samt A1200 expansioner
1 Mb 72-pin SIMM 60 ns 450:-
2 Mb 72-pin SIMM 1.195:-
4 Mb 72-pin SIMM 80 ns RING!
16 Mb 72-pin SIMM 70 ns 8.295

Övriga tillbehör

Kickstart 2.x 279:-
Multistart Kick Switch 279:-

Commodore Produkter

A1200/2 Mb + 63 Mb HD 6.395:-
A1200/2 Mb + 127 Mb HD 7.795:-
A4000-030/2 130 Mb HD 14.995:-
RING för Paketpriser på A4000 med FPU eller extra minne samt bildskärmar.

Amiga Program

Art Department Pro 2.3 1.795:-
ASIM Photo CD stöd 795:-
Brilliance 1.895:-
Pagestream 2.2 SV - DTP 2.095:-
Personal Paint 595:-
Pro Write 3.3 SV - Ordbehandl. 1.295:-
Tape Worm Filsystem 795:-

Nyheter Program

Cocoon Morph, dubbla bilder mm 849:-
Deluxe Music 2.0 1.295:-
Final Writer Ordbeh. med DTP ... 1.595:-
Imagine 3.0 Amiga & PC version ... RING!
Montage Textgenerator för AGA ... 3.495:-

PERT

Merlin

Svensk
generalagent

50

12

23

040-23

Docendo

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 56 25

Vi säljer endast på
postorder/distrib-
ution. Vill ni be-
söka oss för en de-
monstration eller
handla direkt går
det bra att tidsbe-
ställa ett möte.

Rusning till Köln

Undvik virus

Idag finns ungefär 2 100 kända virus. Varje dag tillkommer det massor av nya. Vid varje virusattack angrips i genomsnitt 142 persondatorer.

Normalt tar det 2,4 dagar innan systemet är återställt. Men 25 procent av alla som utsätts för virus i systemet har fortfarande problem efter fem dagar.

Amerikanska företaget 3M har en checklista på hur du undviker virus.

1. Byt lösenord minst en gång i kvartalet.

2. Skriv och skydda filer så att du – om möjligt – märker när ett virus försöker modifiera innehållet.

3. Var försiktig med shareware och avstå helt från gratisprogram, framför allt freeware.

4. Använd aldrig program från universitetssystem i din egen dator. Har du otur är de nedladdade av virus.

5. Leta efter de typiska tecknen på en virusattack: oförklarlig förlust av fritt minne, långa ladd- och exekveringstider, skrivrutiner som inte fungerar, datorer som går i baklås, konstiga pip och meddelanden och plötsliga omstarter.

Nyckel till AMOS

Dags för ännu en ny studiebok om AMOS.

Den här, skriven av Patrik Holmström, är i första hand tänkt för "AMOS - the creator". Men enligt författaren kan den också vara användbar för ägare till "AMOS-Professional" och "EASY AMOS".

Priset är 165 kronor för "Nyckeln till AMOS". Kontakta Patrik Holmström på GrafiaData 021-84 25 12 om du vill köpa boken eller bli återförsäljare.

En specialversion för "AMOS Professional" är på väg.

Datormagazin 21 • 93

(Köln, Tyskland) Många tror att Amigan håller på att dö.

Men årets Amigamässa i Köln visade på raka motsatsen. Nästan 60.000 besökare bevisar att Amigan högsta grad lever.

Tyskland har blivit det ledande landet när det gäller Amigamässor. Mässorna här är i regel tre till fyra gånger större än någon annanstans. Antalet besökare i år var visserligen inte det högsta, men långt över förväntningarna.

– Det här har vi inte drömt om. En sådan besöksstorm har vi inte sett sedan den första Amigamässan, säger Horst Brandl, en av arrangörerna och chefredaktör för den tyska tidningen Amiga Plus.

Förra årets mässkaos bidrog dock till en allmän förvirring både bland utställarna och besökare.

Det hela började 1989 med den första mässan i Köln. Det var amerikanska företaget AmiShows och den tyska tidningen Amiga Magazin som organiserade mässan. Då var det 50 utställare som lockade 35.000 besökare. Trängseln var så stor att flera monter brakade ihop.

Året därpå organiserade man två mässor, en i Berlin och en i Köln. Båda med stor framgång.

1991 var det året med flest besökare. 85.000 Amiga-freaks besökte mässan i Köln där över 200 utställare visade nya produkter. Enligt Albert Absmeier, chefredaktör för den största tyska Amigatidningen, kunde inte ens IBM locka så många besökare till sina mässor.

Men framgången födde avund. Strax innan höstmässan 1992 i Köln dök en annan mässorganisatör upp och lovade att göra allt bättre och större.

Nu gjorde Commodore århundradets miss och hoppade av det framgångsrika konceptet med en mässa i Berlin och en i Köln. Commodore sa upp sin monter i Köln och skulle tillsammans med den nya organisationen skapa "World of Commodore" (WOC) i Frankfurt. Förvirringen var stor och varken utställare eller besökare visste vad som gällde.

Det hela måste ses mot bakgrunden av en vikande hemdatormarknad. Försäljningen gick inte bara trögt här i Sverige. Resultatet blev att ingen av mässorna hade någon framgång och att AmiShows kastade in handduken. Även ledningen för Commodore i Tyskland fick gå efter katastrofala resultat och vikande försäljningssiffror. Många av Commodores kritiker såg anledningen till detta i en grov missbedömning av marknaden, dvs. konsumenterna. Cola-drickande klottrare var tydligen inte fina



nog för de ansvariga hos Commodore. Det skulle vara Multimedia med slipp och kostym.

I år var situationen en helt annan. Mässorganisatorerna hade fått kalla fötter och bestämde sig för att lämna konceptet med en exklusiv Amigamässa. Den här gången skulle allt som heter hemdatorer samlas under ett tak.

Mässan i år var delad i WOC (World of Commodore), World of Games och Computer 93. Amigan var inte ensam solist längre. Men bilden är inte så svart som man kan tro. Mässan i Köln var en framgång för utställare, organisatörer och Amigan. Nästan 60.000 besökare var mer än man hade räknat med och även om man kunde se en och annan PC-ägare stående vid IBM:s monter så var majoriteten där för att se Amigan.

Även Commodore var med igen och visade Amigan och CD32 i en imponerande monter på 350 kvadratmeter. Egentligen var det inte så mycket som hade ändrat sig. Commodores försök att frälsa Amiga-folket och göra det "seriösare" hade som tur var ingen framgång. Amiga-folket har redan länge valt sin tro.

"Scenen" var den samma som under tidigare år. Demogrupperna var tillbaka med Cola och öl och markerade med sprayfärger och stora tuschpennor sin närvaro.

Lördagen, andra mässtdagen, var en upplevelse. En timme efter öppningsdags stod tusentals besökare utanför stängda dörrar. Mässhallen var helt enkelt full och man fick inte släppa in fler. Till sist fick organisatorerna t.o.m. öppna nödutgångarna så att de som ville komma ut kunde göra det.

Många som åkte till Köln förväntade sig att se Amigans sista ryckningar, att se Amigan dö. Men Amigan lever trots alla fel som Commodore har gjort i marknadsföringen. Amiga-folket visade att det finns ett intresse för en hobbydator och att det finns ett behov av att höja sig över massan som köper en opersonlig PC.

Peter Kerschbaumer

Kölnmässan lockade så mycket folk att mässhallen var full redan en timme efter öppningsdags.

"Många som åkte till Köln förväntade sig att se Amigans sista ryckningar, att se Amigan dö."

Från mässan i Köln

Tyska Commodore satsar på privatmarknaden

Tyngsta tiden någonsin för Commodore

(Köln, Tyskland) Commodore i Tyskland ändrar attityd och kommer att koncentrera sig på konsumentprodukter den närmaste tiden.

Det sa tyska Commodores VD Alwin Stumpf på Amigamässan i Köln.

Commodore är i kris. Försäljningssiffrorna sjunker samtidigt som man inte lyckas fånga nya kunder. De senaste årens satsningar på den professionella marknaden har inte gett de resultat man önskat sig. Snarare tvärtom.

En misslyckad mässatsning och stora förluster tvingade Commodore inte bara till personalnedskärningar, utan också till en attitydförändring gentemot kunderna. Det kunde man tydligt se på presskonferensen vid årets Amigamässa i Köln.

Alwin Stumpf, Commodores nya VD i Tyskland, pratade mest om konsumentprodukterna med CD32 i spetsen. Det är kanske inte så konstigt. Efter några samtal med de största företagen på mässan visade det sig att många tror att Commodores dagar är räknade om CD32 inte blir en framgång.

Enligt Alwin Stumpf upplever Commodore just nu den ekonomiskt tyngsta tiden någonsin. De stora förlusterna i Tyskland

ledde inte enbart till att den gamla ledningen fick gå. Även tillverkningen fick ta stryk.

– Vi har helt enkelt inte råd med fabriken i Braunschweig (Tyskland) längre, säger Alwin Stumpf. Hela produktionen ligger nu på Filippinerna.

Även PC-tillverkningen blev en dålig affär för Commodore och har därför lagts ner. Men detta var inte de enda åtgärder som Commodore vidtog för att spara pengar. Bara i Tyskland fick nästan 70 procent av personalstyrkan gå. Från att ha varit drygt 200 anställda är det nu bara 70.

Alwin Stumpf menade dock att Commodore nu har insett var dess rötter är och koncentrerade sig nu i huvudsak på konsumentprodukterna.

– För första gången sedan 1985 använder vi TV-reklam igen, säger Alwin Stumpf. Vi kommer att göra över 400 reklamsändningar fram till nyår i tysk TV.

Hans optimism grundar sig på de första försäljningssiffrorna för CD32. Redan första försäljningsveckan lyckades man sälja 12.000 exemplar.

Commodore koncentrerade hela verksamheten i sin mässmonter på den nya maskinen. Dagligen kunde man vinna en CD32:a antingen genom en flipperturning (Pinball Fantasies) eller genom att sjunga till en karaokeskiva. Det hela presenterades på jättelika videoväggar.

Det var faktiskt rätt häftigt att se fyra deltagare spela mot varandra direkt på stora videoskrmar.

Naturligtvis var det inte enbart tal om CD32. Commodore presenterade även två nya paket med Amiga 1200. Det ena tillsammans med WordWorth, Digital Print Manager och spelen Dennis och Oscar. Med det andra paketet visar Commodore äntligen att det går att redigera video utan att ruinera sig. Paketet består av en Amiga 1200, programmet Video Director, genlocket Brolock och diverse styrkablar.

Med detta paket kan man koppla ihop en videokamera och en stationär VHS-bandspelare och på så sätt ganska enkelt klippa i sina hemvideorullar. Hela paketet kostar motsvarande ca. 7.000 kronor i Tyskland.

Några riktiga produktnyheter hade Commodore inte att visa på mässan. Inte ens towerversionen av Amiga 4000 fanns där. Egentligen är den ju på grund av sitt höga pris ganska ointressant för gemene man, men det hade varit kul och titta på den i alla fall.

De tunga "High-End"-lösningarna visades naturligtvis också i Commodores monter, men då var det tredjepartsföretag som visade vad Amigan går för.

Peter Kerschbaumer

Danskar kör med Tuborg i datorn

De två vanligaste lösenorden i danska datasystem är "Tuborg" och "Lotte". Tuborg känner väl alla till, men vem är Lotte...?

Jo, det är den väldiga bryggargäst som ofta förekommer i Tuborgs reklam.

Det står illa till med den danska datasäkerheten. De som inte väljer Tuborg eller Lotte satsar på ett fömamn. Det gör det mycket enkelt för obehöriga att ta sig in. Institutet för Datasikkerhet undersökte ett offentligt datasystem med 1507 lösenord. 1168 av dem skulle underkännas vid en säkerhetskontroll, konstaterar undersökningsledare **Peter Thingsted.**

Interndiskar förbjuda

Internerna på Skeneanstalten utanför Norrköping får inte ha datorer eller disketter i sina celler. Det har anstaltsledning bestämt.

Anledningen är bland annat att en intern upprättade ett olagligt personregister.

De flesta internerna på Skeneanstalten är dömda för ekonomiska brott.

Om de får behålla datorer på rummen tror ledningen att de kan fortsätta begå brott inifrån fängelset. Internerna håller inte med. De har överklagat till Justitieombudsmannen, JO, som håller med dem. Delvis.

Det får inte förekomma generella förbud mot datorer, säger JO. Varje begäran om att få ha en dator i cellen ska ske individuellt.

Demo-samling på CD

Softler Software presenterar sin Demo Collection 2 på CDTV-skivan som är CD32-kompatibel.

Den innehåller över 100 PD-spel, demos och animeringar. Några tusen ljudsamlingar och 2 000 musikmoduler och bilder i HAM, HAM8 och AGA 256 färger följer också med. Program för att visa och spela upp filerna finns med på skivan som kostar 325 kronor.

Datormagazin 21•93



Tyska Commodores VD Alwin Stumpf meddelade att företaget i fortsättningen kommer att koncentrera sig på privatkunder.

Från mässan i Köln

Virus på första CD-fishen

(Köln, Tyskland) Precis till Amigamässan i Köln hade Fred Fish sin första CD-skiva klar.

Men dessvärre fanns det farliga viruset Saddam med på CD:n. Ett misstag som kostar Fred Fish över 25.000 kronor.

Det var inte bara stora företag med dyra produkter som visade sig på årets viktigaste Amigamässa. I en monter som ett tyskt PD-företag hade stod Fred Fish och sålde sina senaste disketter.

Men egentligen kom han för att presentera sin första månads-CD med Public Domain-material. Tyvärr visade det sig att det finns ett virus (Saddam) på diskett 919 i Freds serie. Eftersom CD-skivan bland annat innehåller de nya disketterna 911 till 930 fick Fred dra in hela den första serien.

– Det felet har kostat mig nästan 3.000 dollar (25.000 kronor). Dessutom kommer jag naturligtvis att ersätta de CD-skivor som jag dessvärre hann sälja, säger Fred. Vi hoppas kunna ersätta den felaktiga skivan inom två veckor.

För några månader sedan var existensen av Freds PD-bibliotek i fara. På UseNet beskrev han i ett meddelande att han förmodligen kommer att sluta med sina PD-diskar. Detta eftersom han hade så få direkta köpare. Det hela kostade helt enkelt mer än vad det smakade för Fred. Reaktionen var att nästan alla Amiga-tidningar i världen började skriva om detta och uppmanade folk att skriva till Fred och beställa disketter direkt ifrån honom.

– Antalet stadiga köpare, alltså prenumeranter på mina diskar, mer än fördubblades. Från 40 till 85, säger Fred med en smula ironi i rösten.

– Det var mycket trevligt att läsa om sig



Fred Fish fick nöja sig med att sälja disketter med PD-program. Ett elakt virus satte stopp för hans planer på att sälja CD-skivor.

själv och hur viktig man är, men det gav tyvärr inte de resultat som jag önskade mig, fortsätter han.

Fred tror att det kommer bli annorlunda i och med övergången till CD-skivor. Redan nu har han 300 prenumerationer på månads-CD:n. Men han lär behöva fler om han ska kunna fortsätta. För att sätta ihop den första CD:n behövdes tre heltidsarbetande i en månad och det kostade pengar.

– Initialt var det ganska mycket jobb med den första skivan, säger Fred. Vi fick för det

första lära oss hur man egentligen går till väga för att producera en CD-skiva.

– Jag tror att arbetsinsatsen till de kommande skivorna inte alls behöver vara så stor, fortsätter han.

Fred säger att han inte blivit rik på diskettförsäljningen. Utan hjälpen från ett PD-företag hade han

inte ens haft råd att komma över från USA och besöka mässan.

– Det är inte heller för att tjäna pengar jag håller på med det här. Jag tycker att det är kul att det finns så många Amiga-programmerare som vill sprida sina program helt gratis.

Peter Kerschbaumer



Dansk MIDI-klubb

Nu finns en dansk klubb för Midi och Amiga-användare.

För 100 danska kronor per halvår, eller 180 för ett år, får du bland annat ett medlemsblad varje kvartal.

Amigaägare får tips om sequenserprogram, sound-trackprogram och olika samplingsprogram.

Andra förmåner är en fri klubbdiskett per år och gratis svar på fem frågor som annars kostat pengar att få besvarade.

Kontakta **Krister Hertzman** på telefon eller fax **042-20 56 63** för mer upplysningar.



Företaget Maxon har varit med länge i Amigabranschen. I Köln visades bland annat ett nytt raytracingprogram.



Foto: PETER KERSCHBAUMER

Enligt den svenska importören för Xperts produkter sålde man över 500 exemplar av grafikkortet Merlin på mässan.

Tillverkarna vände Köln-mässan ryggen

(Köln, Tyskland) Det var inte många nya produkter som visades på Amigamässan i Köln. Mycket var förbättrade versioner på redan kända produkter.

Trots att det var ett helt år sedan förra mässan i Köln var det inte många företag som kunde visa riktiga nyheter till Amigan. På något sätt kändes det som om många först ville avvakta hur det går för Amigan på den här viktiga mässan innan de bestämmer sig för att lansera nya produkter. Men några roliga prylar visades trots allt upp.

Något som många grafikintresserade har väntat på är Photo-CD till Amigan. I Commodores monter visades två lösningar på det.

CD är lösningen

Den ena är baserad på Amiga CD32 och den andra på vanliga CD-ROM-spelare som kopplas till en Amiga med SCSI-kontroller. Lösningen till CD32 består av en CD-skiva som innehåller all nödvändig mjukvara för att kunna läsa Photo-CD-skivor. Än så länge har man med denna lösning bara möjlighet att titta på bilder eftersom det inte går att koppla en diskdrive till CD32. Den andra lösningen är mera tänkt för de som vill jobba vidare med bilderna. Där ligger mjukvaran på en vanlig diskett/hårddisk. När man laddar in bilder från en Photo-CD får man upp en snygg representation av innehållet. Alla bilder på skivan visas

Osäkerheten runt Amigan sköt upp nya lanseringar

som små "diabilder". Vill man titta på en sådan bild behöver man bara dubbelklicka på den. Har man en nyare Amiga med AGA-kretsar kan man se bilderna i HAM8-upplösning. Programmet heter PhotoWorX och är skrivet av Olaf Barthel som är känd för terminalprogrammet Term.

Maximilian Hantsch (TrapDoor) är en annan känd Amiga-programmerare. Tillsammans med Martin Laubach (TrapDoor) och René Hexel (TrapToss) har han gjort ett faxprogram till Amigan. Trapfax fungerar med alla faxmodem som klarar av Class 2 fax (CCITT TR29.2). Programmet är enligt programmerarna gjort för att användas med så enkel utrustning som möjligt man ska ändå vara användbart i professionella sammanhang. Bland annat går det att använda av alla i ett nätverk trots att bara en av Amigorna är kopplad till ett modem. Programmet distribueras via företaget Village Tronic (Picasso II).

Maxon är ett tyskt företag som har varit med i svängen länge. I Köln visade man flera nya program till alla möjliga områden. MaxonWord är en ny ordbehandlare som i mycket påminner om ett DTP-program. Bland annat arbetar det med olika områden för text och bilder.

MaxonTwist är ett registerprogram som lämpar sig både för hemmet och mindre kontor. Programmet är en s.k. relationsdatabas där man kan länka ihop olika register till ett mera kraftfullt. En annan nyhet från Maxon är raytracingprogrammet Maxon CINEMA 4D (varför fyra dimensioner? red.anm.). I uppbyggnaden påminner programmet mycket om Imagine. Däremot är MaxonCINEMA inte riktigt lika kraftfullt som Imagine. Bland annat har det bara möjligheten att animera kameran.

Intressanta kort

Grafikkort har man nästan tröttnat på, så många som har sett dagens ljus det senaste året. Några intressanta nyheter fanns dock även där. Bland annat så har XPert visat digitizermodulen till Merlin. Digitizern var färdig men tyvärr fanns det ingen vettig mjukvara till den än. Det som företaget visade var en demo-mjukvara som inte kunde användas till annat än att visa digitizerns möjligheter. Mjukvaran skulle dock vara klar två veckor efter mässan (den visan har vi hört förr... red.anm.).

En riktig nyhet på grafikkortsfronten hade MacroSystem med den nya versionen på Retina. Kortet är nu helt Zorro III kompatibelt och klarar pixelfrekvenser upp till 110 MHz. Därmed kan man få upplösningar upp till 1280x1024 i 65 Hz non-interlaced. Genom den nya grafikprocessorn NCR 77C32BLT behöver man inte ens VRAM på kortet för att klara av sådana upplösningar. Priset på Retina BLT Z3 kommer därför att hamna under 6000 kronor.

Peter Kerschbaumer

Datormagazin 21•93

Display Data i konkurs

Nu har Display Data i Backaryd, specialisten på Amiga för TV-proffs, utrustning, gått i konkurs.

Datormagazin berättade i våras i ett stort reportage om Display Data och ägaren, den kände Amigaprofilen Daniel Hasselmyr.

Display Data sålde i huvudsak Amigautrustning för proffsbruk till TV-bolag. En hård marknad där företaget Karlberg & Karlberg dominerar. Och till slut gick det inte, utan Daniel Hasselmyr tvingades att försätta sitt bolag i konkurs.

Månadens erbjudande...

AMIGA 1200



4295:-

AMIGA 1200 med 63 MB HD6195:-

AMIGA 1200 med 85 MB HD6995:-

AMIGA 1200 med 130 MB HD7995:-

Vid köp av AMIGA 1200 bjuder Computer SuperStore de 160 första kunderna på SKOLPAKETET, 4 nyttoprogram och 4 spel. Värde ca 1500:-

AMIGA 1200 Dynamite Pack4695:-

AMIGA 1200 med Digita Wordworth ordbehandling, Deluxe Paint IV ritprogram, spelen Dennis och Oscar. Samtliga program är i AGA-version. Programpaketets värde ca 2500:-

AMIGA 1200 Dynamite Pack med 63 MB HD6595:-

AMIGA 1200 Dynamite Pack med 85 MB HD7395:-

AMIGA 1200 Dynamite Pack med 130 MB HD8395:-

Köp till 4 års totalförsäkring för endast 695:-

AMIGA CD³²

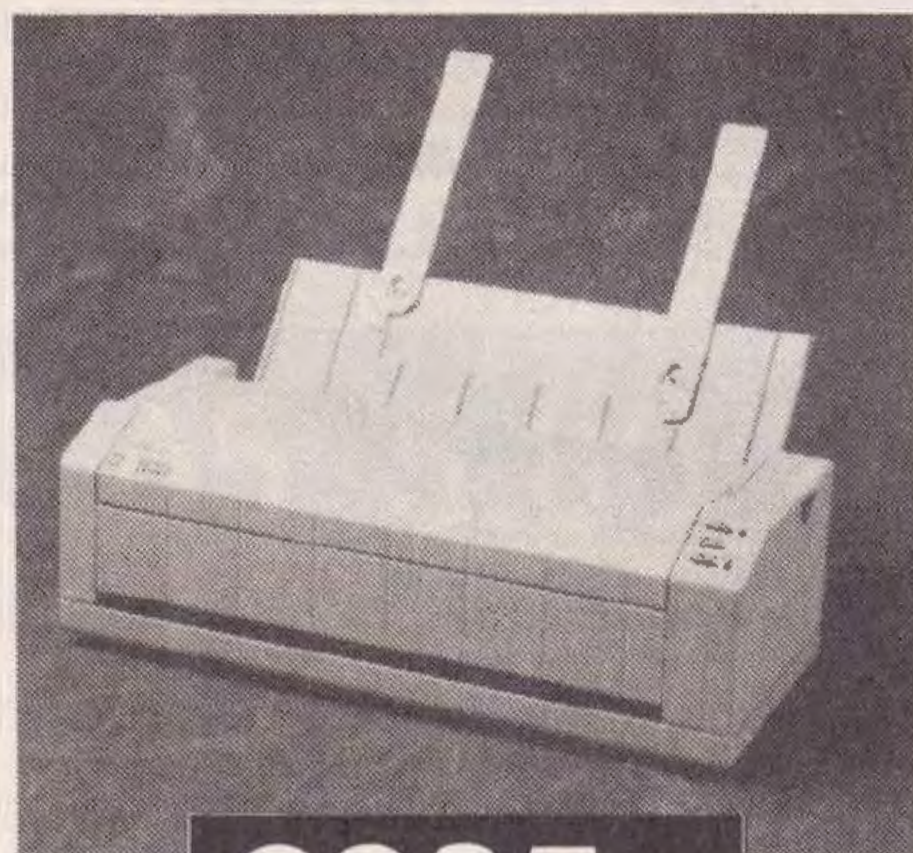
Världens första
32-bitars spelkonsoll.
Spelen Oscar och
Diggers ingår.
Köp till spelet
Pinball Fantaisies
för endast 295:-



Köp till 4 års
totalförsäkring
för endast 595:-

3995:-

FUJITSU BreezeTM 100^{plus}



2995:-

En av marknadens bästa bläckstråleskrivare.

Skrivaren har ett refillsystem för bläckpatronen som ger dig mycket låga förbrukningskostnader.

Givetvis lämnar vi 2 års garanti.

Att handla hos en Computer SuperStore ger Dig som kund trygghet och support även efter att Du köpt dina varor. Full garanti lämnas på alla produkter. Normalt har vi varorna på lager och kan leverera till Dig samma dag som Du beställer. Lokala avvikelser kan förekomma. Kolla med din Computer SuperStore butik. Vi reserverar oss för pris och prestanda-förändringar utanför vår kontroll. Priserna gäller december 1993. Med reservation för slutförsäljning.
Välkommen till Din Computer SuperStore

COMPUTER SUPERSTORE

Här hittar Du din Computer SuperStore-butik.

BORÅS
Databutiken
Åsbogatan 26
Tel: 033-12 12 18

GÖTEBORG
Westium Data
Engelbrektsgränd 59
Tel: 031-16 01 00

KALMAR
IB DATA
I Bertilsson Data
Tel: 0480-880 09

KARLSTAD
Action Data
Västra Torggatan 16
Tel: 054-15 01 04

KRISTIANSTAD
Ny Data
Östra Storgatan 46
Tel: 044-12 03 84

LIDKÖPING
Petrinis
Stenpostgatan 12
Tel: 0510-283 33

VÄXJÖ
DA Dataprodukter
Södra Järnvägsgränd 5
Tel: 0470-464 00

ÖREBRO
Power Tech
Drottninggatan 27
Tel: 019-18 60 10

Bättre editor på BBS:en

Denna gång ska jag ta ett litet exempel på hur man kan göra ARexx-script för terminalprogrammet Term tillsammans med editorn TurboText.

Många BBS:er har små enkla editorer när man ska skriva texter i möten och detta kan ibland kännas lite frustrerande, i synnerhet om man i andra situationer använder en mycket bättre editor.

Ett sätt att komma runt detta är att faktiskt skriva texter med den editorn man normalt använder och sedan låta terminal-

programmet skicka över denna text. Det ARexx-script vi ska titta på här är ett enkelt exempel på något sådant.

Scriptet är gjort för att skriva inlägg på BBS:er som använder BBS-programmet Nikom, men det kan enkelt anpassas till något annat BBS-program. Den lite mer ambitiösa kan även lägga in kontroll för vilken BBS man ringt och anpassa kommandona efter detta.

Först talar vi om att vi ska kunna få strängar som resultat från kommandon (OPTIONS RESULTS) och laddar in rexxsupport.library för att komma åt fler ARexx-funktioner. Därefter skapar vi ett namn för en temporärfil där den text vi ska skriva kommer att sparas. Vi använder tiden för att generera ett filnamn.

Efter detta kollar vi om editorn TurboText finns i minnet genom att leta efter dess ARexx-port. I båda fallen försöker vi öppna ett editor-fönster på Terms skärm TERM (hittar den inte denna skärm öppnas den på default-skärmen, vilken är

Workbench i regel). Nu väntar vi på att den aktuella texten skrivs in och att editorfönstret stängs.

När detta är gjort är det dags att låta terminalprogrammet jobba i fortsättning. Det kan vara bra att ha ett ärende på den text man just skrivit och med hjälp av Terms kommando REQUESTSTRING lägger vi upp en dialogruta som frågar efter ärendet som nu kan skrivas in där. Om användaren avbryter här gör vi en koll om vi ska skriva texten ändå, eller om vi ska avbryta helt. Återigen använder vi ett av Terms kommandon (REQUESTRESPONSE) för att plocka fram en lämplig dialogruta. Ska vi avbryta helt tar vi helt sonika bort filen och hoppar ur vårt program.

Är allting ok så är det nu dags att skicka över texten. Först initierar vi skrivande av en text genom att skicka kommandot 'skriv' till Nikom. Därefter väntar vi på frågan om ärendet och fyller i denna. När detta är gjort är det dags att skicka upp texten, vilket vi gör med SENDFILE-kommandot. I ASCII-läget skickas då texten precis som om den hade skrivits direkt från tangentbordet.

Därefter gör vi ett radbyte och skickar CTRL-Z, som är det kommando Nikoms egna editorer använder för att spara texter. När detta är gjort tar vi bort vår temporärfil och allt är klart.

Använd gärna detta som en grundstomme för att bygga ut detta med fler finesser. Genom att låta olika program samarbeta kan man relativt enkelt få något som gör mycket mer än de inbyggda finesserna i något enskilt program.

"Använd gärna detta som grundstomme för egna finesser"

Erik Lundevall

AR
EX
X



med
Erik Lundevall

Adressen hit är:
Datormagazin
ARexx-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

"ARexx-scriptet kan enkelt anpassas till olika bbs-program"

```
/* Skriv en text i Nikom sha TurboText */
options results

if -show('L','rexxsupport.library') then
  call addlib('rexxsupport.library',0,-30,0)

/* Temporärfil för texten */
file = 'T:tmp' || time(s)

/* Öppna editorfönster på Terms skärm. */
if -show('P','TURBOTEXT') then
  address command 'ttt' file 'screen TERM'
else
  address command 'ttt' file 'wait screen TERM'

/* Editorn avslutad, texten sparad.
 * Dags att prata med Term.
 */
address 'TERM'

'TIMEOUT 10'

/* Fråga efter textens ärende. */
subject = ''
'REQUESTSTRING PROMPT Skriv textens ärende'
```

```
/* Om ärendeskrivandet avbröts, kolla om vi
 * ska avbryta helt.
 */
if rc == 0 then do
  'REQUESTRESPONSE TITLE "Att skriva"',
  'OPTIONS "Ja|Nej" PROMPT Vill du skriva texten?'
  if -result then do
    call delete(file)
    exit
  end
end
else
  /* Kom ihåg ärendet. */
  subject = result

/* Skicka skriv-kommandot till Nikom för att
 * skriva in texten. Vänta på ärenderaden och
 * skicka den först. Skicka sedan resten av
 * texten och spara den.
 */
'SEND' 'skriv\r\n'
'WAIT' 'rende:'
if rc == 0 then
  exit

'DELAY 1 SEC'

'SEND' subject'\r\n'
'DELAY 1 SEC'
'SENDFILE MODE ASCII NAMES' file
'SEND' '\r\n'
'SEND BYTE 26' /* CTRL-Z - spara filen. */

call delete(file)
exit
```


Oslagbara Julpriser!

Nu rensar vi våra hyllor och säljer ut varor till pinsamt låga priser. Begränsade partier, så först till kvarn.....

ACCELATORKORT

PPS 040 33MHz A500 4/8Mb	9.995:-
PPS 040 28MHz A2000 0/8Mb	7.995:-
VXL 680EC30-25MHz	1.395:-
VXL 680EC30-40MHz	2.495:-
VXL 68030-25MHz	1.995:-
Matteprocessor 68882-25MHz	995:-

HÅRDISKAR

Quantum 52 Mb scsi	1.395:-
Quantum 80 Mb scsi	1.595:-
Quantum 120 Mb scsi	2.195:-
Quantum 1.225 Mb scsi	11.995:-
Quantum 170 Mb IDE	2.495:-
Seagte 214 Mb IDE	2.750:-
Seagte 260 Mb IDE	2.995:-

KONTROLLERKORT

Trumpcard 500 scsi	995:-
Trumpcard 500 pro scsi	1.395:-
Grand Slam 500 0/8 scsi	1.795:-
Grand Slam 2000 0/8 scsi	1.395:-
Trumpcard 500 AT 0/8 IDE	1.195:-

AMIGA ÖVRIGT

2 Mb simm	995:-
8 UP 2/8 Mb A2000	995:-
4 Mb A4000	1.995:-
Minne A1200 fr.	995:-
Genlock RG300C	795:-
Genlock RG310C	1.195:-
Amiga Drive RF302C	595:-
Amiga Drive RF332C	695:-
Amiga Drive RF382C	795:-
Atari Drive RF302R	395:-

DG Computer AB
Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm
08-15 45 40 Fax 08-15 42 08
Mån-fre:10-18, Lunch 13-14

DISKETTER & TILLBEHÖR

Högsta kvalitet till landets lägsta priser!

3.5" MF2DD	3.5" MF2HD	PC-formaterade 3.5" MF2DD 3.5" MF2HD
3.65	5.80	3.75 5.95

Levereras i 10-pack Inkl etiketter. Garanti med bytesrätt.

Diskbox-100 st 3.5" Rejäl disketiketter 3.5" Rengörings-kit
69:- 0.70 39:-

Köp min. 100 diskar & Du får köpa diskboxen för endast 59:-!

Inkl. moms. Endast frakt tillkommer - min. diskorder 50 st.

Beställ dygnet runt!
Snabb leverans!
Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA
Telefon **031-563454**
Fax **031-561030**

**COMP
TRADE**

Tel. 040-42 45 77

Störst i Sverige på CD-ROM Titlar till PC & Mac
Beställ vår 20 sidiga katalog med över 800 titlar.

PRISERNA ÄR INKL. MOMS. FRAKT TILLKOMMER.

Devices Manual	229:-	Maxx 2 Yoke	789:-	A1200 Klocka	279:-
Hardware Manual	229:-	Chic O-M 400Dpi	169:-	512K+ClockA500	369:-
Libraries Manual	299:-	Chic O-M 260Dpi	139:-	OPUS 4.1	739:-
User Interface Style G.	179:-	Analog Joy Adap.	149:-	Scenery Ani. 4.0	739:-
Includes & Autodoc	289:-	Dammskydd 500	199:-	Syndicate	359:-
Combat Air Patrol Spel	369:-	Boss Joystick	149:-	PRO Write 3.3	739:-
Under. Imagine 3.0	269:-	Ergostick Joy.	189:-	Imagine 3.0	Ring!
Using Arexx on Amiga	289:-	Redball Bathandl	209:-	De. Paint 4 AGA	1759:-
Under. Imagine 2.0	269:-	Slick Stick	79:-	Quest Glory 2	439:-
Amiga Dos In & Out	219:-	Tac-2 Joystick	104:-	Hired Guns	439:-
Graphic In & Out	289:-	SpeedKing	169:-	Cross DOS 5	439:-
Amiga Tips & Secrets	169:-	Gravis Game Pad	219:-	Vista Pro 3.0	739:-
Amiga Dos Reference	189:-	Mousestick	789:-	Art Dep Pro 2.1	2199:-

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 4 år till 1000-tals nöjda kunder

certified&tested

100% Error Free

PC Formaterade till samma pris

5Års Garanti m bytesrätt

NU TILL JULPRIS!

3.50:-

INKL. ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR

MINST 100ST

PRISER INKL. MOMS. RESERVATION FÖR SLUTFÖRSÄLJNING

UTFÖRSÄLJNING!

AMIGAMUS STD 90:-

JOYSTICK THE BUG 100:-

JOYSTICK TAC 2 80:-

MUS/JOY OMKOPPL 80:-

3.5"MF2HD 5.75:-/st (Min 50st)

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Order kan även göras
via fax och brev.

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

Datormagazins C-skola (Exec)

Nu alla C-freaks - här är fördjupningskursen i C på Amigan som många frågat efter.

Datormagazins egen C-expert Niklas Lindholm ska i fyra avsnitt tränga djupare in i Amigans eget Exec-bibliotek.

finns de versioner som används idag uppräknade.

Om basadressen som OpenLibrary() returnerar skulle vara 0 så gick biblioteket inte att öppna. Detta kan bero på flera saker, t.ex. att biblioteket inte finns i systemet eller att det inte hade tillräckligt högt versionsnummer. Man ska alltid kolla att man lyckades öppna biblioteket, även om man tycker att man inte borde kunna misslyckas.

Detta gäller rent generellt när man programmerar. Kolla ALLTID att du verkligen fått det du begärt.

Nästa sak som görs i programmet är att allokera minne. Detta görs med exec-funktionen AllocMem(), AmigaOS motsvarighet till malloc() i standardbiblioteket i C.

Första argumentet är storleken på den minnesbit man vill ha. MEMF_CLEAR innebär att minnet nollas. Anger man inte MEMF_CLEAR kan minnet innehålla precis vad som helst. Returvärde är adressen till det minne man fått. Även här returneras 0 om det inte finns tillräckligt med minne. Det här exemplet använder inte minnet vi allokerat utan är bara till för att visa hur det går till.

Om allokeringen lyckas så anropas en funktion i det nyligen öppnade intuition.library, DisplayBeep(). Vad denna funktion gör är bara att blinka till skärmen. Efter detta lämnas minnet tillbaka igen. FreeMem() tar två argument, pekaren till minnet och storleken. Här har vi en andra gyllene programmeringsregel. Det man öppnar eller allokerar ska man alltid lämna tillbaka när man är färdigt med det.

Detta var allt för det första avsnittet. Du kanske inte kan skriva så väldigt meningsfulla program med dessa kunskaper men man måste lära sig krypa innan man kan gå.

Niklas Lindholm



Kunskapskrav

För att kunna följa denna programmeringsserie måste du ha grundläggande kunskaper i C. Tex ha följt Datormagazins C-skola. Du behöver naturligtvis även en C-kompilator. Alla programexempel är testade med SAS/C och DICE men bör fungera även med andra kompilatorer.

Om Commodores speciella include-filer inte följde med din kompilator behöver du även dessa. Dessa kan beställas från Delta Software, tel 031-141200. Paketet heter Native Developers Kit och kostar 149 kr. Då får man även Autodocs som är fullständiga beskrivningar över alla funktioner i operativsystemet.

Olika AmigaOS

Här visas vad de olika versionsnumren av AmigaOS betyder.

Version	Står för
33	AmigaOS 1.2
34	AmigaOS 1.3
35	Specialversion för A2024-monitorn.
36	Tidig AmigaOS 2.0.
37	AmigaOS 2.04
38	AmigaOS 2.1 (ingen ny Kickstart)
39	AmigaOS 3.0
40	AmigaOS 3.1

En av de saker som gör Amigan till vad den är är dess operativsystem, AmigaOS. Detta sköter om många övergripande saker i datorn som t.ex. multitasking och "peka-klicka-gränssnittet" Intuition. En programmerare kan utnyttja många delar i operativsystemet i sina egna program. Både för att få programmen att fungera bra med andra program eller för att helt enkelt förenkla programmeringsarbetet.

AmigaOS kommer man huvudsakligen åt via alla de funktioner som finns. Dessa funktioner är samlade i funktionsbibliotek, s.k. libraries. En del av dessa bibliotek ligger i Kickstart-ROM:et och är alltid tillgängliga. Andra måste laddas från disk när de ska användas.

Libraries ska inte blandas ihop med länkbibliotek, tex standardbiblioteket i C. Libraries är residenta, de finns bara i ett exemplar i minnet oavsett hur många program som använder dem samtidigt. Med länkbibliotek så innehåller varje program egna kopior av de funktioner som används.

För att använda ett bibliotek så måste man öppna det. AmigaOS laddar då in biblioteket om det skulle behövas och returnerar en basadress. Denna adress används för att kunna hitta funktionerna i biblioteket. Det är nämligen inte säkert att biblioteket ligger på samma adress i olika versioner av AmigaOS. Ligger biblioteket på disk är det inte ens säkert att adressen är densamma varje gång programmet körs.

Det finns ett bibliotek som alltid är öppet, exec.library. Basadressen till exec.library kan man hitta på den enda fasta adressen i hela AmigaOS, AbsExecBase (\$4). Det är från exec.library man öppnar och stänger andra bibliotek.

I programexemplet kan du se hur det går till i praktiken att öppna ett bibliotek. Funktionen OpenLibrary() (som ligger i exec.library) tar två argument. Första argumentet är namnet på biblioteket. Att tänka på här är att det är skillnad på små och stora bokstäver. "Intuition.Library" är inte samma sak som "intuition.library". De allra flesta biblioteksnamn är enbart i små bokstäver.

Det andra argumentet är ett versionsnummer. Nyare versioner innehåller ofta nya funktioner och finesser vilket gör att ett program som utnyttjar det nya inte fungerar med äldre versioner. Man ska alltid ange det lägsta versionsnummer som krävs. Dvs, fungerar programmet med v37 ska man inte kräva v39. I tabell 1

Kursplan

1. Libraries och minnesallokering

Vad ett library är, hur man öppnar och använder dem. Hur man allokerar minne.

2. Fönster och dess meddelandeport

Hur man öppnar ett intuition-fönster och använder dess meddelandeport.

3. Egna meddelandeportar

Hur man öppnar egna portar och kan skicka meddelanden mellan program.

4. Exec-listor

Hur man skapar egna länkade listor med rutinerna i exec.library samt lite mer avancerad meddelande-hantering.

```
#include <exec/types.h>
#include <exec/memory.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define ALLOCSIZE 100

struct IntuitionBase *IntuitionBase;

void main(void) {
    void *myptr;
    if(!(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
        OpenLibrary("intuition.library", 33L))) {
        printf("Kunde inte öppna intuition.library (v33)\n");
        exit(20);
    }
    if(myptr = AllocMem(ALLOCSIZE, MEMF_CLEAR)) {
        DisplayBeep(NULL);
        FreeMem(myptr, ALLOCSIZE);
    } else printf("Kunde inte allokera %d bytes\n", ALLOCSIZE);
    CloseLibrary((struct Library *) IntuitionBase);
}
```


DATA LÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

AMIGA 1200

med hårddisk.

Ring för bästa pris!



HÅRDDISK 63 Mb	2195:-
85 Mb	2895:-
120 Mb	3695:-

NEC bläckstråle m arkm.	2995:-
-------------------------	--------

CD 32	3995:-
-------	--------

Alltid nya program i lager!

SEIKOSHA SL 95

24 nålars färgskrivare

med drivrutin till Amiga/PC 2995:-

Soundblaster 2.0	1095:-
Soundblaster Pro	1495:-
Soundblaster 16 ASP	2795:-
Ultrasound	1750:-

Ufo Mate modem

V 32 bis, 14400 baud.
T-märkt.

3895:-

Elite II till Amiga	295:-
---------------------	-------

Julklappstips!

Sv registreringsprog.
Sv kalkylprog.
+ diskettbox (50).
Begränsat antal.

495:-



Besök våra butiker eller ring om du söker
något annat i vårt breda sortiment.

SÖNDAGSÖPPET I DECEMBER
ESLÖV 13-17, GÖTEBORG 11-15

ESLÖV
Bruksgatan 32, Eslöv
Vard 9-18, Lörd 10-14
Tel 0413-125 00
Fax 0413-159 30

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksgr. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel 031-22 00 50
Fax 031-51 90 97

BESTÄLL GÄRNA VÅR KATALOG!

Alla priser inkl. moms.

DATA UPPSALA BUTIK OCH POSTORDER VISION

Det lönar sig att köpa i

VARFÖR BETALA MER ?

AMIGA 1200 med mus, trafo & manualer 4099:-

AMIGA 1200 PAKET, musmatta, joypad, AGA demos & bilder,
viruskiller, ViewTek, Sysinfo, bugfixare och spel. (värde 250:-) 4250:-

AMIGA 1200 PAKET + intern 60Mb HD 6295:-

AMIGA 1200 PAKET + intern 80Mb HD 6795:-

AMIGA 1200 PAKET + intern 120MB HD 7795:-

Vid köp AMIGA 1200 : Blizzard 4Mb extra minne +2800:-

Vid köp AMIGA 1200 : C1942 Trisync Monitor, fot & stereo +5000:-

AMIGA CD32 med 2 spel och kontroller 3895:-

AMIGA CD32 med Full Motion Video + CDvideofilm (dec.) ej satt.

AMIGA CD32 med Pinball fantasies och Zool 2 4595:-

Vi har ALLA CD32 SPEL som släppts RING

EXTRAMINNEN

Blizzard 4Mb till A1200 2995:-

Blizzard + 33MHz FPU 3795:-

Blizzard + 40MHz FPU 3995:-

Extra 4Mb till blizzard 2395:-

Läs inte fast dig vid andra extra-
minnen. Köp Blizzard och upp-
gradera till turbokort när du vill.

AMIGA 4000

68EC030/2/0/120 14995:-

68EC030/2/4/120 16995:-

68EC030/2/4/120/FPU 17995:-

68LC040/2/4/120 ej satt

TURBOKORT

M1230 EC-25MHz 2995:-

M1230 mmu-25MHz 3495:-

M1230 mmu-33MHz 3995:-

M1230 EC-40MHz 3795:-

M1230 mmu-50MHz 4695:-

Blizzard 40MHz 68030 3995:-

Blizzard SCSI-II till ovan 1495:-

Uppgradera från Blizzard mm RING

RAM till M1230 & Blizzard RING

PAKETPRISER:

M1230EC-25MHz+2Mb 4095:-

M1230mmu-33MHz+4Mb 5995:-

M1230mmu-50/50+4Mb 7795:-

Blizzard 40MHz,SCSI+4Mb7395:-

Trött på att vänta?



Vi gör som ekorren
och har i lager!

JULTIPS!!!

UfoMate 14400 3695:-
T-märkt höghastighetsmodem

Vidi Amiga 12 1495:-
Bra digitizer för bla. AGA

Prog. ref. 680x0 195:-
User's man. 68020/40 175:-

TILLBEHÖR

C1940 0.39 mm dot, stereo RING

C1942 0.28 mm (Lager!) 5195:-

XDS HD-låda till A1200 895:-

För dig som vill ha en BILLIG

extern HD till din A600/A1200

XDS 85 Mb At-ide Seagate 2950:-

XDS 210 Mb Seagate 3950:-

XDS 260 Mb Seagate 4150:-

XDS 360 Mb Seagate 5150:-

OBS! Garantin försvinner vid egna

ingrepp i datorn.

DSDD 100 st disketter 450:-

DSHD 100 st disketter 680:-

Diskbox för 100 disketter 69:-

Etiketter 10 st (1 ark) 5:-

Trackball Marconi (super) 595:-

Om du kan läsa det här
beror det nog på att du
är läskunnig.

SNABBA LEVERANSER
Ring för en GRATIS prislista

Kungsg. 47B 753 21 UPPSALA Tel. 018-12 40 09

Med reservation för tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms.
Frakt tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur och returfrakt.

Skriv äventyrsspel

Finns det program med vilket man kan göra äventyrsspel? Var kan man köpa detta i så fall?

Adventurelover

Med programmet Visionary kan man skapa äventyrsspel. Hur mycket man själv får göra och hur mycket programmet gör vet jag inte däremot. Datormagazin har testat programmet i nummer 21/91.

Bengt Dahlström

Drivrutin

Jag undrar vad jag skall ha för skrivarrutiner till CANON BUBBLEJET BJ-10E bläckstråleskrivare.

En tacksam yuppie

Ute i baserna finns en drivrutin med det bekanta namnet CanonBJ10. Denna finns även på OS3.0 till alla Amiga 4000/1200 datorer så du kan erhålla den från närmaste Amigaåterförsäljare.

David Ekholm

Program-mera spel

Jag vill ge mig på spelprogrammering. Vilken utrustning behöver jag?

Malin Kranså

Du behöver ett programmeringsspråk. För C kan detta vara till exempel Lattice/SAS-C och för assembler finns till exempel Macro68. Helst bör du ha en bra hårddisk. Vid kompilering, dvs. när datorn gör om det du skrivit till datorspråk, så kan det bli ett enormt jobbande mot diverse filer. Disketter blir helt enkelt tidsödande långsamt.

Bengt Dahlström

Se upp för **virus**



Min hårddisk har börjat att uppföra sig lite konstigt. Hur får jag reda på om jag inte har fått virus på den?

Miriam Mårtensson

Det kan ta sig olika uttryck. Vanligen kan den som gjort ett virus inte låta bli att låta viruset visa sig bara för att skryta med sin dumhet, men det finns två saker du kan hålla koll på. Det ena är om du märker att vissa filer växer i storlek utan att du gjort något med dem. Det andra är om datorn dyker ofta utan anledning och program blir förstörda. Det är ju framför allt det virus går ut på,

att förstöra. Själv gör jag som så, att före jag sätter i en diskett för första gången så startar jag ett viruskillerprogram för att kontrollera disketten. Så länge jag inte lånar ut disketten eller får en ny, så behöver jag alltså inte bekymra mig om virus. Till och med när jag köper nya program på diskett så kollar jag disketterna. Det är en billig försäkring. Jag har haft hårddisk i många år. Jag har fått många disketter med virus, men än har det aldrig hänt att jag fått en virus på min hårddisk. Koppla även bort hårddisken om du kör speldisketter som kräver uppstart från disketten.

Bengt Dahlström

Döda virus

Kan man lita på alla viruskillers som finns? Jag har hört att det finns sådana som i själva verket sprider virus.

Lisa von Schlitz

Vissa viruskillers skriver en massa trams i bootsektorerna. Detta kan andra viruskillers sedan tyda som ett nytt virus, men det är normalt helt ofarligt. Ett bra virusskydd kostar dig några tior, men det är det värt.

Ta kontakt med Föreningen SHI-Sverige, en förening mot datavirus. De ställer upp med goda råd till den virusdrabbade. Telefonnumret till SHI är **033-29 41 31**, och adressen är **SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås**.

Bengt Dahlström

Knäckta spel

Brukar inte hackers lämna någon virus i spelen de knäcker?

Megaschlumpf

Det tycker jag inte du ska bekymra dig om. Låt bli att använda piratkopierade spel så slipper du tänka på det.

Bengt Dahlström

Christian Almgren

PD

23 år. Studerar på datatekniklinjen på KTH. Har varit aktiv på Amigan sedan 1987. Översätter FISH-beskrivningarna i Datormagazin.



Christer Bau

Multimedia, DTV, (video), MIDI

30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram: Real 3D och Bars&Pipes.



Bengt Dahlström

DTP, ordbehandling

37 år. Arbetar med VAX och Macintosh-datorer, använder favoritdatorn Amiga för produktion av datamanualer.



David Ekholm

AmigaDOS, skrivare

23 år. Veteran i Amigasvängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC och skrivarproblem på dagarna. Har ägt elva skrivare.



Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan

24 år. Studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, f.d. testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.



HIGH SCORE PRESS

Så klarar
du dig
helskinnad
genom
Flashback
- del tre



Alien 3 - SNES



MIG 29 - Megadrive



Prime Mover - Amiga



Alien Breed 2 - Amiga



Merlin Challenge - PC

Mortal Kombat

- så
blodigt
är det



Första bilderna på
Rise of the Robots

WENDROS AB

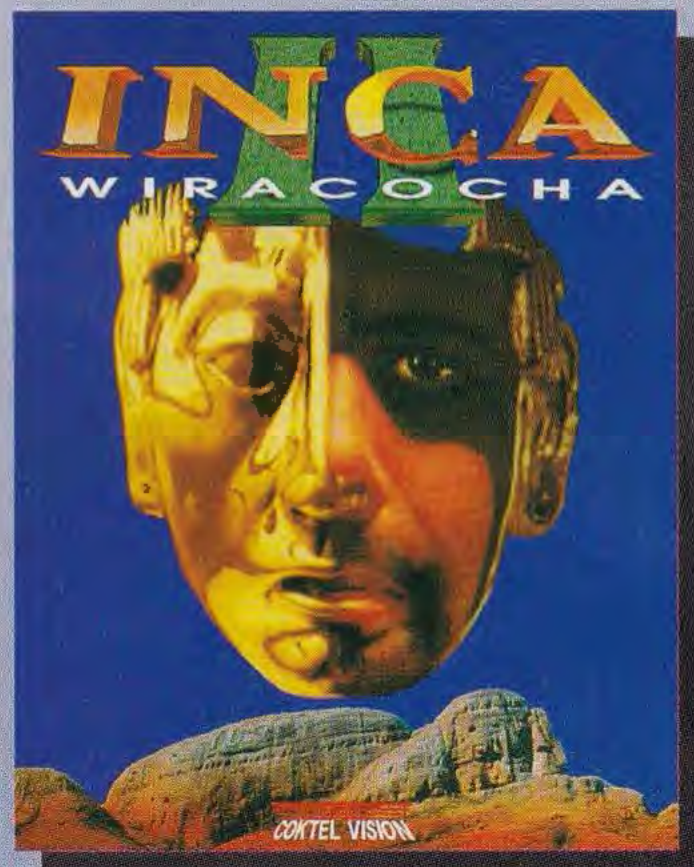
SVERIGES LEDANDE SPELDISTRIBUTÖR

PC-CD ROM-MAC-AMIGA-CD32

Inca 2

Följ med genom tid och rum för att utforska legenden om INCA. Ett detaljrikt interaktivt äventyr som tar Dig till platser Du bara vågat drömma om.

Kommer till PC och CD-ROM



Zool 2

Nu är den här! Uppföljaren till förra julens storsäljare Zool. I nio nya nivåer får Du följa Zool och hans kvinnliga följeslagerska Zooz. Möt även Zoon den tvåhövda hunden. Givetvis måste du även besegra Krool och hans onde kompanjon Mental Block i deras försök att förinta fantasin.

Till Amiga/A1200 i vinter.



Kingmaker

Upplev en tid då det engelska kungadömet härjades av inbördeskrig och kungakronan hängde på en skör tråd. Samla Dina styrkor för att erövra tronen. Ett av de största brädspelen någonsin.

Kommer nu äntligen till Amiga och PC



ÅTERFÖRSÄLJARE

Arvidsjaur:Elektronikbutiken 0960-135 97 Borås:Databutiken 033-12 12 18 Eslöv:Datalätt 0413-125 00 Färjestaden:Leksaksmagasinet 0485-345 70 Gislaved:Datacentrum 0371-135 02
Gävle:Leksakshuset 026-10 33 60 Göteborg:Datalätt 031-22 02 08, Tradition 031-15 03 66 Halmstad:Amitech 035-10 82 40, Leksaksmagasinet 035-15 91 75
Helsingborg:Leksaksmagasinet 042-15 18 10, Musik & Radio City 042-12 75 20, Micro Data AB 042-13 76 76. Hudiksvall:Hudik Data 0650-115 02
Järfälla:Leksaksmagasinet 08-580 180 90 Kalmar:IB Data 0480-880 09 Karlskrona:Edfeldts Radio & TV 0455-119 21 Karlstad:Video News 054-11 85 05
Katrineholm:JUV Products 0150-520 25 Kopparberg:MGD Data 0580-220 25 Kristianstad:Nydata 044-12 03 84 Lidköping:Petrini 0510-283 33 Ludvika:Databutiken 0240-800 35
Lund:Leksaksmagasinet 046-15 01 75, Record 046-11 16 36 Malmö:Computer Center 040-23 03 80, Databolaget 040-12 26 00, Hard'n Soft 040-93 12 00
Norrköping:Datacenter 011-18 45 18 Skara:Leksaksmagasinet 0511-643 20 Skellefteå:Lagergrens Bokhandel 0910-173 90
Stockholm:Datakompaniet 08-21 57 30, Epic Games 08-730 20 03, NK Leksaker 08-762 82 96, Stor & Liten 08-23 80 40, Tradition 08-611 45 35
Sundsvall:Games & Comics 060-15 25 73 Södertälje:Hani-Ball Data 08-550 310 71 Trollhättan:Elektronikhuset 0520-121 20 Tumba:Tumba Elhandel 08-530 314 50
Täby:Games are us 08-638 00 68, Stor & Liten 08-638 03 90 Uddevalla:Datic Väst AB 0522-333 55 Umeå:BD Data 090-11 86 50, Marknadsdata 090-11 08 56, Åkerbloms 090-12 57 70
Uppsala:Datavision 018-12 40 09 Västervik:V-Data 0490-336 40 Västerås:Datacorner 021-12 48 00, Zetterlunds 021-13 14 81 Växjö:DA Dataprodukter 0470-464 00
Ystad:MB Data 0411-131 77 Ängelholm:Leksaksmagasinet 0431-880 70 Örebro:Leksaksmagasinet 019-22 31 70, Power Tech 019-18 60 10 Örnsköldsvik:Domus 0660-107 30
Östersund:Big Marknaden 063-855 58.

ÅTERFÖRSÄLJARINFORMATION 08-774 04 25



Burén blickar mot framtiden

Ioch med att vi lever i en värld under utveckling, växer hela tiden nya yrkesgrupper fram. Tänk om det var samma sak med datorspel. Alltså, om man kunde ta på sig alla de där nya yrkesrollerna som finns i spelen.

Tanken är ju ypperlig... Med den arbetslös vi har idag. Till exempel skulle man kunna försöka ta ett jobb som drakdödare i ett rollspel. Jag skulle kunna tänka mig hur det skulle vara att komma in på arbetsförmedlingen och säga:

– Öhh, jag skulle vilja ha ett jobb som drakdödare.

Arbetsförmedlaren skulle gå igenom dina papper och du vet att det sista du skulle vilja höra är:

– Ledsen grabben. Du har på tok för lite kraftpoäng. Kom igen när du har varit ute och slagit ihjäl lite orcher så att dina erfarenhetspoäng stiger.

Annars skulle man kanske kunna försöka att bli anställd som en av de där slagskämparna i Mortal Kombat. Det är ju bara att springa omkring att tjuta så där elegant på österländsk utrikiska och slå på sin motståndare. Fast det är klart, vem har lust att riskera att få ryggraden utsliten eller huvudet avslaget?

Båda ovanstående yrken borde ju tillhöra så kallade högriskgrupper. Jag menar, dödligheten är ju rätt hög och hur skulle det funka med yrkesskadeförsäkringar och dylikt.

Det optimala yrket är nog att ta anställning som Gud i något strategispel. Sim Life eller Civilization skulle ju vara lysande spel att ta anställning i. Fast här har vi också ett litet problem. Hur mycket ska Gud ha i avtalsenlig lön?

Omslagsbilden är hämtad från filmen **Dragon – The Bruce Lee** som finns att hyra från och med januari.

... och här är dödspatrullen!



Jan Huss

Har slutat att dansa offentligt eftersom en tjej en gång kom fram på dangolvet och frågade om han hade epilepsi. Jaja. Spelar SNES, Megadrive, Game Gear och Bumpa.



Ove Kaufeldt

High Scores egen stjärna. Har hörts på TV5, MTV och Z-TV. Också en baddare i 071-branschen. Spelar roliga spel på alla maskiner som finns – kaffebryggare inkluderat.



Pontus Berg

Lång och ståtlig skåning som tagit sitt förnuft till fånga och flyttat till Stockholm. Gillar allt i spelväg på SNES och Amiga – även om Flimbo's Quest till C64 fortfarande här till favoriterna.



Christer Rindeblad

Så ser en typisk chefredaktör ut efter en hektisk höst med High Score. Den här mannen behöver semester. Det behöver övriga redaktionen också. Från honom.



Göran Fröjd

Den här mannen tycks aldrig att få på bild. Nåja, är trots detta landets främste äventyrare.



Lars Jansson

Den här killens huvud sitter så löst att han måste hålla i det hela tiden, annars trillar det av. Vi försökte göra honom snyggare i ett bildbehandlingsprogram, men det sket sig. Milt uttryckt.



Daniel Törnqvist

Nu har vi äntligen klurat ut hur hans efternamn stavas. Det här är en munter krabat med stort intresse för actionspel.



Magnus Lindberg

Jaså? Du ha fler liv och obegränsat med ammunition? Det fixar Magnus, High Scores egen fuskonovskij. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM



Anders Reuterswärd

Strategifantast av stora mått. Drar nämligen storlek 46 i skor. Har PC och en gammal kask som det står C128 på.



Pål Björkman

Vår alldeles egen flygexpert och datorpilot. Tycker att det här med datorspel är skitkul. Det syns på bilden, get it?

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:

High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

WE WAN'T YOU!

YOU NEED A PRO!

Commodore PC

486SX-170MB MONITORER 14" 15"
486DX-240MB PENTIUM!

AMIGA 1200

A 1200 A 1200 HD/60MB A 1200 HD/120MB
MONITORER SKRIVARE TILLBEHÖR!

AMIGA CD³²™

VÄRLDENS FÖRSTA
32 BITS TV-SPEL!

MUSIK CD-SPELARE VIDEO CD-SPELARE
EN RIKTIG VÄRSTING!



Spel till CD 32!

Unik Bonus ! Snabba leveranser !

Bästa pris ! Bästa support ! Återförsäljare sökes.

ComCon
DISTRIBUTION
COMPUTERS & CONSOLES

Phone us: 08-6218840
Fax us: 08-7606344
See us: Fagerstag. 7
163 53 SPÅNGA

REDAKTION

High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på
frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Jan Huss/
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER

Annonsskontakten AB
Att: Malin Andersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK

IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE

Bröderna Lindströms
Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonsschef
Göran Backman



Medföljer som bilaga till
Datomagazin nr 21/93.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd
från tidningen. För inskickat ej beställt
material ansvaras ej. Pristagare i av
tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv
för eventuell vinstskatt.

i n n e h å l l



6-7 Rise of the Robots

action

- 10 Alien 3
- 10 Theater of Death
- 11 Alien Breed 2
- 12 Mortal Kombat



Mortal Kombat, så blodigt är det.

simulator



Flygsimulator till Megadriven.

- 13 MiG-29
- 13 Merlin Challenge
- 14 Wing Commander
Secret Missions
- 14 Chuck Yeager's Air
Combat

sport

- 15 Prime Mover
- 15 European Champions
- 18 Ultimate Soccer



Kul på hjul till jul?

strategi

- 18 Gold-Juno-Sword
- 19 World War II

äventyr

- 20 Return to Zork
- 21 Simon the
Sorcerer

Äventyrsakuten

Fastnar du ständigt i grottor och
fångelsehålor? Blir du jämnt
mobbad av drakar och demoner?
Skynda då till Äventyrsakuten. Här
finns lindring och bot för alla
äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 25

Frågor & Svar

Hjärtespalten för alla som fått
problem med spel, finnar och
flickor. Men vi svarar bara på frågor
om spel, resten får du fråga din
morsa om.
sid 26

Fakta om spelen

High Scores spelnyckel. Här hittar
du alla fakta om spelen som

recenseras i detta nummer. Vad de
kräver av din maskin, när de
kommer till andra maskiner, plus
allt annat smått och govt som inte
fick plats i recensionen.
sid 27

Insändare

En halv sida reserverad för
gnällspikar och träkmånsar. Här
bevisar att pennan (ordehandlaren)
är ett häftigare vapen än svärd
eller K-pistar.
sid 27

Nästa nummer

Sidan för dig som inte nöjer dig med
att leva idag, utan alltid hoppas på
något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygssystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem.
Funderar du på att köpa ett spel tolkar
du betygen så här



Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt
ett av årets bästa spel. Buy or die!
Betyget ges bara av High Scores
redaktion i extremt sällsynta fall.



Ett prisvärt som spel klart höjer sig över
mängden. Rekommenderas varmt
eftersom t.o.m. våra hårdade
recensenter är beredd att pröjsa för det,
trots att dom egentligen inte har råd!



Ett genomsnittligt lir som alla riktiga
gamers självklart köper. Perfekt för
mysiga hemmakvällar. Men ha ine för
höga förväntningar.

Om du har pengar över så...



Ett spel som helt klart kunde blivit
bättre om bara programmerna ansträngt
sig lite. Med andra ord ett spel i B-
klassen.



Varning, nu är vi nere i korp-divisionen.
Ett amatörilir som möjligen gör
programmernas mamma stolt. Köper du
det ändå så skyll inte på oss. Endast för
de som samlar på allt i spelväg.



Ett totalt uruselt bottenapp som borde
polisänväljas. Slå upp alla synonymer på
skojeri, bedrägeri, soppantering,
avfallsättervinning, förräderi,
ärekränkning etc så förstår du vad vi
menar.

nyheter



Kommer du ihåg när Dragons Lair kom till arkadhallarna?



Flera försök har gjorts för att konvertera det till "vanliga" spelmaskiner.



Men nu kommer originalversionen på CD-ROM till PC.

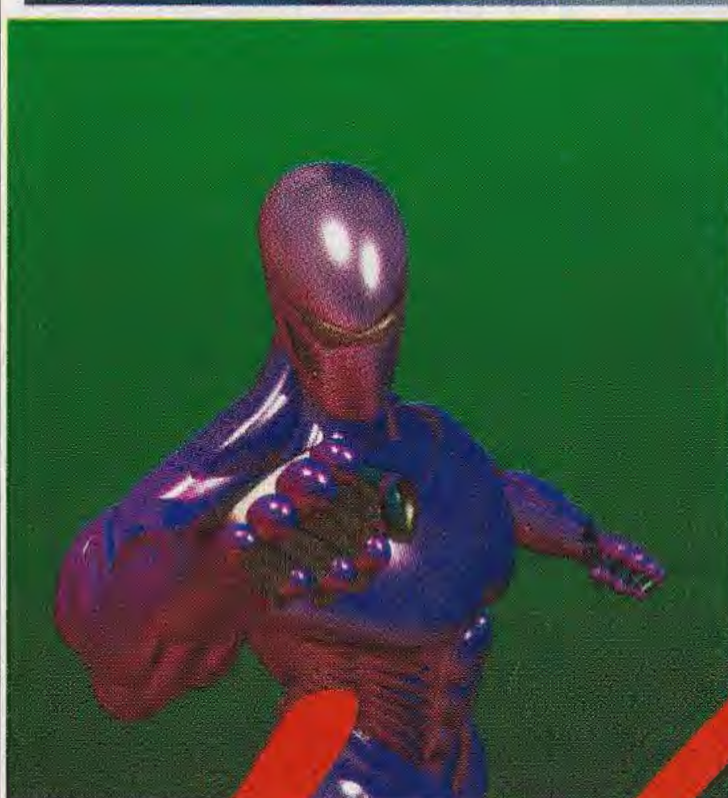
Dragons Lair på CD

Den hjältomodiga riddaren Dirk kommer än en gång till en monitor nära dig. Don Bluths studios tecknade arkadspel Dragon Lair som var ett av de första att släppas på laserdisk i våra arkadhallar kommer nu att släppas i äkta arkadhallsversion på CD-ROM till PC och Macintosh under årskiftet. Med fullskärmsanimationer i 256-färger och med originalljud och originalmusik så kommer det att bli exakt som originalet. Nu kan man alltså sitta hemma i fätöljen och hacka på drakar och rädda prinsessor i den här interaktiva tecknade filmen.

Låt Kalle Anka släcka skärmen

■ För dig som behöver en skärm-släckare till Mac:en och som fortfarande gillar Långben och Musse... Nu finns Disney Collection som i 256 färger visar de klassiska Disneyfigurerna. Kalle Anka kvackar och den lilla sjöjungfrun är också med på ett hörn.

Alla sjunger för dig om du bara betalar 595 kronor. Det kostar programmet.



Wow – kolla in

Snart kommer världens bästa beat'em up. Ja, det påstår i alla fall Instinct Design, programhuset Mirages nyaste programmeringsteam.

I början av nästa år släpps Rise of the Robots på samtliga Amigaformat, PC, SNES, Megadrive och Mega-CD. High Score har tagit sig en förhandstitt.

I Rise of the Robots måste du kämpa mot konstgjord intelligens

Visserligen är Rise of the Robots designat för att vara ett konventionellt "Beat'em up"-spel. Att grafiken i spelet är fan-

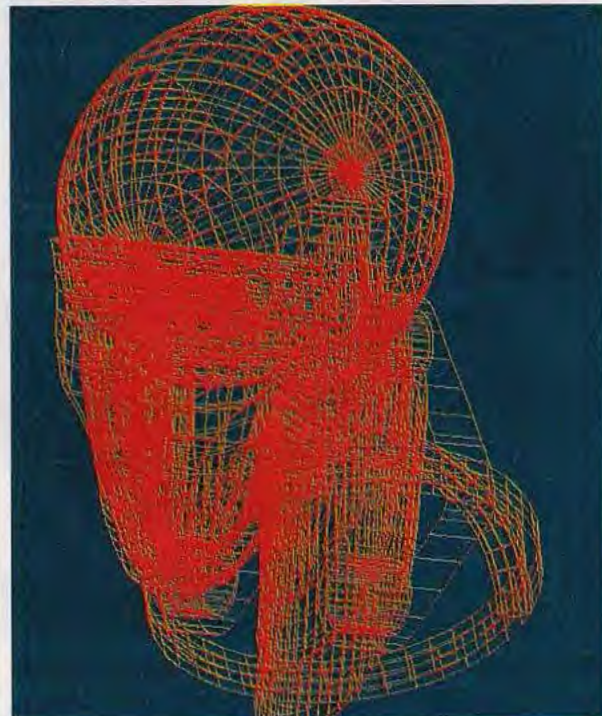
tastisk är det ingen tvekan om. Men det ligger mer bakom Rise of the Robots än vad fasaden visar.

– Det finns många element man måste betänka när man designar det ultimata Beat'em up-spelet, tycker **Sean Griffiths**, fd Bitmap Brothers-medarbetare och projektledare av Rise of the Robots. Ett av dessa element är motståndarnas intelligens. I tidigare spel har mycket enkla algo-



Så går det till

Robotarna i Rise of the Robots är gjorda med texturemapping. Det är en teknik som gör det möjligt att lägga en bild på ett objekt. Säg att man vill skapa en jordglob till exempel. Först designar man globen och sedan skannar man en världskarta. Världskartan läggs sedan runt globen. Jordgloben är färdig. Fiffigt, va?



För att bygga upp en robots olika kroppsdelar börjar Instinct Design med ett nätverk bestående av hundratals cirklar och sfärer. Därefter sträcks cirkeln och sfärerna ut för att skapa de önskade konturerna. När detta är klart är det dags att börja animera kroppsdelarna.



Ytan färgas för att skapa en 3-dimensionell bild av robotdelen. Här ser vi ansiktet på en militär-droid ta form. Men ansiktet är fortfarande för "rent". Kroppsdelarna måste gå igenom så kallad "texturemapping".



Hokus pokus. Ansiktet är färdigt. Med hjälp av extra färg och texturemapping som läggs på ansiktsformen, är kroppsdelarna komplett. Nu är det bara att sätta ihop den med de resterande delarna.



I början av nästa år kommer ett "Beat'em up"-spel vars like du aldrig sett. Förutom att grafiken är fantastisk har programmerarna gett robotarna konstgjord intelligens. Det innebär att de lär sig hur du spelar och lägger upp sin egen strategi efter det. Gillar du utmaningar har du verkligen något att se fram emot när Builder, Crusher, Cyborg, Fighter och de andra robotarna kommer till Sverige.

den här grafiken

ritmer styrt datormotståndaren. Detta leder ju till att man efter ett tag lär sig hur man ska besegra honom.

Därför har Sean Griffiths och hans team utvecklat en artificiell intelligens åt motståndarna som styrs av datorn. Detta innebär att motståndarna varierar sitt sätt att slåss på, vilket också leder till att spelbarheten förlängs.

En annan viktig sak är möjligheten att spela mot en kompis.

– Den tiden då man satt uppe

på sitt rum och spelade spel ensam är förbi, säger Sean Griffiths. Datorspel blir bättre när man är fler som spelar tillsammans.

Instinct Design har försökt att göra Rise of the Robots mer likt en interaktiv film än ett konventionellt spel. Det är vanligt i dagens datorspel att spelaren rycks bort från spelet av High Score-tablåer och olika valmenyer. I Rise of the Robots kommer all denna information att

finnas som grafiska sekvenser som relaterar till spelhandlingen. Om man till exempel ska välja mellan en eller två spelare så leder man sin robot ner i rätt tunnel.

– Rise of the Robots kommer att ge alla beat'em up-fans allt vad de önskar sig, säger Sean Griffiths. Det kommer att ha snabb grafik, motståndare som är varierande och utmanande samt ha joystickrörelser som uppfattas som slagkraftiga.

Norska killar lär sig att ragga med datorn

Framför en lägereld dansar en snygg tjej klädd i en skinnfäll. Det är natt och stenålder. Bredvid elden sitter en ung man och spelar rytmiskt på en trumma. Den unge mannen är du. Spelet "Det stora mandomsprovet" ger dig tips på hur du ska få kontakt med tjejer.

Men, men, men... Grafiken är dålig, replikerna är dåliga och spelet som visades upp på Multimedi-amässan i Sollentuna är än så länge bara en prototyp.

Christian Fog utvecklar spelet för norska socialstyrelsen. De har nämligen upptäckt att unga killar sällan nås av information om sex och samlevnad. Eftersom många killar spelar datorspel bestämde man sig att gå en lite annorlunda väg.

Förhoppningen är att killar via datorspel ska lära sig om sex och om hur tjejer fungerar. När spelet är färdigutvecklat ska det innehålla en databas där det finns information om hur tjejers och killars kroppar fungerar, om onani, aids och homosexualitet.



Foto: Björn Elgstrand

Allt har alltså ett gott syfte.

De som testat spelet menar att det är kul spel. Det kommer att sälja bra.

Men att det skulle ge några användbara tips om hur sex fungerar är mer tveksamt. I alla fall som spelet ser ut nu. Fast roligt att spela är det. Trots den pedagogiska niten.

Det stora Mandomsprovet finns

"Det stora mandomsprovet" heter spelet som ska lära norska killar mer om sex och hur man får kontakt med det motsatta könet. Spelet finns än så länge bara till Mac, men en PC-version är planerad.

hittills bara som prototyp till Mac men väntas komma även till PC. Enligt planerna ska det distribueras till norska skolor samt säljas i norska datorbutiker. Någon distribution i Sverige är inte planerad.

Realistiskt bilspel

■ Nu ska även bilspel bli mer realistiska. Engelska programhuset Elite har tagit hjälp av den amerikanska biltillverkaren Fords simulationsdatorer när man utvecklar sitt nya bilspel "Powerslide" till Nintendo.

Eftersom ett realistiskt bilspel kräver mer datorkraft använder man också Nintendos Super FX-chips. Och det gör även programhuset Gametek för sin nya stridsvagnssimulator.

Klipp å klistra

■ 3D0 erbjuder alla programhus ett bibliotek med 200 CD-ROM-skivor. Meningen är att spelutvecklingen ska gå snabbare. Genom att använda färdigprogrammerade delar som sätts samman till spel kan utvecklingskostnaderna bli betydligt lägre.

Filmtips till Mortal Kombat-fantaster

■ ■ Gillar du spelet Mortal Kombat och kampsport i allmänhet? Ja, då har vi ett tips på en videorulle som kan passa bra. "Dragon: The Bruce Lee Story" är en film om kung fu och om **Bruce Lees** privatliv (han var gift med blonda amerikanskan **Linda Emery**). Filmen bygger på Lindas bok "Bruce Lee: The Only I Knew". I rollerna återfinns Jason Scott Lee, Lauren Holly, Nancy Kwan och Robert Wagner.

Bruce Lee beskrev själv sitt liv som en ockult ödessaga. Han föddes 1940 (drakens år) i San Francisco men växte upp i Hong Kong. Efter att ha råkat i klammeri med rättvisan återvände han till USA vid 18 års ålder. Där blev han



© 1993 Universal Pictures

"Dragon: The Bruce Lee Story" är en lämplig videorulle för Mortal Kombat-fantasten. Filmen släpps i januari.

snabbt en storsjärna.

Egentligen hette Bruce **Lee Yen Kam**. Senare kallades han **Lee Siu Yoong** som betyder "Liten drake".

"Dragon: The Bruce Lee Story" släpps på video i januari.

■ ■ Sega har ökat sin vinst med 4,4 procent det senaste halvåret. Företaget är ett av Japans absolut mest vinstgivande företag. Vinsten före skatt var i september 2,2 miljarder kronor.

Jackson gör musik för SEGA

■ Michael Jackson satsar på en ny karriär – han ska göra musik till kommande SEGA-spel!



"Wacko Jacko" – nu gör han musik till TV-spel.

Kanske kan det rädda hans dalande karriär sedan hans rykte blivit en aning nedsolat under den sista tiden.

Andra artister som satsar på spelmarknaden är 2 Unlimited. De kommer att skriva soundtracket till "Bio-metal" för Activision. Technogruppen Psytronics står för musiken i "X-kalibur" på samma bolag.

Nintendo spolar CD-spel

■ Nintendo hakar inte på de tekniska möjligheter som öppnas med att sälja spel på CD. Förklaringen är antagligen att företaget då inte längre kan kontrollera marknaden för sina spel på samma sätt som tidigare.

Genom att hålla fast vid spelkassetter kan Nintendo fortsätta ta ut en avgift på mellan 100 och 150 kronor per spelkassett av utomstående speltillverkare.

Beslutet att inte utnyttja CD:ns möjligheter sker alltså helt på kommersiella grunder och inte på tekniska.

Bamse i digitalformat

■ I december börjar Bamse kasta dunderhonung. Det gör han för att rädda kidnappade Skalman och hans tidsmaskin. Och allt handlar om ett nytt plattformsspel till Game Boy. Fast egentligen är spelet inte nytt. Förr hade det en annan huvudperson och en annan handling. Nu är Vargen fienden.

Spelet är utvecklat i Australien, men Bamses skapare Rune Andreasson har godkänt det efter vissa ändringar.

"Bamse" står för en helt ny idé – det är det första spel som utvecklats enbart för den svenska marknaden och med en unikt svensk figur. Säljer det bra kommer fler spel att utvecklas för enskilda länder.

Tyvärr är spelet i sig ingen sensation – inte särskilt underhållande och med dålig spelkontroll.

Fast, som sagt, unikt svenskt...

Super Bomberman



I Super Bomberman ska man strö bomber omkring sig för att spränga sönder de andra objekten. Spelidén i sig är ny, men det finns stänk av klassikerna Flimbo's Quest och Bomb Jack i spelet.



Det roliga med Super Bomberman är att man kan spela fyra personer samtidigt. Men det kräver såklart en speciell adapter.

"Som att kasta pengarna i sjön"

Trots att Super Bomberman har en enkel spelidé fastnar man inte för det. Att köpa spelet är att kasta pengarna i sjön.

Spelidén bakom Super Bomberman har jag inte sett tidigare, även om man väl kan säga att det finns lite stänk av Bomb Jack och "bombgubbarna" i Flimbo's Quest.

Med sin gubbe sprätter man bomber kring sig och hoppas att spränga sönder de andra rörliga objekten. Inte nog med det utan man kan spränga delar av inredningen också, där det gömmer sig

lite godis som förbättrar ens prestationsförmåga. Spelet innehåller två moder; en för en eller två spelare där man kan avancera bana för bana mot ett okänt slutmål. Den andra och mycket roligare moden är "Battle Mode" där man kan tävla med ända upp till fyra spelare samtidigt, vilket så klart kräver en speciell adapter.

Enkla spelidéer, som man lätt fastnar för, brukar vara grunden

för ett bra spel, men i detta fall fick åtminstone jag inte suget efter en ny spelomgång. Det enda som skulle kunna locka mig till långvariga spelsessioner som kan göra spelet värt sitt pris, är som samlingspunkt när man är ett gäng på fyra som ska spela samtidigt. Annars är en investering i Super Bomberman ganska nära att kasta pengarna i sjön!

Pontus Berg

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Hudson Soft**

Betyg:

SCORE	SCORE			
HIGH	HIGH			

Interaktiv kontroll

■ Nu finns CyberMan, världens första interaktiva kontroll för datorspel. Egitechs senaste skapelse möjliggör rörelser i alla riktningar och feedback på vad som händer i spelet.

CyberMan ersätter allt man kan göra med mus, joystick och trackball. Electronic Arts, Origin, MicroProse och Virgin utvecklar spel till CyberMan, som kommer till PC i november och kostar 100 pund.

Donk är den typen av hoppaspringa-spel som det går fjorton på dussinet av. På varje nivå gäller det att hitta ett antal ädelstenar, och när man har hittat dem har man en viss (vanligtvis väldigt kort) tid på sig att hitta utgången för att komma till nästa nivå.

Donk är ganska speciellt i det avseendet att det både är en AGA-version och en vanlig version på samma disk. När man laddar in

är det bara att välja vilket grafikläge man vill ha. Om man har en AGA-maskin vill säga. Men vad hjälper det när grafiken i spelet är heltorr, både i "vanlig" version och i AGA. Animationerna är inte alls bra och grafiken kluttig och tråkig. Tyvärr är varken ljudet eller musiken bättre än grafiken. Mycket syntetiska små plinkljud och ett kvackande ljud varje gång man hoppar gör att man hellre stänger av ljudet och lyssnar på stereoan-

läggningen istället.

Donk är ett plattformsspel som är synnerligen tråkigt. Det lämnar lite av en "Jaha, och sedan då..."-känsla efter sig när man har spelat det. Om du älskar plattformsspel lika mycket som mammas pannkakor och avlöning kan du i alla fall kolla på Donk, annars kan du med lugnt samvete leta efter något roligare.

Ove Kaufeldt

Donk

På olika ställen kan man hitta små datorer med kartor. Det underlättar betydligt, framför allt när man letar efter hemliga utgångar.

"Synnerligen tråkigt"



Donk, En samurajanka. Vad ska de hitta på nästa gång tro? Gnirfhogg, en sumogrävling?

Testversion: **Amiga (1200)**
Övriga format: -
Tillverkare: **Hudson Soft**

Betyg:

SCORE	SCORE			
HIGH	HIGH			

Alien 3



Här gäller det att hänga med ordentligt. Man vet aldrig var en liten alien kommer för att försöka göra slut på dig.

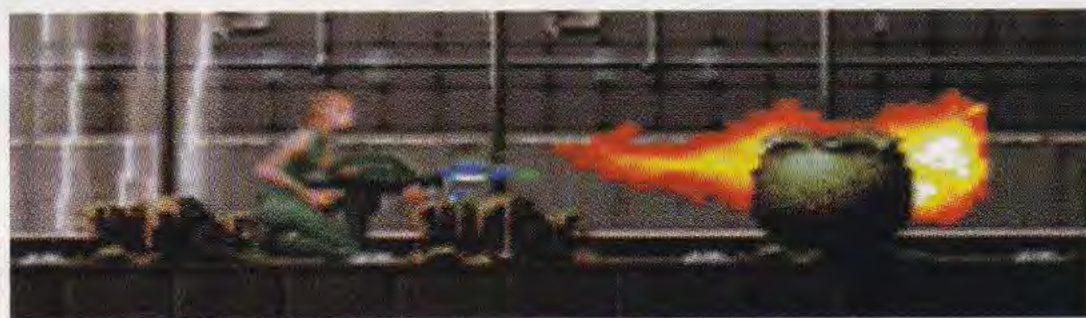
Uppdrag tre går ut på att rensa olika delar av komplexet på alienägg, och det är inte alls lätt. Inte ens för Ripley.



För att lyckas med uppdragen och hitta rätt i komplexet måste du undersöka ritningarna över byggnaden. De ritningarna hittar du i dataterminaler som finns lite här och var.



Det första uppdraget går ut på att hitta och befria fångarna som finns i cellblocken. Helst så fort som möjligt.



Eldkastaren passar utmärkt i de trånga ventilationsgångarna. Aliens tycker ju som bekant inte om eld speciellt mycket.

"Mycket bra atmosfär"

Trots namnet är spelet Alien 3 inte ett spel som bygger direkt på direkt efter filmen. Det är en blandning av de två filmerna Aliens och Alien 3. Det blir en välblandad mix av miljö och aliens. Vapnen har man tagit från Aliens men spelet uppdrag har man hittat på själv.

Spelets olika uppdrag skiljer SNES-versionen av Alien 3 från till exempel Amiga och Megadrive. Här är det åtta olika uppdrag som måste slutföras. Det är allt från

att hitta fångar och reparera trasiga rör till angrepp mot kamrar fulla med ägg. Till slut gäller det jakten på aliendrottningen nere i karft-centralens inre. För att man ska kunna hitta rätt i komplexet finns basens ritningar i olika terminaler. Det är också i dessa terminaler man tar de olika uppdragen.

Grafiken i spelet är utmärkt med välgjorda bakgrunder och snygga animationer. Ljudet är även det utmärkt, men det som verkligen ger spelet stämning är den mycket

välgjorda musiken. Hög volym rekommenderas.

Alien 3 är inte bara springa runt och skjuta på allt man hittar. För att ha någon chans gäller det att klara uppdragen på ett smidigt sätt, och framförallt ta det lugnt med skjutandet. Det är mycket begränsat med ammunition.

Alien 3 är bra. Ett spännande spel med mycket bra atmosfär och som man gärna tillbringar lång tid med.

Ove Kaufeldt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga, Megadrive**
Tillverkare: **Ljn**

Betyg:

SCORE	SCORE	SCORE	SCORE
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Racerspel till CD32

■ Saknat ett bra racerspel till den nya CD32:an? Det finns en chans att ändra på det nu. Gremlin släpper alla sina tre Lotusspel på samma skiva.

Samarbetet mellan Lotus och Gremlin kommer också att fördjupas och utvecklas har det ryktats.

Raiserspel till CD32?

■ Efter att ha gjort en massa otäckta saker i filmen Hellraiser kommer Clive Barker att utveckla ruskiga CD-spel för Virgin. Inom något år kan vi räkna med att se hans första alster på marknaden.

Vem vet, kanske dyker till och med Pinhead upp?!

Theatre of Death



Översiktskartan är till stor hjälp för att snabbt kunna hitta sina trupper och sätta in dem på strategiska platser.

Theatre of death är ganska likt Syndicate. Lika blodigt, lika mycket humor, men med mycket mer svårstyrda trupper. Och framför allt, flera trupper samtidigt.

Theatre Of Death (TOD hädanefter) är ett småtaktiskt actionspel där det gäller att traska runt med sina grupper med soldater och skjuta det mesta som kommer i närheten. Detta "korståg" utspelas egentligen i en stridssimulator, och det gäller för dig att klara alla uppdrag och bli en äkta stridsledare.

Man styr sin lilla grupp med sol-

dater lättast genom att välja gruppens ledare. När man går med honom följer resten av gruppen efter. Förhoppningsvis. Går man rakt söderut kan soldaterna nämligen springa rakt österut och dränka sig i ett träsk. Hmpf! Om en soldat petar på en stillastående, vänligt sinnad stridsvagn blir det bara en blodfläck kvar. Hmpf igen!

Grafiken är välgjord och innehåll-

"Ganska kul"

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC senare i vinter**

Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg:

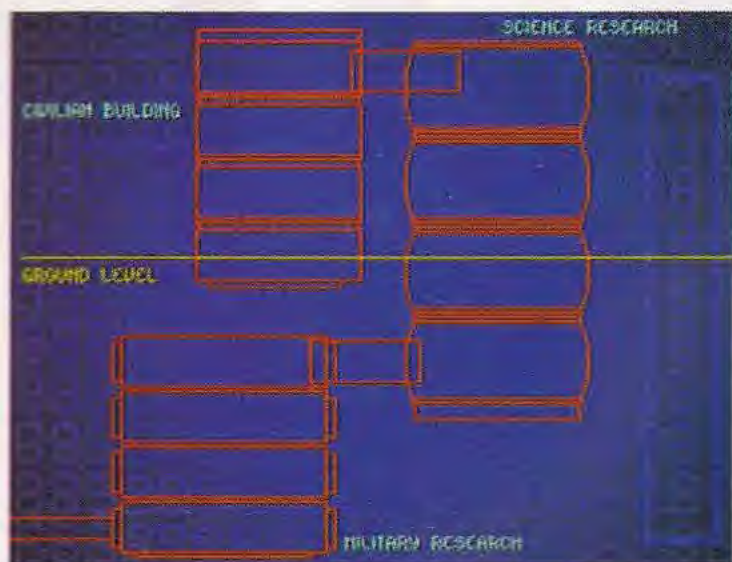
SCORE	SCORE	SCORE
HIGH	HIGH	HIGH

ler en hel del komiska detaljer. Ljudet är inte lika festlig som grafiken. TOD är ett ganska trevligt spel som i många avseenden liknar spelet Syndicate. Blodigt, humoristiskt och mycket skjutande. Om soldaterna hade varit smartare och mindre ömtåliga hade spelet varit helt suveränt. Nu är det bara ganska kul.

Ove Kaufeldt

Alien Breed 2 action

Gillade du Alien Breed, ja då kommer du att älska uppföljaren Alien Breed 2.



Väl inne i komplexet har man en lång väg att vandra, och att korridorerna kryllar av sura utomjordingar gör ju inte saken speciellt mycket lättare.



Vad är detta som anfaller min lilla stridsrobot? Är det en eldkastande ninja turtle, eller vad?



I spelet kan man hitta dataterminaler. Här kan

man köpa nya vapen (härligt!!) samt även köpa nycklar och andra nyttigheter.

King's Quest till Amiga

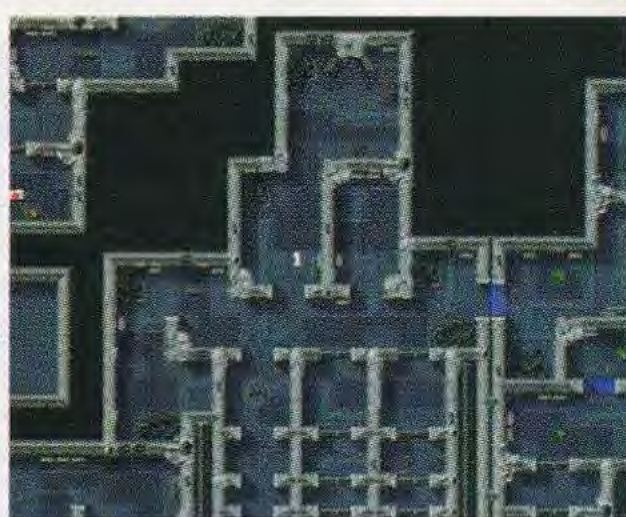
King's Quest VI – tidigare känt i PC-sammanhang – uppträder snart i Amiga-version. Det är Revolution som fått uppdraget att förvandla Sierras superhit till något för Amigaägaren. Spelet blir sig ganska likt eftersom originalversionens grafik är i starka rena färger. Med 256 färger blir den naturligtvis ännu bättre.

King's Quest VI släpps i England strax före jul.

HIGH SCORE EXPRESS



Grafiken är mycket snygg och det är mycket stämningssgivande bakgrunder. Man hittar ständigt nya detaljer som man inte lagt märke till förut.



Översiktskartan har man stor nytta av. In enbart för att slippa gå vilse utan också för att lättare kunna hitta bonusprylar och dataterminaler.

"Snyggt jobbat"

Kolonin FCA5 har sänt ut nödsignaler under några timmar. Något är mycket fel. IPC:s fyra bästa marinsoldater kallas in men bara en eller två kommer att skickas till FCA5. De fyra inkallade är den ödlekliknande varelsen Ruffertoo, stridsroboten Zollux, Johnson och Stone. Det är dags att välja vem eller vilka som ska skickas till FCA5. Det är tid för en returmatch mot ondskan.

Det första man ska göra är att välja vilken karaktär man vill spela. Det finns alltså fyra stycken att välja mellan; Rufferto, Zollux, Johnson och Stone. De skiljer sig lite inbördes i beväpning och extrautrustning men skillnaden är inte alltför stor. Nu gäller det att, enkelt uttryckt, skjuta sig genom hangarer, bostadsblock och andra invaderade områden.

På sin väg genom basen gäller det att ta vara på varje liten bonuspryl man kan hitta, för de behövs. Man kan även köpa mer tillbehör och andra vapen i olika dataterminaler.

Efter olika nivåer i spelet får man lösenord. Dessa kan man knappa in innan man börjar spela så kan man hoppa till den nivå där man var senast. Stort tack för det, för spelet blir väldigt svårt efter ett tag. Även på den normala nivån.

Grafiken i spelet är bra. Mycket atmosfäriska "landskap" och en hel del trevliga effekter. Snyggt jobbat. Ljudet är även det mycket bra, och en hel del olika samplade röster gör att man gärna vrider upp volymen lite extra.

En sak som jag upptäckte är att det går alldeles utmärkt att spela med en megadrivejoystick. C-knap-

pen visar då kartan. Det står det inte ett ord om i manualen.

Alien Breed 1 blev en succé när det kom. Team 17 har inte vågat ändra speciellt mycket tvåan. Det enda som egentligen skiljer dem åt är att Alien Breed 2 är mer – mer grafik, snyggare grafik, mer aliens, fler nivåer samt en och annan liten ansiktslyftning.

Tyckte du om första Alien Breed kommer du verkligen att digga Alien Breed 2. Speciellt om man spelar två personer samtidigt.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga 1200**
Övriga format: **PC, Amiga**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg:



Mortal Kombat

Spelvärldens just nu mest omtalade datorspel är här. Censurerat till SNES:en men riktigt blodigt på andra maskiner knockar det allt motstånd.

Ar baktanken med kampspor- ter att bli harmonisk och uppnå total kroppskontroll, eller att få slå någon på käften fullt lagligt? Oavsett vilket så är det ett populärt tema för datorspel. Nu är det dags att vässa armbågarna och hämta förbandslådan igen, ett av de senaste i raden är nämligen Mortal Kombat.

Uppgiften i spelet är enkel. Spelet innehåller åtta stycken slagskämpar. Dessa åtta (samt kombinationer av dessa) ska du snabbast möjligt skicka till närmaste akutmottagning. Dessa åtta slagskämpar kan ha en del ganska udda egenskaper. En av dem kan kasta eldklot, en kan slunga elström och så vidare. Allt för att se till att motståndaren oskadliggörs så grundligt som möjligt. När du har klarat detta återstår "bara" den fyrmade demonen Goro och den onde (vad annars?) Shang Tsung.

När man har tröttnat på att sitta ensam i ett hörn och spela är det bara att hämta en polare och ge honom på nöten också. Ja i spelet alltså. Få inga dumma idéer här.

Mortal Kombat är utan tvekan ett av de mest omtalade spelen den senaste tiden. Spelets våld och blod skulle göra ungdomar till våldsfixerade tokstollar. Nu har spelet släppts, men vissa detaljer har tagits bort. Blodskvättandet och så kallade "killer moves" är borttaget och kvar finns bara vanliga slag och sparkar (om än väldigt hårda) och det finns det många spel som har (blodskvättandet är endast censurerat på SNES-versionen red. anm.). Alla storkäftade moralanter får med andra ord leta efter ett annat hatobjekt att protestera mot.

Mortal Kombat har en grafik som är mycket snygg, och då menar jag MYCKET snygg. Närmast videoliknande karaktärer och bakgrunder kombinerat med snygga animationer gör spelet till något av det

"Nu är det dags att vässa armbågarna"



Grafiken i spelet är mycket bra, men det är också allt. Det krävs mer än bra grafik för att det ska bli ett riktigt bra spel.



Pizzabudet får stryk. Även till Megadriven är grafiken helt okey och den versionen skiljer sig inte så mycket från SNES:en. (Upplösningen i bilden ovan är tyvärr sämre än originalet).

snyggaste som gjorts till SNES. Ljudet är bra även det, även om det inte på långa vägar är lika bra som grafiken. Det är de vanliga bank, sock och whack som kompletteras med stön, skrik och en del samplat tal. Musiken är inte något man jublar högt över, men den sitter inte i vägen. Skulle man nu tycka att den sitter i vägen kan man ju alltid stänga av den.

Är då Mortal Kombat verkligen ett så revolutionerande fightingspel som det påstås? Det har

mycket bra grafik, men sedan är det inte mycket mer. Mortal Kombat har inte speciellt många olika rörelser och styrningen känns osmidig. Tycker man att bra grafik är huvudsaken så kan man inte klara sig utan Mortal Kombat, men vill man ha ett bra fightingspel så finns det mycket bättre spel. Inte ens en blodig, omodifierad version av spelet hade gjort det speciellt underhållande.

Ove Kaufeldt



Här är det mesta tillåtet. Här är det Sonya som tänker se till att Johnny Cage får sjunga sopran i fortsättningen.



Vaddå det svaga könet. Alla faller för Sonya (på det ena eller det andra sättet).



Spelet innehåller sju fighters att välja mellan, alla med sina speciella små egenheter.



Hatar du brädstumpar och annat byggmaterial? Då är bonusuppgiften som gjord för dig. Här gäller det att göra flis av plankor och andra prylar.

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Megadrive, Amiga, IBM/PC**
Tillverkare: **Digital Minds**

Betyg: **SCORE HIGH** **SCORE HIGH** **SCORE HIGH**

MiG-29

Välj planets bestyckning på en speciell skärm, men välj med omsorg – vissa typer av missiler lämpar sig inte för alla uppdrag. Dessutom blir planet tungt av alla vapen.



Grafiken är kantig och färglös. Tydligt är det svårt att göra bra 3D-grafik på megadriven...

"Begränsad livslängd"

Flygsimulatorer har vi inte blivit bortskämda med på Megadriven, men nu gör Domark alltså ett försök att råda bot på detta. Bakgrunden till spelet är att mellanösternstaten Arzaria (läs Irak) under General Hasouz (läs Saddam Hussein) ledning har invaderat det oljerika furstendömet Saufar (läs Kuwait).

Som stridspilot i en MiG-29 ska du sätta stopp för denne General Hasouz genom att slutföra fem uppdrag med ökande svårighetsgrad. I de flesta uppdragen ska du slå ut markmål som luftvärnsinstallationer, radaranläggningar och Scud-missiler, men du får också mäta dina krafter med fiendens flygplan.

Grafiken är lite kantig och färglös, vilket bekräftar uppfattningen

att det är svårt att göra bra 3D-grafik på Megadriven. Däremot är grafiken i mellanscenerna ganska bra, liksom ljudet.

En fördel med spelet är att det är lätt att lära sig. Det finns ett träningsuppdrag som på ett föredömligt sätt lotsar spelaren genom de olika momenten.

Tyvärr är inte MiG-29 något särskilt bra spel. Flygkänslan är alldeles för dålig, och endast fem uppdrag gör att livslängden på spelet är mycket begränsad. I bästa fall kan spelet fungera som en introduktion till flygsimulatorernas värld, inte minst tack vare enkelheten. Men de som väntar sig en flygsimulator i klass med vad som finns till PC och Amiga kommer att bli grymt besvikna.

Daniel Törnqvist



...däremot är grafiken i mellanscenerna faktiskt ganska bra.



Gillar du stora bomber? Ja, då kan MiG-29 vara ett spel för dig. Som flygspel betraktat är det däremot inte speciellt kul.

Testversion: **Megadrive**

Övriga format: **Amiga, Atari, PC**

Tillverkare: **Tengen Games**

Betyg:



Merlin Challenge



Hupps! Landing modell sämre. Nåja, ett försök till så kanske flottan vill ha mig.

"Betala för det här? Nä!"

Detta är en verkligt udda produkt som ursprungligen tillverkats för Royal Navys räkning. Royal Navy behövde ett program som lockar unga män att ta värvning! Vad bättre än att låta de förväntansfulla gossarna få försöka landa en helikopter på ett fartygsdäck? Att man sen tidsbegränsat försöket till två minuter, måste väl tillskrivas en övernitisk kostnadsmedveten stabsofficer

någonstans.

Digital Integrations har inte slarvat. Grafiken och animering håller lika hög standard som i den nyss släppta Tornadosimulatoren. Alla helikoptrar har snurrande rotorblad, fartyget lämnar ett tydligt kölvatten efter sig osv. Tre olika svårighetsgrader gör att varaktigheten ökar något. Det finns möjlighet att använda både tangentbord och en eller flera joystickar för kontrollen

av helikoptern och även möjlighet att skifta blickriktning.

Efter att man landat en helikopter på en fregatt, sen stannar programmet och du får en debriefing med poängskala som utgår från var och hur du landat. Programmet är absolut inte dåligt, men att betala för det? Nä! Det borde medfölja som bonus vid köp av frukostflingor eller liknande!

Pål Björkman



Merlin Challenge är sannerligen en udda produkt. Landa en helikopter på däck inom två minuter. Ta sedan värvning i engelska flottan...

Testversion: **PC**

Övriga format: -

Tillverkare: **Digital Integrations**

Betyg:



Wing Commander Secret Missions



Rymdskeppen och de andra objekten i Wing Commander Secret Missions rör sig och roterar förvånansvärt snyggt. Snygg grafik är kanske inte allt i ett spel – men nog bidrar det till att skapa bra atmosfär i spelet.

Original/Mindscape's Wing Commander har rönt stor framgång på de flesta format. Uppföljaren "Secret Missions" är i allt väsentligt likt sin föregångare. Det kan bäst beskrivas som ett actionbetonat rymdäventyr.

SNES-versionen av Secret Missions är en läckerbit. Mycket och välgjord grafik och stämningsfulla ljud effekter är kanske inte allt, men gör sitt till för att skapa bra atmosfär. Rymdskeppen och de andra objekten rör sig och roterar förvånansvärt smidigt. Inte för att

jag varit i rymden på riktigt, men jag får en känsla av att det är så nära realism man kan komma på en SNES.

Viktigast av allt är dock att actionscenerna inte känns som hjärndöd shoot'em up, utan som att man verkligen drar sitt strå till stacken för att bekämpa Kilrathi. Allt sätts i ett sammanhang, genom att de är del av en strategi som man får sig till livs i chefens "briefings".

Ibland är det lite knepigt att hålla reda på sina uppdrag. Det framgår inte alltid klart av radarn vad som



Det gäller att vara uppmärksam vid genomgångarna av förestående uppdrag. Annars kan det vara svårt att veta vad man ska göra när man väl befinner sig ute i rymden.

"En läckerbit"

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg:

SCORE	SCORE	SCORE	SCORE
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

I baren kan man snacka med andra piloter eller öva sina färdigheter i rymdstridssimulatorn.

är vad. Inte heller av kartan kan man dra alla slutsatser om man sovit på genomgången. Att bli inkallad till befälhavaren för nya medaljer eller befordringar gör dock allt värt mödan.

En stor portion fingerfärdighet krävs för att behärska alla kontroller och inte blir det lättare av att man behöver dem som bäst när man är som mest trängd. Trots detta är jag klart fångslad av Secret Missions och kommer att spendera många timmar i jakten på militära grader.

Pontus Berg

Ocean gör konsolspel

■ Manchesters spelgiganter Ocean har till slut bestämt sig. Om ett år släpps de första spelen för Megadrive. Först ut blir antagligen spelet Mr Nuts. Ett bra tips är att Nuts följs av ett spel som bygger på den kommande filmen "Superhero" med bland andra Alec Baldwin.

Chuck Yeager's Air Combat

"Får konkurrenterna att bryta ihop"

Först bröt Chuck Yeager ljudvallen. Nu får han konkurrenterna att bryta ihop.

Vill man öka flytet i grafiken kan man stänga av ljudet, sänka upplösningen, köra spelet i svart-vitt, ta bort molnen och instrumentpanelen. Men det behövs inte.

Vi har kört CYAC på 25 MHz Macintoshar på redaktionen i nära nog en månad nu och det enda man egentligen saknar är dog-fights på nätverket med fler än två datorer inblandade och en mer detaljerad markgrafik.

Polygonbergen finns i och för sig där och mellan dem några stugor, lite vägar, någon gran och en och annan oförstörbar raketbas.

Men den där riktiga känslan av att vara uppe i luften får man inte

förrän man ser sin egen skugga på marken – och då brukar det vara försent.

I CYAC kan du välja att köra sex olika plan från tre olika tidsepoker. Du kan välja att köra historiska uppdrag, bygga dina egna eller köra en hel kampanj och alltså göra allt(?) som Chuck själv upplevt i luften.

Han är förresten med och kommenterar dina insatser och gnäller om du till exempel faller ut hjulen i överljudsfart. Men vad vet han om fula trix i flygsimspel, den gamle tyskdödar'n?

Jan Huss

Ett snabbt skott från oerhört nära håll och Helmut biter i gräset. Ha!



Ett mindre stim tyskar förpestar luften i ett konstruerat uppdrag där även B52:or och Mig 21 utgör målen. Så blir det när man försöker vara neutral...

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg:

SCORE	SCORE	SCORE	SCORE
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Polygoner i all ära men särskilt fet blir man inte av dem.



Prime Mover

sport

Upplägget i motorcykelspelet Prime Mover är det vanliga. Man tävlar på banor över hela världen, och det gäller att vinna så många lopp som möjligt för att sedan förhoppningsvis kunna titulera sig världsmästare. Den svenska banan Anderstorp finns med, även om Psygnosis döpt den till Andersflop. Variationsrikedomen på banorna är inte så stor, det som skiljer dem åt är antalet kurvor och längden på raksträckorna. En fördel är att man kan välja mellan fem olika motorcyklar inför varje lopp, alla med olika för- och nackdelar.

Prime Mover är annars en mycket enkel arkadracer utan några konstigheter. Det är bara att slänga sig på hojen och lägga i högsta växeln direkt. Finesser som depåbesök och bränslepåfyllning existerar inte, utan det enda man behöver tänka på är att köra om motståndaren framför.

Grafiken är tillfredsställande, med mjuk scrollning och snyggt målade bakgrunder. Ljudet är ungefär vad man kan vänta sig, med brummande motorer och lite musik mellan varven.

Prime Mover är en småtrevlig racer som räcker för att slå ihjäl några timmar.

Daniel Törnqvist



Variationsrikedomen på banorna är inte så stor. Det enda som skiljer em åt är antalet kurvor och längden på raksträckorna. Dessutom finns den svenska banan Anderstorp med – i spelet heter den dock "Andersflop"...

"Småttrevlig arkadracer"

Dags att välja utseende på åkaren.

Hmm, valet blir lätt. Cool snubbe i briljor – de andra ser ju ut som mesar och en brud kan man ju inte vara.



Grafiken i Prime Mover är tillfredsställande med mjuk scroll och snygga bakgrunder. Ljudet är ungefär vad man kan vänta sig; brummande motorer och tjutande däck.

I spelet finns fem olika motorcyklar att välja mellan före varje lopp. Alla bågar har olika för- och nackdelar.



Testversion: **Amiga**

Övriga format: –

Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg:



European Champions



Man kan välja själv i vilket perspektiv man vill spela, från sidan (bilden till vänster) eller uppifrån (bilden ovan).



Man kan välja taktik i European Champions. Den bästa taktiken är dock att inte spela spelet överhuvudtaget.

"Känns inte riktigt färdigt"

European Champions kan man spela lag från de stora europeiska ligorna (England, Italien, Frankrike, Spanien och Tyskland). Man kan antingen spela i de nationella ligorna eller skapa en egen europeisk superliga med valfria lag.

Själva spelet är ganska långsamt. Det har inte samma intensitet som exempelvis Sensible Soccer, och passningssystemet är

ganska komplicerat. Det finns tre olika sätt att passa bollen, som alla bygger på olika joystick- och knappkombinationer. Dessa blir aldrig riktigt intuitiva och leder till irriterande felpassningar. Man kan själv välja vilket perspektiv man vill spela med, antingen rakt uppför eller från sidan.

European Champions kunde ha blivit ett bra spel, men det känns inte riktigt färdigt. Ocean kunde

gott ha jobbat lite mer med speltekniken, liksom med grafiken och ljudet.

Med tanke på vilka fotbollsspel som idag finns på marknaden ser jag egentligen ingen anledning att köpa European Champions.

Det är inget uselt spel, men ska man ha ett fotbollsspel idag är det Sensible Soccer eller Goal som gäller.

Daniel Törnqvist

Sega inför 15-årsgräns

■ Play-Mix inför en åldergräns på 15 år för sina våldsammare spel. Företaget distribuerar Segas spel i Sverige.

Beslutet innebär att Biografbyrån kommer att granska spelen innan de släpps på marknaden. Anledningen till förhandsgranskningen är att Segas spel från och med nästa år innehåller riktiga filmscener. Då ökar risken för att speldistributörerna ska kunna dömas för samma brott som våldsvideoförsäljarna. Tidigare har TV-spel granskats först i efterhand.

Testversion: **Amiga**

Övriga format: **Atari, PC**

Tillverkare: **Ocean**

Betyg:



NY

**MED
2 SPEL!**

3899:-



AMIGA TOP 40 GAMES

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-
ALIEN BREED 2 (ÄVEN AGAI)	279:-
A-TRAIN	289:-
A-TRAIN CONSTRUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATMAN RETURNS	269:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	339:-
BLOB	269:-
NY! BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BOBS BAD DAY	299:-
BURNIN RUBBER	279:-
CARDIAXX (TEAM 17)	129:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CIVILIZATION - ÄVEN TILL AGAI	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	309:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	289:-
DUNE 2	289:-
ELITE 2 - FRONTIER	289:-
F117A NIGHTHAWK	289:-
FLASHBACK	289:-
GOAL (KICK OFF 3)	289:-
GUNSHIP 2000	289:-
HIRED GUNS	339:-
INDY JONES / FATE OF ATLANTIS (ADV)	339:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
MONKEY ISLAND 2	339:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	279:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
QWAK (TEM 17)	149:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	289:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	249:-
SIM LIFE	339:-
SOCCER KID	289:-
SPACE HULK	369:-
SYNDICATE	349:-
WAR IN THE GULF	289:-
YO JOE	279:-

**FRÅGA
OM AN
SPEL
OC**

**FRÅGA OSS
OM ANDRA
SPEL
OCKSÅ!**

UTILITIES	
KINDWORDS 3.0	349:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
TURBOPRINT PROF.	999:-
X-COPY PRO	489:-

1869	299:-
AIRBUCKS	339:-
BODY BLOWS GALACTIC	299:-
CIVILIZATION	379:-
ISHAR	299:-
JAMES POND III	249:-
JURASSIC PARK	279:-
MORPH	279:-
NIGEL MANSELL	299:-
OSCAR	259:-
RYDER CUP GOLF	259:-
SABRE TEAM	279:-
SIM LIFE	339:-
SURF NINJA	299:-
TROLLS	259:-
TWILIGHT 2000	339:-
WHALES VOYAGE	299:-
ZOOL	259:-



Butiker

B & W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lördag 10-17/Söndag 12-17

P

ELITE 2 - FRONTIER 289:-!

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

GENLOCK

- ROGEN GENLOCK RG300 **799:-**
- PAL GENLOCK **2989:-**
- YC GENLOCK **3999:-**
- SIRIUS GENLOCK **8599:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB **1699:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBOII STEREO DIGITIZER **489:-**
- STEREO MASTER **449:-**

- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **329:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS

- GOLDEN IMAGE SCANNER GRATIS OCR SOFTWARE + DELUXE PAINT **1899:-**
- PYRAMID HAND SCANNER **1399:-**
- POWER COLOR SCANNER 3.0 **3399:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT **3999:-**
- VIDEO MASTER - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER **799:-**

AMIGA CD32 GAMES

1869	299:-	LION HEART	279:-
4D SPORTS	299:-	LITTLE DEVIL	299:-
ALFRED CHICKEN	279:-	LOTUS TURBO TRILOGY	339:-
BUBBLE & SQUEEK	299:-	MANCHESTER UNITED 2	299:-
BURNIN RUBBER	299:-	MICROCOSM	339:-
CHAOS ENGINE	299:-	MORPH	289:-
DEFENDER OF CROWN	319:-	NICK FALDO GOLF	339:-
DESERT STRIKE	339:-	OVERKILL	299:-
D-GENERATION	279:-	PINBALL FANTASIES	299:-
DONK	299:-	RYDER CUP GOLF	299:-
EURO CHAMPIONSHIP FOOTBALL	299:-	SENSIBLE SOCCER	299:-
EXILE	299:-	SOCCER KID	299:-
GENESIS	299:-	SURF NINJA	299:-
GOLDEN COLLECTION	299:-	SYNDICATE	339:-
INFERNO	299:-	T.F.X.	339:-
JAMES POND III	289:-	TV SPORTS DUO	299:-
JURASSIC PARK	339:-	UTOPIA II	299:-
LEGEND OF SORASIL	289:-	WHALES VOYAGE	299:-
LIBERATION	339:-	ZOOL	299:-

★ **SPEL SOM SLÄPPS FRAM TILL DEC!**

SKRIVARE

- STAR LC 100 FÄRG **2399:-**
- STAR LC 24-200 FÄRG **4299:-**
- SJ48 BLÄCKSTRÅLE **3199:-**
- OLIVETTI JP 150 W BLÄCK **2399:-**



KABLAGE INGÅR!

TILLBEHÖR

- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA **299:-**
- ACTION REPLAY III **799:-**
- DAMMHUV A500/A600/ A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD/ST **4:49**
- DISKETTER DS/HD ST/ **8,90**
- JOYPAD GRAVIS/ÄVEN TILL PC **249:-**
- JOYSTICK SLIK STICK **99:-**
- JOYSTICK TAC 2 **119:-**
- JOYSTICK WICO BAT HANDLE **249:-**
- JOYSTICK TOP STAR **229:-**
- KABEL - NULL MODEM **99:-**
- KABEL - SCART 2 M. **129:-**
- KICKSTART SWITCH (ELEKTR.) **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **349:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **169:-**
- MUSMATT **29:-**

Ny litteratur på engelska!

- AMIGA AMOS 320 SID FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÄSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MEST! 256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C **369:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION **199:-**
- WB 3.0 **NY!** DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA **199:-**
- AMIGA DOS: OM AMIGAS OPERATIV SYSTEM SVENSKA **189:-**
- AMIGA C: VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA **189:-**
- DELUXE PAINT IV: LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA **249:-**

PC TOP GAMES

ACES OVER EUROPE	429:-	PINBALL DREAMS	339:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-	PIRATES GOLD	429:-
ALONE IN THE DARK	429:-	POLICE QUEST 3	389:-
A-TRAIN	389:-	POLICE QUEST 4	389:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-	PRIVATEER	489:-
BATTLE ISLE '93	289:-	PROTOSTAR	389:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	QUEST FOR GLORY 4	399:-
BLADE OF DESTINY	389:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
BLUE FORCE	389:-	REACH FOR THE SKIES	349:-
CHAMP. SHIP MANAGER 93	299:-	SEAL TEAM	489:-
CIVILIZATION	389:-	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
DAY OF TENTACLE	419:-	SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
DUNE 2	359:-	SPACE HULK	469:-
ELITE 2: FRONTIER	339:-	STREET FIGHTER 2	299:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-	STRIKE COMMANDER	499:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-	STRONGHOLD	349:-
FALCON 3.0	429:-	SYNDICATE	499:-
FIELDS OF GLORY	429:-	TORNADO	429:-
FLASHBACK	359:-	ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	529:-	ULTIMA UNDERWORLDS 2	379:-
FREDDY PHARKAS	389:-	V FOR VICTORY 4	429:-
GUNSHIP 2000	389:-	W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-	X-WING	429:-
INDY JONES / FATE OF ATL.	359:-	X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
KINGS QUEST 6	429:-		
LARRY 6	389:-		
NHL HOCKEY '94	489:-		
LEGACY	349:-		
PATRIOT	349:-		

★ **FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!**

Postorder per brev: **LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN**

Postorder Tel. 08 - 581 650 35 Fax 08 - 581 702 50

LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!

Ultimate

Soccer



Man kan utmana en polare på straffsparksläggning både inomhus och utomhus, och har man inga polare kan man ju alltid spela mot datorn.

Då var det dags att snöra på sig fotbollsskorna igen – denna gång i spelet Ultimate Soccer.

Fotbollsspel brukar vara mycket lika varandra. Tjugotvå personer springer ut på en gräsmatta och jagar en boll i nittio minuter. I Ultimate Soccer kan man även välja inomhusfotboll, med sexmannalag, sarger och hela klabbet. Man kan även välja strafftävling både inom- och utomhus. Klart trevligt faktiskt. Har man sju kompisar kan det bli riktigt ballt. Om man har två stycken 4-spelaradaptar kan man nämligen spela upp till åtta(?) personer samtidigt. Det du.

"Spela upp till åtta personer samtidigt"

Grafiken i Ultimate Soccer är inte speciellt inspirerande. Undermåliga animationer och en olyckligt vald "kameravinkel" över planen gör att det är onödigt dålig bollkontroll. Ljudet är verkligen dåligt. Hejarklacken låter mest som en glapande pacemaker.

Det finns en rad saker i Ultimate Soccer som är, om inte unika, så i alla fall väldigt ovanliga. Man kan spela både vanliga elvamannafot-

boll och inomhusfotboll med sexmannalag. Man kan spela upp till åtta personer samtidigt. Bollens vikt kan ändras. Det är synd att spelet inte har någon som helst spelkänsla. Bollkontrollen är dålig och spelarkontrollen på gränsen till misslyckad. Det är också alldeles för enkelt att hitta "patentmål", dvs lägen som nästan alltid slutar med mål. Målvakten reagerar alldeles för förutsägbart för att det ska vara någon riktig utmaning.

Ultimate Soccer har högviss med trevliga funktioner och goda idéer men som fotbollsspel är det helkasst.

Ove Kaufeldt



Sverige och Luxemburg drabbar samman på gräsmattan så sticker och grässtrån ryker.



Varför inte erövra gymnastiksalen och spela fotboll inomhus? Då kan man sarga motståndaren svårt, men den dagen den sargen.



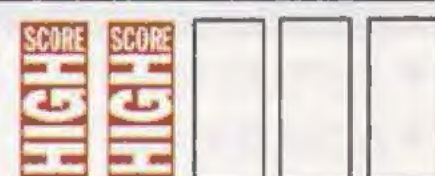
Spelet har en hel rad olika inställningamöjligheter. Här finns allt från bollens vikt till vädrets makter.

Testversion: **Megadrive**

Övriga format: -

Tillverkare: **Sega**

Betyg:



Gold-Juno-SWORD



Är du en inbiten board game-spelare så är det här precis vad du vill ha. Gold-Juno-Sword är en del i serien "V for Victory" och den här delen sänker verkligen inte standarden, tvärtom.

Det här är spelet för verkliga strategifantaster.

Gold-Juno-Sword tilldrar sig, som kanske märks av namnet, i Europa efter de allierades invasion och är en del i serien V for Victory, där de övriga delarna utgörs av Velikiye Luki, Utah Beach och Market Garden. De övriga delarna håller samma kvalitet, vilket gör hela serien någonting i särklass.

Det här är nämligen precis vad en inbiten boardgame-spelare vill ha för att flytta sitt spelande till datorn. En suverän grafik med en oerhörd detaljrikedom, samtidigt som hela spelkänslan finns kvar. Datorn hjälper till med precis så mycket som man själv vill, till exempel den annars så tråkiga

"Precis vad du vill ha"

supply-hanteringen som är suveränt implementerad, och resten gör man själv. Lätthanterligt och lättförstått trots en enorm komplexitet, tydliga menyer och ett spelsystem som som blir enkelt eller

mycket avancerat, helt efter eget val. Två spelare eller spel mot datorn, många scenarion med egna variationsmöjligheter och naturligtvis val mellan att spela tysk eller allierad. En höjdare.

Anders Reuterswärd

Testversion: **PC**

Övriga format: **Mac**

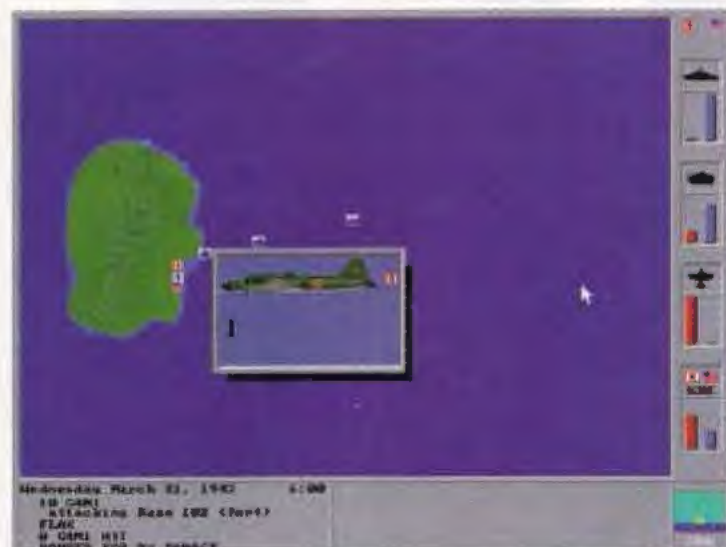
Tillverkare: **Three-Sixty**

Betyg:



World War II

Vi vill ha fler spel som detta! utropar High Scores recensent efter att ha spelat krigsspelet World War II från QQP.



Japanskt flyg bombar amerikanskt infanteri, som lyckats upptäcka ett brohuvud på en liten ö.

Det finns två sätt att göra krigsspel på dator. Antingen "översätter" man den klassiska boardgamemodellen, med hexagoner, chitstackar och hela garnityret, eller också frigör man sig helt från detta och skapar något mera datoranpassat. QQP har i World War II – The Battles of the South Pacific gjort det sistnämnda och de har gjort det mycket bra!

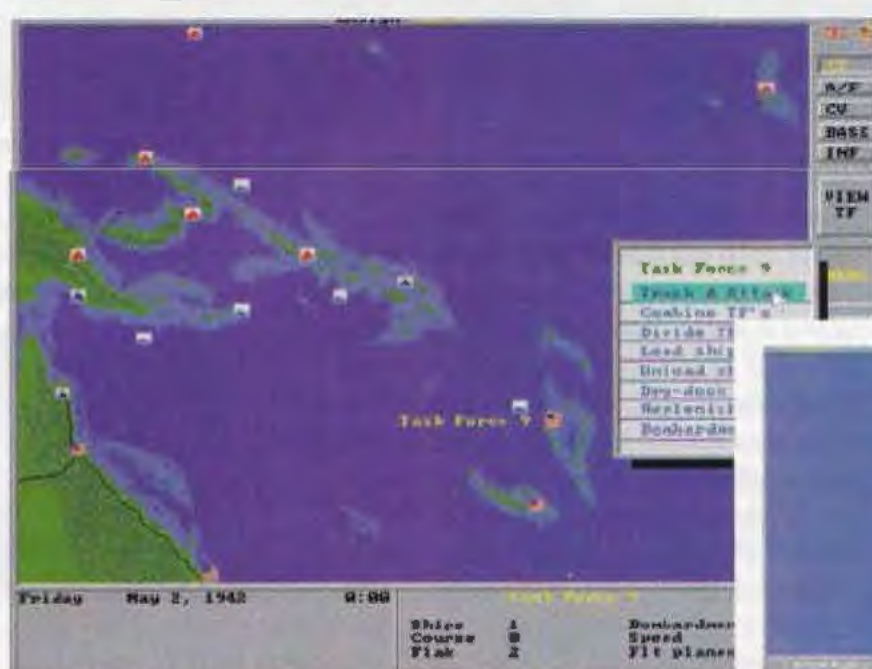
Spelet inriktar sig huvudsakligen på flyg- och flottoperationer i Stilla Havet, men även markstridsmomentet är understött när det behövs. Från en huvudkarta styr du alla dina enheter och ger order om förflyttning, attack, landstigning och annat. Tiden tickar sedan iväg en timme i taget och allt som händer presenteras på särskilda skärmar med mycket bra grafik och stor detaljrikedom. Varje fartyg på båda sidor finns avbildat och specificerat.

Som träning eller för några timmars förströelse finns särskilda snabbspelsscenarioer, medan däremot ett helt kampanjspel lär ta månader att spela. Det blir mycket nöje för pengarna!

Som befälhavare har du mycket att hålla reda på, dock utan att det blir svårt. Instruktionsboken är mycket bra och dessutom skriven med humor.

Spelsystemet är suveränt lätthanterligt, men känns tyvärr ibland lite segt. Kommer ni ihåg gamla klassiska Carriers at War på 64:an, så finns stora likheter, men detta är givetvis mycket bättre. Det hela lyfts också avsevärt av möjligheten att spela via modem. Fler sådana spel!

Anders Reuterswärd



Order kan ges till varje enskild enhet, här på kartan till ett av de stora scenarierna.

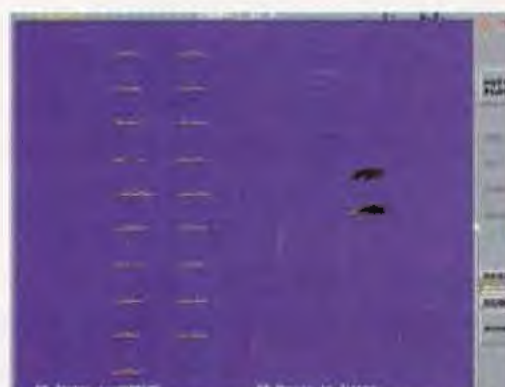


Vid start av spelet kan du välja motspelare, svårighetsgrad och massor av olika scenarier.

En datorspelad japan under bombning av en amerikansk flotta.

"Mycket nöje för pengarna!"

Japansk flotta sänker de sista resterna av en amerikansk på den särskilda flottstridsskärmen.



Amerikansk flotta bombarderar en japansk bas. Båda sidor har lidit stora förluster.



Testversion: PC
Övriga format: -
Tillverkare: QQP

Betyg:

SCORE	SCORE	SCORE	SCORE
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Ofarligt datorvåld

■ Du blir inte mer aggressiv av att spela våldsamma videospel. Det visar en undersökning av 150 engelska barn och ungdomar i åldern 7-16 år.

Personerna i undersökningen har inga problem att skilja på spel och verklighet. Men 58 procent av dem säger att de tror att kompisarna kan ha tagit intryck av spelen.

"Borde aldrig ha gjorts"

Return to Zork

Det här är ett spel som egentligen aldrig borde ha gjorts – trots att det är ganska bra...



För första gången i världshistorien: den kompletta kartan över Det stora underjordiska imperiet, Zork. Ok, riktigt komplett är den inte, det finns en hel del skogar och labyrinter som man får lida sig igenom utan hjälp.



Användargränssnittet i "Return to Zork" är lika avancerat som det är lätt att använda. Inventariet rymmer i princip hur många prylar som helst.



Alla människor man stöter på i "Return to Zork" spelas av riktiga skådespelare. All konversation bygger på digitaliserat tal, och spelaren kan dessutom välja mellan ett antal olika känslouttryck under samtals gång – alltifrån en insmickrande till hotfull attityd.



Smack! Poff! Biff! Ajdå, det var visst inte så smart att bryta sig in hemma hos Rebecca Snoot och störa henne mitt i tandborstningen. Den här unga kvinnan är inte bara arkeolog och forskare – med Zork som specialitet – utan även en hejare i veltrevigt. Efter det här handfasta mottagandet blir dock förhållandet till Rebecca betydligt bättre – tur det...



Den här bonnkläppen heter Boos. Det enda han har i skallen är sprit. Och för att få tag i nycklarna ner till Zork måste man supa honom under bordet på något sätt.

Att göra ett grafikäventyr av Zork är lika vansinnigt som när filmskapare ger sig på att färglägga Casablanca och andra klassiska Bogartfilmer. Zork-spelen var textäventyr, och fantasiska på så sätt att språket och berättarglädjen i dem gjorde att spelaren själv byggde upp de fantastiska miljöerna inne i sitt

Spel i 3D

■ Första 3D-spelet för Mega-drive är här. Sätt bara på 3D-brillorna och släpp loss.

Det är franska Loriciel, kända för Davis Cup Tennis, som besvärat sig att införa en extra dimension.

Jim Power är ett traditionellt plattformsspel, men betydligt mer fängslande.

En bisarr detalj bara: spelet är nästan lika bra utan glasögon. Fast bildjupet försvinner.

huvud. Det behövdes inga bilder, ingen flådig grafik.

Nåväl, händelserna i "Return to Zork" utspelar sig ett par hundra år efter Det stora underjordiska imperiets fall. Spelaren är den lyckliga vinnaren av en semester i Sparvarnas dal, där arkeologerna nyligen återupptäckt en gång ner till det gamla imperiet. Fast spelaren råkar omgående i trubbel: Sparvarnas dal har hastigt och lustigt döpts om till Gamarnas dal, och staden Shanbar – där vinnaren ska bo under semestern – har bit för bit börjat försvinna. Uppdraget går ut på att ta reda på vad som hänt – ett detektivarbete som leder längre och längre ner i den gamla Zork-världen.

Alla figurer man stöter i äventyret porträtteras av riktiga skådespelare som filmats och digitaliserats. Och vad som är än mer anmärkningsvärt är att även diskettversionen av spelet har digitaliserat tal

rakt igenom. I CD-ROM-versionen är det därför inte ljudeffekter som kommit till – vilket är det vanliga – utan mer grafik; dramatiska kameraåkningar genom landskap och byggnader (som dock kräver en snabb CD-spelare för att bli riktigt njutbara).

Vad programmerarna lyckats med i "Return to Zork" är användargränssnittet. Det är det mest avancerade pek-&-klicksystem jag sett – det är i princip lika mångsidigt som de gamla Infocom-tolkarna, men man slipper skriva in någon text. En annan förbättring jämfört med de gamla text-Zorkarna är att man slipper det evinnerliga problemet med att finna sig totalt fastkörd bara för man inte plockat upp föremål X tidigare i spelet. I "Return to Zork" har man alltid chansen att rätta till ett misstag. Vad som tyvärr finns kvar är ständig ond-bråd-död. Det är nästan löjligt: man går in i en grot-

ta, anfalls av ett monster och dör. Ingen varning på förhand, eller något sånt.

Tyvärr tvingas jag ändå ge "Return to Zork" ett ganska högt betyg – yngre och mindre surmagade äventyrare än jag, som inte är uppfostrade med textäventyr, säkert kommer att ha mycket roligt åt det.

Själv anser jag att det inte borde gjorts. Det GÅR inte att göra en fortsättning på Zork, lika lite som det går att skriva en uppföljare till Bibeln.

Göran Fröjd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC, (kommer till Mac CD-ROM och SEGA MEGA-CD)**
Tillverkare: **Activision**

Betyg:

SCORE	SCORE	SCORE		
HIGH	HIGH	HIGH		

Simon the Sorcerer

Detta spel har alla förutsättningar att bli en klassiker – även om det påminner mycket om Monkey Island-spelen.



Simons jakt efter den magiska staven leder honom till en sarkofag med en i högsta grad pigg mumie inuti.



Vad är mer engelskt än sagan om Rapunzel, den sköna mön med det enormt långa håret. I "Simon the Sorcerer" slaktas denna gamla klassiker lika hänsynslöst som roligt. Simon kommer till slottet och ringer i klockan varvid han genast får ett halvt ton hår i huvudet och plattas till. Väl uppe i slottet visar det sig att den sköna prinsessan lider av en förbannelse som bara kan hävas av en kyss från en ung man från en annan dimension. Sagt och gjort, Simon kysser prinsessan – som raskt förvandlas till en gris...



"Simon the Sorcerer" påminner om "Monkey Island" till utseendet. Särskilt användargränssnittet, med en rad verb att välja mellan till vänster och inventarieförteckning till höger, är nästan på pricken likt LucasArts system.

"Fullkomligt lysande"

Mina damer och herrar – det är en ära att presentera Simon, en ung och framåt trollkarl med synnerligen stor käft. OK, Simon är Egentligen ingen trollkarl, utan bara en helt vanlig tonåring som haft otur att befinna sig på fel vind och med fel hund (hans egen) vid fel tillfälle. Hundskräppet har nämligen rotat upp en gammal dammig bok där uppe, och i samma ögonblick som Simon öppnar den och börjar läsa kastas han (och hunden) in i en annan värld i en annan dimension.

Efter en hastig retriätt och lite allmänt yrande i trakterna i denna sköna nya värld, kommer Simon slutligen fram till trollkarlen Calypsos hus, där han får reda på varför han kidnappats och förts till en annan dimension – och varför han plötsligt är klädd i råöljiga kläder.

Det ligger nämligen till så att Calypso blivit tillfångatagen av en annan trollkarl, Sordid, som har den fula ovanan att vilja ta över

världen, universum och allting.

Och det osannolikt tunga ansvaret för att ställa allt tillrätta vilar alltså på unge Simons axlar.

Äventyr med trollkarlar i huvudrollen finns det ju tretton på dussinet av – men "Simon the Sorcerer" är faktiskt ett fullkomligt lysande undantag som klart skiljer sig från mängden.

Det är suveränt berättat, det formligen svämmar över med hysterisk humor och ovanligt inspirerade problem. Dessutom är det överlägset det mesta även grafiskt – här finns några av de absolut bästa och roligaste animationer jag nånsin sett.

Användargränssnittet är nästan identiskt med LucasArts-spelens pek-&-klicksystem, och grafiken har lånat en hel del inspiration från "Monkey Island". Den enda skillnaden mot LucasArts SCUMM-system är att "Simons" inte är riktigt lika utvecklat – här finns exempelvis inga snabbkommandon som

man kan utföra med höger musknapp.

Men man ska inte låta sig luras av likheterna. Simon är ingen ny Guybrush Threepwood, även om det är lätt att dra paralleller. De är bägge unga, stora i käften och har en obändig tro på sin egen förträfflighet. Den största skillnaden ligger nog i själva mentaliteten.

Medan Guybrush är skrävligt amerikansk är Simons humor typiskt brittisk: ironisk och torr.

Simon ljuger, luras och kidnappar till och med små oskyldiga grodyngel för att få sin vilja fram – fast alltid med glimten i ögat. Simon är en charmig odåga som man mycket snabbt fattar tycke för, antagligen för att han driver med både sig själv och med äventyr i största allmänhet.

"Simon the Sorcerer" är inget nytt "Monkey Island", men det har alla förutsättningar för att bli ett klassiskt spel.

Göran Fröjd

Lösningen till

Simon the Sorcerer

Ring 071/21 25 58 (4:55 kr/min)

Testversion: **PC**

Övriga format: **Amiga, A1200**

Tillverkare: **Adventure Soft**

Betyg:



Så klarar du dig

helskinnad ger

Nivå 5

LÖSENORD: TEST

1. När du vaknar upp befinner du dig i en fängelsecell. Men din vila blir inte långvarig, en "terminator" öppnar celldörren och försöker skjuta dig. Du har ingen pistol så du måste springa och rulla förbi "terminatorn" åt höger in i nästa skärm. Rulla ner på avsatsen nedanför och ta pistolen som ligger där. Skjut "terminatorn" när han kommer efter dig. Ta nyckeln och spara sedan spelet här.

2. Gå åt höger och sätt i nyckeln i konsolen, så öppnas dörren till höger. Klättra upp på avsatsen ovanför och tryck på strömbrytaren för att öppna en dörr lite längre bort. Klättra ner, gå åt höger och klättra upp för två avsatser tills du kommer upp till ett ställe med ett kraftfält som flyttar sig. Studera kraftfältets rörelsemönster och hoppa över till högra sidan om det. Klättra sedan upp till den översta av de två plattformarna i "hållarna" på kraftfältet. Längst upp springer du snabbt åt vänster och klättrar ned för de bägge trappliknande avsatserna. Gå åt vänster och hoppa ner till konsolen där du kan ladda upp din kraftsköld.

3. Klättra upp från avsatsen där du laddade kraftskölden och klättra upp igen till avsatsen ovanför, där ett kraftfält stoppar dig från att gå till vänster. Gå så nära kraftfältet du kan, och vänta tills det slås ifrån. Hoppa snabbt åt vänster, ner på avsatsen med "terminatorn". Dra pistolen och skjut "terminatorn". Plocka sedan åt dig teleporterkontrollen och teleportermottagaren. Klättra upp på avsatsen till vänster och ställ dig åt höger. Kasta iväg teleportermottagaren så att den landar på andra sidan kraftfältet. Välj sedan teleportern och aktivera den, så teleporteras du till en plats till höger om kraftfältet. Glöm inte att plocka upp teleportermottagaren innan du fortsätter.

4. Ställ dig återigen så nära kraftfältet som möjligt. När det slås ifrån, ta ett steg fram och klättra upp på plattformen ovanför. Dra snabbt pistolen och skjut "terminatorn" här. Ta nyckeln som ligger på golvet och hoppa ner igen åt höger. Gå vidare åt höger, hoppa ner och klättra upp igen till den översta avsatsen med kraftfältet som flyttar sig. Ställ dig längst åt vänster och spring åt höger precis när kraftfältet försvinner. När du är vid kanten av avsatsen, dra joystickspaken uppåt för att göra ett högt hopp över till en annan avsats långt till höger.

5. Klättra ner och sätt i nyckeln i konsolen för att öppna dörren till höger. Kasta ner teleportermottagaren i hålet till höger om dörren. Använd teleportern för att teleportera dig ner till nivån långt nedanför. Dra pistolen snabbt, skjut det elektriska klotet och plocka upp teleportermottagaren igen.

6. Efter du skjutit det elektriska klotet, gå åt vänster, hoppa ner och gå åt vänster igen. Klättra ner och ställ dig på fotocellen så att dörren till höger öppnas. Döda det första av de gröna slemmonstren som nu dyker upp. Ett slemmonster är bara sårbart för dina kulor när det reser sig upp. Se till att du hela tiden rör dig och rullar undan så att du inte låter monstret komma nära inpå dig. När du dödat det första slemmonstret öppnas dörren åt höger. Gå in, fortsätt åt höger och hoppa ner på avsatsen nedanför där ännu ett slemmonster väntar på dig. Döda monstret och gå åt vänster där du sparar spelet innan du fortsätter.

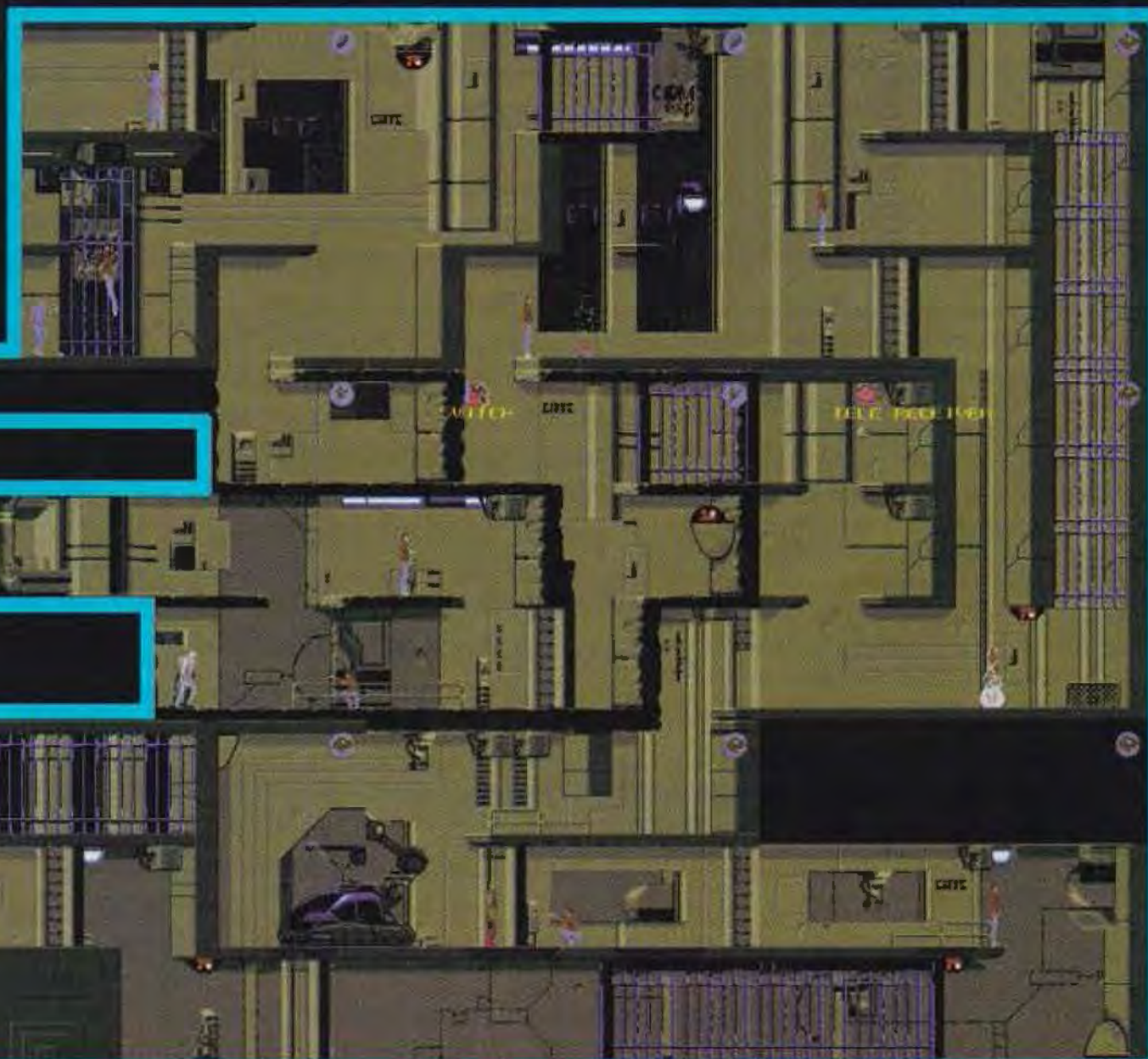
7. Klättra upp för väggen till vänster och gå vidare tills du kommer till en rad med gropar. Hoppa ner i den första gropen och vänta tills kraftfältet har åkt förbi. Klättra upp, skjut snabbt sönder det elektriska klotet och hoppa åt vänster ner i ännu en grop tills kraftfältet passerat åt höger igen. Klättra upp och hoppa åt vänster över den sista gropen. Gå vidare åt vänster tills du kommer till en hög vägg. Klättra upp på väggen och klättra försiktigt ner på den vänstra sidan av den. Gå vidare åt vänster in i den stora teleportern. Nu transporteras du långt bort ifrån Jorden, till nästa nivå.

Nivå 6

LÖSENORD: GOLD

1. Från startpunkten, dra pistolen och rulla åt höger in i nästa skärm. Här blir du anfallen av ett slemmonster – döda det och fortsätt till höger, där du blir anfallen av ännu ett monster. När du dödat även detta slemmonster, gå tillbaka till vänster och klättra upp på avsatsen högst upp och gå åt vänster. Hoppa ner och tryck på strömbrytaren (SWITCH) för att öppna dörren till vänster. Om du behöver ladda upp din kraftsköld, fortsätt åt höger, hoppa ner för avsatsen och rulla vidare åt höger – här finns en laddningskonsol.

2. Gå tillbaka till stället där du dödade de bägge slemmonstren och fortsätt åt höger på marknivån. Hoppa upp och gå



Genom Flashback

– del 3



genom den nu öppna dörren. Ta hissen ner, gå åt vänster och klättra ner till avsatsen där en laserkanon skjuter på dig. Ducka för laserkanonens skott, gå åt höger och dra din pistol. Hoppa ner på avsatsen nedanför, där ännu ett slemmonster ligger i bakhåll. Rulla snabbt ner för avsatserna ner till marknivån för att lättare döda monstret. Plocka sedan upp stenen och gå åt vänster in i nästa skärm.

3. Huka dig och rulla in under metallkonstruktionen till utrymmet med de bägge fotocellema. Kasta stenen åt vänster, så lägger den sig i den innersta fotocellen och dörren ovanför öppnas. Klättra upp och gå åt vänster in genom dörren. Klättra upp till avsatsen med konsolen och tryck på strömbrytaren (SWITCH). Klättra ner genom luckan som öppnas, ända ner till botten. Dra pistolen och skjut på dörren till vänster, så öppnas den. Gå åt vänster och tryck på strömbryta-

ren – och gör dig sedan snabbt beredd med din pistol för att skjuta slemmonstret som dyker upp.

4. När du dödat slemmonstret, klättrar du upp och går till vänster förbi den döda mannen som ligger på golvet. På vägen förbi får du en kärnladdning av honom – var rädd om denna, den behöver du för att spränga slemmonstrets planet i luften. Rulla genom den låga passagen till vänster in i nästa rum. Klättra upp för avsatsen till vänster och studera dagboken du hittar där. Klättra upp igen och åk ner med hissen till nästa del av nivån.

5. När hissen kommit ner till botten, klättra ner och gå åt höger. Tryck på strömbrytaren på konsolen (SWITCH) så öppnas en lucka i marken till vänster. Klättra ner genom luckan, hoppa ner från avsatsen och ladda upp din kraftsköld i konsolen som står här. Dra ditt vapen och gå vidare åt höger, där du

blir anfallen av ett slemmonster. Skjut monstret och gå till kanten av avgrunden till höger.

6. Kasta ner teleportermottagaren i avgrunden och använd teleportern för att komma ner till botten. Döda slemmonstret som dyker upp, och klättra sedan ner från avsatsen till vänster. Klättra ner igen till nästa skärm och skjut den muterade hunden – den är inte svår att döda, det krävs bara ett skott. Klättra vidare nerför alla plattformarna och spara spelet när du kommit till botten.

7. Från platsen där du sparade spelet går du åt vänster. Klättra upp på den översta plattformen, gå åt vänster och klättra ner igen på den vänstra sidan. Gå igenom den vänstra fotocellen för att öppna dörren nedanför. Dra pistolen, hoppa ner och skjut slemmonstret som du släppte ut. Gå åt höger och ta nyckeln som slemmonstret vaktade. Fortsätt åt höger tills du stiger in i en teleporter som tar dig ut ur fällan. Hoppa ner, gå åt höger och klättra upp till skärmen ovanför. Ta hissen ända upp, kasta iväg teleportermottagaren åt höger och teleportera dig sedan av hissen. Plocka upp mottagaren igen och fortsätt åt höger tills du kommer till en dörr med en konsol. Sätt i nyckeln i konsolen, så öppnas dörren till den sjunde och sista nivån.

LÖSNINGEN FORTSÄTTER I NÄSTA NUMMER

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Fusk".

Men hej! Detta nummers pris för bästa fusk går till Andreas Hellström i Domsjö för det enastående fusket till spelet Eye of the Beholder 2 och 3. Det önskade spelet Lands of Lore till PC ramlar ned i brevlådan vilken dag som helst, Andread.

Vill du också ha ett spel? Jamen, få då ändan ur vagnen och skicka in ditt bästa fusk. Glöm bara inte att ange spel och maskin till vilket fusket är samt vilket spel du vill ha som tack.

Adressen hittar du i den gröna plattan högst upp.

NHLPA HOCKEY '93

SEGA MEGADRIVE

Så här gör du för att slippa datorns målvakt under resten av matchen: använd kontrollen i port två och platta till målvakten. Han skadas och ersätts inte. Det ska också gå att fortsätta en turnering fast du har förlorat genom att reseta när "Exit Game"-valet kommer upp.

WOLFENSTEIN 3D

PC

Om du är trött på din fjantiga revolver och din löjliga kniv och inte orkar spela till dig saftigare vapen kan du använda följande knep. Håll bara inne M, I och L så får du alla vapen plus full ammunition och energi. Enda nackdelen är att du inte får några poäng.

Kristofer Lecander, Vellinge

STREETS OF RAGE

SEGA MEGADRIVE

Dax att få välja banor och lite annat smått och gott i detta spel. För att lyckas med det, gör så här: Använd joypaden i port två, Sätt pilen på optionsikonen och håll inne A, B och START. Nu får du välja svårighetsgrad, bana att börja på och upp till nio liv.

Conny Persson, Höganäs

SYNDICATE

AMIGA, PC

Är spelet för svårt? Döp då ditt företag till "Cooper Team" så ska det bli mycket lättare.

Magnus Johansson, Bunkelflostrand

SIM CITY

SNES

Gör slut på alla dina pengar. När bokslutsmenyn kommer fram trycker du på L och håller den inne. Gå ur menyn (med L fortfarande intryckt) och gå direkt tillbaka dit. Höj alla procentsatser utom skatten till 100%, gå ur menyn och släpp sedan L. Nu har du så mycket pengar du kan få.

Per Åkerlund, Hagfors

SUPERFROG, AMIGA

Vi slänger in ännu en kod till spelet Superfrog. "Mr. Perfect" från Degeberga har nämligen hittat en liten speciell kod till något som kallas "Project F". Koden är 837122 och vad den gör får du se själv.

ADDAMS FAMILY, SNES

Här kommer ett fint fusk som tilldelar dig fyra hjärtan och hela 40 liv. Det ska väl räcka ett tag? Knappa bara in koden 3L1Z8 så är det fixat. Tack till Per Åkerlund i Hagfors för tipset.

BUBSY, SNES

Nivåkoderna kommer här:

Level 1: ISSCTS
Level 2: CKBGM
Level 3: SCTWMN
Level 4: MKBRLN
Level 5: LBLNRD
Level 6: JMDKRR
Level 7: STGRTN
Level 8: SBBSHC
Level 9: DBKRRB
Level 10: MSFCTS
Level 11: KMGRRB
Level 12: SLIMBG
Level 13: TGRTVN
Level 14: CCLDSL
Level 15: BTCLMB
Level 16: STCJDH

ANOTHER WORLD - SEGA MEGADRIVE

Nivåkoder:

Level 1: LDKD
Level 2: HTDC
Level 3: TBHK
Level 4: HBHK
Level 5: BRTD
Level 6: TBHK
Level 7: FXHF
Level 8a: LFCK
Level 8b: CKJL
Inskickade av Kent Karlsson, Töcksfors

EYE OF THE BEHOLDER 2&3



PC

Detta fusk är ganska svårt att göra men det ger bra resultat. Starta Beholder och ladda in ett sparad spel. Skriv upp vilken erfarenhetspoäng varje gubbe har och avsluta sedan spelet. Du ska nu ändra i save-filen, men först måste du ta reda på dina erfarenhetspoäng i hexadecimalt tal (använd t.ex. kalkylatorn i Windows). Starta sedan ett filhanteringsprogram, typ XtreeGold, och editera filen hexadecimalt. Sök upp talen som stämmer med dina erfarenhetspoäng. Observera att de står baklänges på ett lurigt sätt. ställ dig nu längst till vänster i det första talet och ändra det till 40 4B 4C. Gör nu detta på alla gubbar. Dina äventyrare har nu 5 miljoner erfarenhetspoäng!

Andreas Hellström, Domsjö

THE LOST VIKINGS

AMIGA

Nivåkoder

01. GR8T	19. BTRY
02. TLPT	20. JNKR
03. GRNO	21. CBLT
04. LLMO	22. HOPP
05. FLOT	23. SMRT
06. TRSS	24. V8TR
07. PRHS	25. NFL8
08. CVRN	26. WKYY
09. BBLS	27. CMB0
10. VLCN	28. 8BLL
11. QCKS	29. TRDR
12. PHRO	30. FNTM
13. C1RO	31. WRLR
14. SPKS	32. TRDP
15. JMNN	33. TFFF
16. TIRS	34. FRGT
17. JLLY	35. 4RN4
18. PLNG	

ULTIMA VI, AMIGA

Prata med lolo och säg följande: SPAM <enter>, SPAM <enter>, SPAM <enter>, HUMBUG <enter>

Har du nu gjort rätt kommer du till en hemlig fuskmeny där du bland annat kan göra dina gubbar starka som Hulken.

ALIEN BREED '92 SPECIAL EDITION



AMIGA

Slut på nycklar? Hittar inga nya? Prova att skriva "key to the city" när du är inloggad på datorn så har du nycklar så det räcker och blir över.

J. Metsola, Lund

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Äventyrsakuten".

Det nya husläkarsystemet har så till sist nått Besvärjaren™ och hans läkarstab på Äventyrsakuten®. I patientregistret trängs visserligen allehanda ljusskygga typer – men frågan är om inte Akshel, Baccata och den där Paulson tar priset. Först går de och fastnar nere i en monsterstinn och halvt vattenfylld gruva – och sedan har de mage att ringa och kräva ett hembesök. Suck...

Syster! Packa stora väskan... ja, just det, den med eldkastaren och vaselinsprutan!

VEIL OF DARKNESS

• Hur hjälper jag mannen som förvandlats till ett träd?

Du kan inte hjälpa honom så mycket i det skick han befinner sig. Bränn ner trädet och återuppliva askan – det är det enda sättet

LANDS OF LORE

• Var finns nycklarna till alla låsta kistor och dörrar?

Det finns väldigt få nycklar i "Lands of Lore". De flesta lås måste du där för dyrka upp. Satsa på att snabbt öva upp en av dina äventyrare i tjuvnad ("roguey"). Detta är ganska lätt, eftersom du tränar upp denna färdighet samtidigt med att du blir bättre i bågskytte. Mitt förslag är att du sätter en båge eller ett armborst i en av Baccatas händer (eftersom han har fyra armar kan han ändå hålla i en yxa samtidigt). Ett mycket bra armborst hittar du i Upper Opinwood. Det heter "Valkyrie" och skjuter iväg eidklot samtidigt med pilarna. Det är dödligt effektivt mot flygfän som getingar – och så tränar du Baccata i att plocka lås samtidigt. Smart, va?

• Jag kommer ingenstans i träsket - jag bara drunknar i gyttjehål hela tiden!

För att komma över dessa hål med kvicksand måste du kunna trollformeln "freeze". Du ska ha hittat den i en kista nere i Draracles grotta. Om du lärt dig formeln så kasta denna besvärjelse när du står framför ett kvicksandshål – då fryser det till is och du kan lugnt gå över.

• Hur tar man död på det stora blå monstret i gruvan? Mina vapen biter inte!

Du behöver en speciell sorts vapen för att ta död på detta monster. Det är en "green skull", en grön dödskalle som du hittar i en kista i västra delen av Upper Opinwood, nära getingarnas bo. När du har denna döds-kalle, gå tillbaka till gruvan och släpp ut monstret. Högerklicka med döds-kallen på ett av dina figurers porträtt ett par gånger så ligger monstret snart och kvider i en hög. Du kan även försöka slåss med de gröna svärden som du hittar tillsammans med skallen – "Emerald blades". Dessa är mycket effektiva mot odöda fiender – spar dem till senare i spelet då du kommer att stöta på många spöken...

• Jag är i Urbish Mines och har lagat maskinen, men jag kommer inte vidare till någon ny del av gruvorna.

När du lagat maskinen (se till så att den är igång ordentligt!) går du tillbaka nerför trappan till den första gruvnivån. Ta till höger och gå bort till stället med de bägge rattarna på var sin sida om gången. Experimentera med att ställa rattarna på olika sätt och gå sedan in i teleportern i slutet av gången. Om du ställt rattarna riktigt kommer du att teleporteras till en ny och tidigare vattenfylld del av gruvan.

• Jag kommer inte över bergspasset till Scotias slott!

Det går inte att komma över den vägen. Du måste hitta en underjordisk gång in i slottet som löper från tavernan i Yvel City till Scotias slott. Problemet är bara att du inte kommer åt den förrän du har slagits mot den svarta armén som invaderar Yvel. Medan du slåss mot de invaderande orcerna och soldaterna, kommer du så småningom att höra hur anfallar-

na blåser till reträtt. Gå då till "City Council" – rådhuset – och läs lappen som sitter på dörren. Nu kan du gå till tavernan där en gång har öppnats ner i underjorden.

FREDDY PHARKAS

• Jag hittar ingen öppnare att öppna ölflaskorna med!

Har du tittat närmare på nyckeln som sitter i kyrkporten..?

• Jag behöver gräva upp en grav på kyrkogården – men var hittar jag en spade?

Hmm, är du verkligen säker på att du inte har något fel på ögonen? Det ska stå en spade bredvid en av gravarna – har du inte sett den? Eller också är du för tidigt ute, det dröjer till akt 3 innan du behöver ägna dig åt gravskändning.

• Jag har blandat ihop en anti-diarré-blandning, men hur ska jag göra för att släppa ner den i vattentanken? Jag har redan klättrat upp med stegen, men sen kommer jag ingenstans.

Förutom stegen så behöver du även ett rep för att komma upp på taket av vattenreservoaren. Repet finns på samma ställe som du hittade stegen på – i Smithies's affär. När du använt stegen för att klättra upp på avsatsen – plocka då upp den igen, ställ den mot sidan av vattentanken och klättra upp till toppen av reservoaren. Gör så en lasso av ditt rep genom att klicka med handikonen på det. Använd lasson på toppen av vattentornet så att du kan klättra upp på taket. Där hittar du en lucka att släppa ner blandningen i.

• Hur ska jag släcka branden i "Assay Office"?

Du behöver först och främst något att släcka med - säckarna med bakpulver utanför apoteket till exempel, "Baking Soda", funkar fint. Ta säckarna och lägg dem på den högra sidan av gungbrädan och sätt dig själv på gungan bredvid. Klicka med handikonen tre gånger på Freddy så att han får upp farten och klicka sedan på skoltaket precis när han nått som högst i gungan. Timingen är viktig här, och det kan ta ett par försök innan du lyckas ställa Freddy på skoltaket. Väl uppe på taket hoppar du ner på gungbrädan – då skjuts säckarna iväg mot det brinnande huset och elden släcks.

QUEST FOR GLORY 2

• Jag har blivit hypnotiserad av Ad Avis och famlar mig nu fram genom en grotta. Till sist kommer jag fram till en dörr som säger "Say the name of Power". Vad är detta för namn?

Det bör du faktiskt kunna läsa dig till om du studerar instruktionsboken - där finns en gudaberättelse från landet run Shapeir och Raseir. Titta vem som är "överguden", så löser det sig.

LEGEND OF KYRANDIA

• Hur får man den första stenen i amuletten att lysa (den gula)?

Gå till den plats i skogen där marken är brun och det inte växer någonting. Släpp ner en kotte ("pinecone"), en valnöt och ett ekollon ("acorn") i hålet i marken, så händer det saker.

• I vilken ordning ska man lägga stenarna i "Birthstones-uppdraget"?

Jag vet inte om ordningen skiljer mellan olika spel, men följande kombination lyckades för mig: "sunstone" (finns att hitta i den lilla bäcken), "garnet", "topaz" och "ruby". Om inte så får du helt enkelt prova dig fram – du märker att det är rätt sten genom att den inte brinner upp. Läger du dit fel sten så får du hämta tillbaka ett sparat spel; flera av ädelstenarna behöver du nämligen senare.

• Vad ska man ge "pipsqueak" för att man ska få tillbaka bägaren?

Han är rätt förtjust i äpplen – ge honom ett av dina. För du har väl inte ätit upp dem...

frågor & svar

Har du frågor om spel? Skriv då till:

FRÅGOR & SVAR,

HIGH SCORE, BOX 12547, 102 29 STOCKHOLM

THE MANAGER – AMIGA

F Jag har ett stort problem. När jag har spelat några säsonger kräver spelarna ofantligt höga löner. Detta leder till att jag blir skuldsatt upp över öronen. Finns det något fusk eller knep för att rädda ekonomin?

Alex Ferguson, Värnamo

S Det finns ett fusk som gör dig väldigt rik. Gör så här: Gå in på optionsmenyn där man ändrar hastighet. Sätt sedan pilen på EXIT och tryck "A" på tangentbordet. Rätt utfört ger fusk 25 miljoner och dessutom får du mycket bättre spelare.

M.L.

LOST PATROL – AMIGA

F Hej, högt värderade fuskolog Magnus. Jag undrar om det finns någon som har något fusk, tips eller trix för att klara av spelet Lost Patrol. Tacksam för svar!

*Hälsningar
Nicke i GBG*

S Ge dina män 50 minuters vila på nätterna eller på dagarna då det är för mörkt att fortsätta, så håller du din energi och moral i topp. När du har kommit till den första byn (vitt kors på kartan), leta efter ett hål i marken där byborna verkar gömma sig. Använd grana-terna om du inte kan använda Gomez här. När du frågar ut byborna är det bäst att börja med att fråga "Where VC". När du har svaret, fortsatt med "Get food". Fråga dem inte för länge, för då kommer en bybo skjuta en av dina män.

M.L.

GLOBAL GLADIATORS – AMIGA

F Höh? Var det meningen att man skulle kunna ha ihjäl de allra sista slutbossarna i Mick and Mack - Global Gladiators? Jag klarar det min själ inte i alla fall, så jag tar gärna emot all hjälp jag kan få!

Markus Enskog, Järfälla

S Ja, det var nog meningen. Det bästa sättet, som i så många andra spel av den här typen, är att sikta på ögonen på bossarna. Och så får du naturligtvis inte gå i vägen för fladdermössen som kommer ut från deras munnar, för då blir det desto svårare att klara biffen. Du behöver träffa 15 gånger på varje för att klara dem, men det är inte alltför svårt.

M.L.

SHADOW OF THE B. III – AMIGA

F Jag har tagit mig till andra banan (Fort Dourmoor), och kommit till stället med en tunna som man ska göra något med, men jag har ingen aning om vad eller hur man ska göra. Det står ett monster en bit bakom tunnan som försöker fånga mig med en klo också.

Anders Backman, Vetlanda

S Tunnan ska du använda först när du har klarat av banans slutboss och ska fly därifrån. Slutbossen finns en bit ovanför monstret som försöker fånga dig med gripklon. Döda gripklo-monstret genom att hoppa vilt omkring och samtidigt skjuta på honom. Sedan går du ner för stegen, stänger den vänstra luckan och låter bli att

döda det gröna monstret. Gå sedan upp för stegen så långt det går och till vänster för att hitta lite guld. Till höger om stegen finns slutbossen. Döda honom, ta saken han tappar och guldets som finns ännu längre åt höger. Gå sedan ner för stegen igen, och använd gripklon för att ställa tunnan på den högra delen av rullbandet ovanför dig. Ställ dig i tunnan och skjut på spaken på högra väggen. That's it!

WWF WRESTLEMANIA – SEGA

F Finns det något smart knep att använda i det här spelet som gör att jag blir oslagbar eller något i den stilen? Vissa gånger krävs det en hel del innan jag får kläm på tekniken, och det vore ju bra om man fick det lite lättare för sig...

Martin Eriksson, Sundsvall

S När du spelar mot en datorstyrd motståndare och är nära repen kan du ta tag i din motståndare och kasta ut honom ur ringen genom att trycka många gånger på C. Sedan går du också ut ur ringen och ställer dig på mitten av skärmen framför ringen. När din motståndare springer efter dig ska du göra en dropkick. Ställ dig sedan på andra sidan av honom. Därifrån kan du göra en dropkick till. Medan han ligger på marken ska du nu gå till sidan av ringen och ställa dig på mitten där. Nu kommer inte din motståndare förbi dig. Eftersom han kom utanför ringen före dig har hans tid gått längre, så du kan ta dig in i ringen innan din tid har gått ut och han blir uträknad!

M.L.

ACTRAISER – SNES

F Sista bossen i Actraiser är en seg typ. Jag rår inte på honom, trots att jag ger allt jag har. Snälla, hjälp en nödställd stackars Actraiserspelare! Jag är säker på att det inte bara är jag som har fastnat här.

"Annars professionell spelare"

S Han är väldigt svår, så det som behövs mest här är träning. Den bästa taktiken att använda mot honom är i alla fall att stå långt till vänster och hoppa hela tiden medan du anfaller honom. Han skjuter lite hur som helst, så det är bäst att akta sig.

M.L.

STARWING – SNES

F Spelet är helt underbart... ända tills jag kommer till bana 4 och slutbossen på den banan. Jag fattar inte riktigt hur man ska göra, den ändrar sig hela tiden, och mina skott verkar inte göra mycket skada.

Mikael Gardner, Sollentuna

S När bossen ser ut som en spindel ska du skjuta på hans ben. Det går inte att skada honom första gången han ändrar form till ett rymdskepp. Vänta i stället tills han får ben igen. Skjut på dem igen. När han nu byter skepnad ytterligare en gång till rymdskepp, kan du skjuta på vingarna (som nu är röda). När du har kommit så här långt är det bara lite kvar, men akta dig för de tunga missilerna som han avfyrar mot dig!

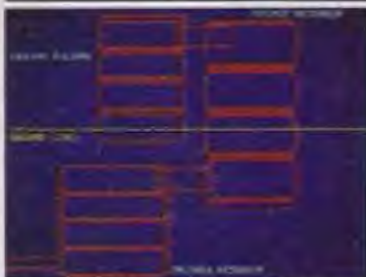
M.L.

FASTNAT I FLASHBACK?
Ring 0712-125 54 (4:55 kr/min)

spelnyckel

Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

Action



Titel: Alien Breed 2 - The horror continues
Tillverkare: Team 17
Pris: ca 340 kr
Version i test: A1200
Antal disketter: 3
Manual: 8 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskyddat: Ja, diskbaserat
HD-installerbart: Nej
Systemkrav: Joystick
Övrigt: Stödjer megadrivejoystick trots att detta inte står i manualen
Distributör: Wendros AB



Titel: Alien 3
Tillverkare: Ljn ltd
Pris: 749 kr
Version i test: SNES
Manual: 12 sidor
Språk: svenska
Övrigt: Skiljer sig betydligt från Megadrive- och Amigaversionen
Distributör: Bergsala AB



Titel: Donk!
Tillverkare: Hudson Soft
Pris: Ej satt
Version i test: Amiga och A1200
Antal disketter: 3
Manual: 10 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskyddat: Ja, diskettbaserat
HD-installerbart: Nej
Övrigt: Fungerar både på AGA- och vanliga maskiner.
Distributör: Import



Titel: Mortal Kombat
Tillverkare: Acclaim
Pris: 749 kr
Version i test: SNES
Manual: 16 sidor
Språk: svenska
Distributör: Bergsala AB



Titel: Super Bomberman
Tillverkare: Hudson Soft
Pris: Ej satt
Version i test: SNES
Manual: 10 sidor
Språk: engelska
Distributör: Import



Titel: Theatre of death
Tillverkare: Psygnosis
Pris: ca 360 kr
Version i test: Amiga
Antal disketter: 2
Manual: 19 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskyddat: Ja, manualskydd
HD-installerbart: Nej
Systemkrav: 1 Meg minne
Distributör: Wendros AB

Simulatorer



Titel: Chuck Yeager's Air Combat
Tillverkare: Electronic Arts
Pris: ca 550 kr
Version i test: Macintosh

Antal disketter: 2
Manual: En referensguide på 39 sidor samt huvudmanual på 180 sidor.
Språk: engelska
Kopieringsskydd: Ja, manualskydd
HD-installerbart: Ja
Systemkrav: System 6.0.7 och uppåt
Övrigt: 2-player Head to Head med hjälp av Appletalk, Ethertalk samt Tokentalk.
Distributör: Wendros AB



Titel: Merlin Challenge
Tillverkare: Digital Integration
Pris: Ej satt
Version i test: IBM/PC
Antal disketter: 1
Kopieringsskydd: Nej
HD: ej krav,
Kräver: IBM PC eller 100% kompatibel
386/16 Mhz, DOS 5.0 min 640k RAM min, VGA, SoundBlaster-kompatibel.
Övrigt: Stöder två joystickar
Distributör: Import



Titel: MIG-29 Fighter Pilot
Tillverkare: Domark
Pris: 695 kr
Version i test: Sega Megadrive
Manual: 22 sidor
Språk: svenska
Distributör: Sega/Play-mix



Titel: Wing Commander - The Secret Missions
Tillverkare: Mindscape
Pris: Ej satt
Version i test: SNES
Manual: 22 sidor

Språk: engelska
Distributör: Import

Sport



Titel: European Champions
Tillverkare: Ocean
Pris: ca 330 kr
Version i test: Amiga
Antal disketter: 2
Manual: 24 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskydd: Ja, diskbaserat
HD-installerbart: Nej
Systemkrav: 1 Mb minne, joystick
Distributör: Wendros AB

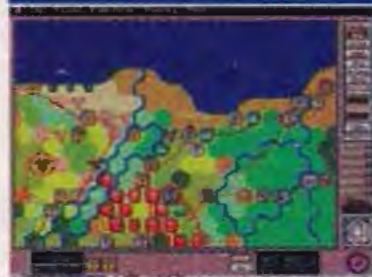


Titel: Prime Mover
Tillverkare: Psygnosis
Pris: ca 370 kr
Version i test: Amiga
Antal disketter: 2
Manual: A4-plansch
Språk: engelska
Kopieringsskydd: Ja, diskbaserat
HD-installerbart: Nej
Systemkrav: 1 Mb minne
Distributör: Wendros AB



Titel: Ultimate Soccer
Tillverkare: Sega
Pris: 595 kr
Version i test: Sega Megadrive
Manual: 91 sidor
Språk: svenska
Kopieringsskyddat: Nej
Övrigt: Kan köras av upp till åtta spelare samtidigt med fyrspe-laradapter.
Distributör: Sega/Play-mix

Strategi



Titel: V for Victory, Gold-Juno-Sword
Tillverkare: Three-Sixty Pacific
Pris: ca 490 kr
Version i test: IBM-PC
Antal disketter: 1
Manual: 30 sidor grundinstruktion + en tjockare bok för djupstudier
Språk: engelska
Kopieringsskyddat: Nej
HD-installerbart: Ja
Systemkrav: PC286, 2 Mb RAM, VGA, expanderat minne, hd-disk-drive, HD med 5 Mb ledigt diskutrymme
Rekommenderat system: 386, SVGA, mus, ljudkort
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster m.fl.
Distributör: Wendros AB



Titel: WORLD WAR II, Battles of the South Pacific
Tillverkare: Quantum Quality Productions
Pris: ej satt
Version i test: IBM-PC
Antal disketter: 2
Manual: 95 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskyddat: Ja, manualskydd
HD-installerbart: Ja
Systemkrav: PC XT, 1 Mb RAM, VGA, hd-disk-drive, HD med 6 Mb ledigt diskutrymme
Rekommenderat system: 386, expanderat minne, mus, ljudkort, modem
Ljudkortsstöd: Samtliga
Distributör: Wendros AB

Äventyr



Titel: Simon the Sorcerer
Tillverkare: Adventure-soft
Pris: ca 430 kr
Format: IBM/PC
Antal disketter: 3
Manual: 9 sidor
Språk: engelska
Kopieringsskydd: Ja, manualskydd
HD-installerbart: Ja
Systemkrav: 286, 10 MHz, 570 K ram, mus, 10 Mb hårddiskutrymme
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland
Distributör: Wendros AB



Titel: Return to Zork
Tillverkare: Infocom/Activision
Pris: IBM/PC ca 560 kr, IBM/PC CD ca 620 kr
Version i test: IBM/PC, IBM/PC CD-ROM
Antal disketter: 12 hd-disketter/1 CD-skiva
Manual: 118 sidor + installationshäfte och lite typisk "Infocom-rekvisita"
Språk: engelska
Kopieringsskydd: Ja, manualskydd
HD-installerbart: Ja, installation krävs och tar upp 23 Mb på hårddisken i diskettversionen. CD-ROM-versionen kräver mellan 2 och 47 Mb utrymme, beroende på konfiguration.
Systemkrav: 386, 25 Mhz, 600K ledigt basminne, VGA, hårddisk, hd-diskdrive och mus. CD-versionen kräver 4 Mb RAM. Snabb CD-spelare och/eller CD-cache rek.
Ljudkortsstöd: Soundblaster/SB pro, Pro Audio Spectrum.
Distributör: Wendros AB

Lösningen till Indiana Jones & the Fate of Atlantis
0712-125 57
(4:55 kr/min)

C.B.I.**BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE****FAX 016-121300****ORDERTELEFON 016-131020****TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993**

De flesta PC-spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 disk-driv. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION

	PRIS
ALIEN BREED	369
BODY BLOWS	369
BRAM ST. DRACULA	499
EIGHT BALL DELUXE	499
HILL STREET BLUES	189
JURASSIC PARK	439
PINBALL DREAMS	449
PRINCE OF PERSIA 2	499
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
SYNDICATE	529

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
B17 FLYING FORTR.	499
C. YEAGERS AIR COM.	209
COMANCHE MAXIM*	499
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	329
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
KNIGHTS OF THE SKY	249
REACH FOR SKIES	449
TORNADO	529

*=kräver +4 Mb RAM minne
**=kräver Falcon 3.0

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
INDIANAPOLIS 500	209
SPEED RACER	479

PC ROLLSPEL

	PRIS
BANE COSMIC FORGE	279
BETRAYAL KRONDOR	529
CLOUDS OF XEEN	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNE 2	449
LANDS OF LORE	449
RULES ENGAGEM. 2	529
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
THE IMMORTAL	189
ULTIMA 6	209
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDER. 1/2 Pris/st.	499
UNLIMITED ADVENT.	439

*=kräver Ultima 7 Serpent Isle

PC SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	209
B-WING***	269
BUZZ ALDRIN	549
ELITE 2 FRONTIER	469
GREAT NAVAL BATT.	469
IMPERIAL PURSUIT****	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	249
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE C. SPEECH**	269
STRIKE C. OPERAT.**	269
WING COMMANDER 1	209
X-WING	499

*=kräver +4 Mb RAM minne.
**=kräver Strike Commander.
***=kräver Privateer.
****=kräver X-Wing.

PC SPORT

	PRIS
BANFF SPRINGS*	329
CHAMP. MANAGER 93	379
CHAM. SEAS 94 DSK**	159
FIRESTONE* NY VER	329
FRONT P. FOOTB. PRO	499
GOAL	379
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
INNISBROOK*	329
LINKS	249
LINKS 386 PRO(SVGA)	529
MAUNA KEA*	329
NFL C.C. FOOTBALL	479
NHL HOCKEY	539
PEBBLE BEACH*	329
PINEHURST*	329
SENSIBLE SOC. 92/93	399
STRIKER	369
THE BELFRY*	329
WAYNE GRETZKY 3	499

*=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).
**=kräver Champ. Manager 93.

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	449
AIRBUCKS V1.2	429
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	429
CARR. WAR CON. KIT	499
CHESSM. 4000 TURBO	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CONQUERED KINGD.	549
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	RING
FIELDS OF GLORY	499
HIGH COMMAND*	529
HISTORY LINE 1914-18	469
KASPAROV'S GAMBIT	539
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	489
POPULOUS 2	499
POWER MONGER	209
PREMIER MANAGER 1	369
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYCOON	249
RAILR. TYC. DELUXE	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	179
V VICTORY 1 UTAH B.*	449
V VICTORY 2 VELIKI.*	449
V VICTORY 3 ARNH.*	529
V VICTORY 4 GOLD*	499
VIKINGS FIELDS CON.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WORLD WAR 2	549

*=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
ASHES OF EMPIRE	249
BLUE FORCE	529
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GATEWAY 2 HOMEW.	499
HEART OF CHINA	499
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
INNOC. UNT. CAUGHT	539
JACK IN THE DARK	539
KINGS QUEST 6	529
LARRY 5	399
LEATHER GODDESS. 2	399
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 3	499
QUEST FOR GLORY 3	499
RETURN PHANTOM	499
RETURN TO ZORK	549
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SPACE QUEST 5	499
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

	PRIS
AIR COMBAT CLASSICS	
Their Finest Hour, Battlehawk- ks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe och 5 uppdrags- disketter. Pris 529 kr.	
CLASSIC ADVENTURES Ma- nialc Mansion 1, Indiana 3 Last Crusade Adv, Secret of Mon- key Island 1, Zak Mc Kracken och Loom. Pris 599 kr.	

	PRIS
COMBAT CLASSICS 2 F19	
Stealth Fighter, Pacific Islands och Sil. Service 2. Pris 449 kr.	
CYBERWORLD Global Effect, Air Warrior och Cyberchess. Pris 439 kr.	

	PRIS
EYE OF THE BEHOLDER TRI- LOGY Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 539 kr.	

	PRIS
LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.	

	PRIS
PERFECT GENER. TRILOGY Perfect General, World War 2 Battle Set och Greatest Battle of 20th Century. Pris 599 kr.	

	PRIS
POWER GAME 2 Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfigh- ter. Pris 499 kr.	

	PRIS
POWER HITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech War- rior. Pris 499 kr.	

	PRIS
SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.	

	PRIS
SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.	

	PRIS
SPORTS MASTERS Indiana- polis 500, PGA Tour Golf, Adv. Tennis och European Champi- onships 1992. Pris 449 kr.	

	PRIS
WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.	

	PRIS
WIZARDRY TRILOGY II Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 599 kr.	

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
CAPITOL HILL	599
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DRACULA UNLEASH.	599
EYE OF BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GREAT NAVAL BATT.	529
HELL CAB	1199
HISTORY LINE 1914-18	479
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	1199
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LORD OF THE RINGS	549
MAD DOG MCGREE	599
MICROSOFT GOLF	699
NIGHT OWL GAMES	299
PROTOSTAR	499
RETURN TO ZORK	649
SECR. WEAP. LUFTW.	479
TONY LARUSSA 2	549
TORNADO	599

PC CD-ROM SPELPAKET

	PRIS
HUMANS 1 & 2 Två plattform- spel typ Lemmings. Pris 499 kr.	
THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Shuttle. Pris 549 kr.	
ULTIMA UNDERW. 1 & 2 Två mycket bra rollspel. Pris 599 kr.	

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
COLLEGE GIRLS	589
CONDO CUTIES	609
DEEP THROAT	799
DIGITAL DANCING	799
GIRLS, GIRLS, GIRLS	499
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOT PICS 3/4/5 Pris/st.	319
LEGENDS OF PORN 2	649
PRINCESS OF PERSIA	609
STORM 3	499
TH. CH. MY 1ST TIME	579
TRACI I LOVE YOU	639
TRANZ	569
WILD WOMEN	319
WHOM. W. LOVE MEN	499

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
CLIP ART GOL. V1.1	339
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
ENCYCLOP. CLIP ART	409
FANT. FONTS (2000 st)	569
GUINNESS DISK REC.	399
NIGHT OWL 10	549
PUBL. PARADISE PRO	519
PUBL. POWERHOUSE	369
SHAREWARE OVERL.	339
SHAREW. STUDIO 3	229
SUPER CLIPART	229
SUPER FONTS	229
UP ALL NIGHT	389
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279
ZILLION SOUNDS	369

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARD. M. 3RD	449
BANE COSM. FOR. HB.	159
BARDS TALE 3 HB	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK R. 1/2 HB Pris/st.	159
CHAMP. KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEM. HB	129
COLONELS BEQ. HB	129
CONQUEST CAM. HB	129
CONQ. LONGB. HB	129
CORISH C.G.G. 3RD ED	249
COUNTDOWN HB	159
CRUS. DARK SAV. HB	269
CURSE AZ. BONDS HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK SEED HB	129
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
DEATH KN. KR. HB	159
DUNGEON MAST. HB	159
ECO Q. 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	159
EMPIRE DELUXE GDE	279
EYE B.1/2/3 HB Pris/st.	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
GOLD RUSH HB	129
HEART OF CHINA HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS O. 1-6 HB Pris/st.	129
KINGS O. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 HB Pris/st.	129
LEGEND OF KYR. HB	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHER. HB	159

ELITE 2 FRONTIER från Game-Tek. Du bestämmer själv ditt hur du vill spela spelet, du har total frihet. Du kan sträva efter att bli den högst rankade officeren, ha den mest framgångsrika gruv-driften i galaxen, ha den bästa taxiservicen, bli den mest ökände piraten, den mest hänsynslöse lönnmördaren, den hetaste handelsmannen när du köper billigt på en planet och säljer dyrt på en annan planet eller... Enormt stort spelområde. "It's certainly the best game I have ever seen, on any machine." CU Amiga betyg 97%. "...will be talked about in awe and admiration for years to come. It's better than you could ever have dreamed it'd be." The One Amiga betyg 96%. Pris Amiga 369 kr, PC 469 kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och match-kommentarer. Ordna vänskaps-matcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. "A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%. För Amiga. Pris 329 kr.

HIRED GUNS från Psygnosis. Det slutgiltiga rollspelet för flera spelare. Du befinner dig i en värld av grymma varelser och högteknologiska vapen där terror finns runt varje hörn. "One of the best Amiga games ever made - miss it at your peril" Amiga Force betyg 97%. För Amiga. Pris 439 kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollsspel i klass med Sensible Soccer. "Striker is probably the closest anyone has come to creating a realistic soccer simulation." CU Amiga betyg 94%. Pris Amiga 159 kr, PC 369 kr.

MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MANIAC MANS. 1 HB	149
MAPPING AMIGA 2ND ED	399
MIGHT M. 1/2 HB Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFIC. GDE CIVILIZ.	249
OFF. GDE RAILR TYC.	249
PLANETS EDGE HB	249
POL. Q. 1/2/3 HB Pris/st.	129
POLICE Q. CASEBOOK	279
POLICE Q. OFF GDE	159
POOL RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
PROTOSTAR HB	159
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST FOR CLUES 5	269
QUEST FOR CLUES 6	269
QUEST G. 1-3 HB Pris/st.	129
RAILR. T. MAST. STR.	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SECRET MONK. 1 HB.	159
SECR. SILVERBL. HB.	159
SIM CITY PLANNING	299
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SPACE Q. 1-5 HB Pris/st.	129
SPACE QUEST COMP	269
STRIKE COM. PLAYT.	149
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5/6 HB Pris/st.	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
VEIL DARKNESS HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
WING COM. 1 & 2 GDE	279
X-WING OFFIC. GDE	279

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMIGA)	269
BOSS (AMIGA)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GRAV. ANAL. PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 3 (PC)	169
NIGHT FORCE (PC)	299
QUICKJOY TURBO (AMI)	169
QUICKSH. 2 TURBO (AMI)	169
RED BALL (AMIGA)	269
SLICK STICK (AMIGA)	119
SUPER 3-WAY (AMI)	399
TAC-2 (AMIGA)	149
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
BEE. M. LADYB (AMI)	279
BEE. M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
AMERICAN GLADIAT.	329
ANC. ART WAR SKIES	399
ASSASSIN	329
BAT 2	429
BEAST LORD	329
BLASTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CHAOS ENGINE	299
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DRAGONS LAIR 3	379
MEAN ARENAS	339
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	369
SYNDICATE	439

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

Vi har även spel till 3DO, C64/128, GNEB, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/600/2500, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Kom loss!

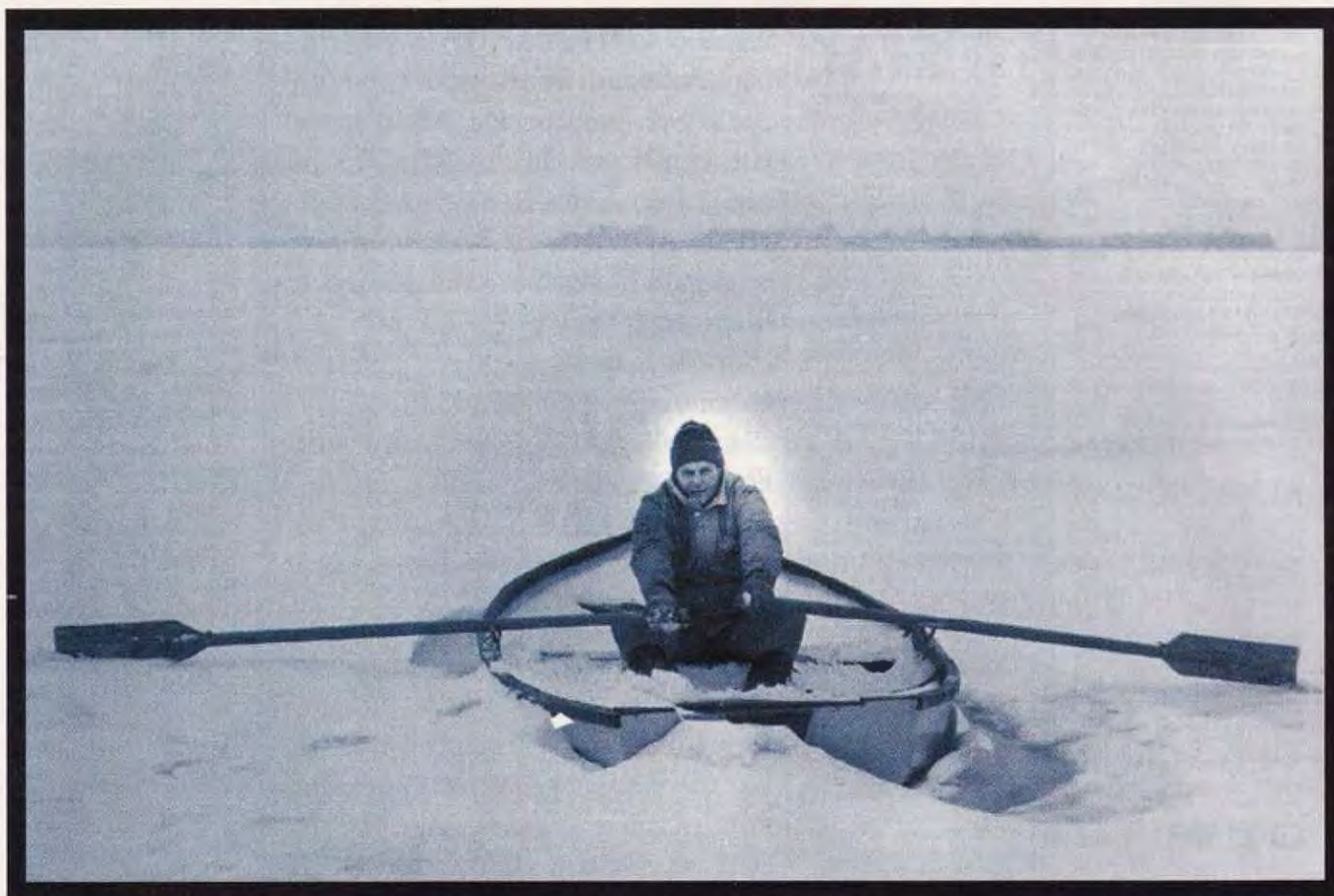


Foto: BMP

Nästa nummer kommer ut den
16 december och innehåller,
(dan före dan före dan före dan före dan före dan före dan före dopparedan alltså)
bland mycket annat, detta:

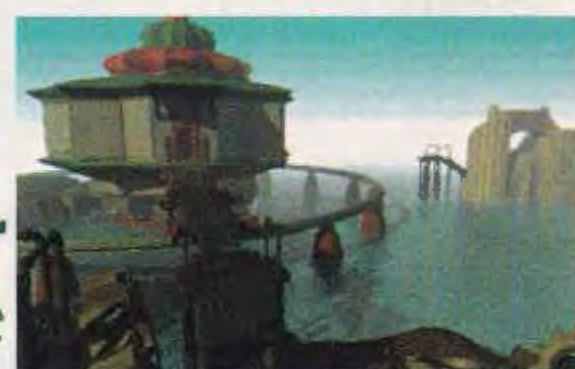


Cannon Fodder

– hur smakar kanonmat egentligen?

Myst

– mysiga mysterier
på din Mac



Dessutom:

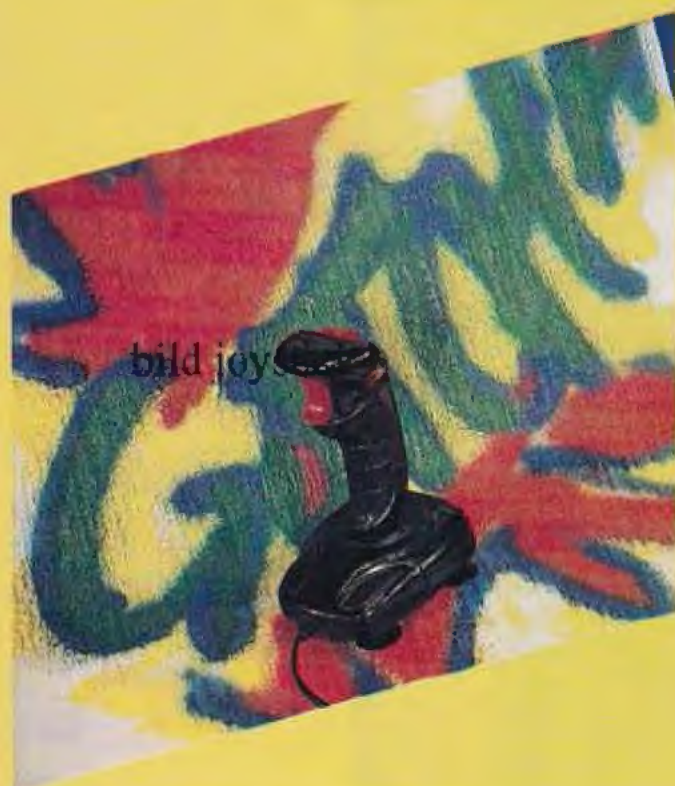
nyheter, fler spelrecensioner än du kunnat drömma om, skvaller, ledaren, sista delen i den alldeles förträffliga guiden genom Flashback, enormt många feta färgbilder, julklappstips, urtjusiga bilder på stäckarna i redaktionen, fusk, äventyrsakuten, tävlingar, kanske lite naket (om vi lyckas smussla in det när inte Christer ser), och annat lattiö.
Vi ses då! Och kom ihåg att krama varandra lite oftare.

POWERR!



AMIGA[®] 4000
FRÅN COMMODORE

**Bästa pris & Support
-en perfekt kombination!**



JOYSTICK^S

Q-STICK Suncom	99
COBRA DATIC Autofire etc	149
TAC-2 Suncom	139
BATHANDLE WICO	249
Vi har även ANALOGA joysticks!	
JOY/MUS omkopplare	199

SPEL AMIGA

ELITE II	299
JURASSIC PARK AGA	279
HIRED GUN	349
COMBAT AIR PATROL	349
CIVILISATION AGA	379

TOWER till AMIGA

A500 Inkl Bus-kort & Nätrel 250W	3995
A600	2495
A1200 Inkl. Nätrel 250W	3595
Ring för ytterligare information !	

AMIGA 500 HD

DATIC 40MB	2995
DATIC 80MB	3495
GVP HD8 120MB	4995
HANDSCANNER	1399
GI TRACKBALL	399
GI TRÅDLÖS MUS	499

DISKETTER / BOX

MF2DD 3.5" 10 Pack	39
40-BOX m lås	49
80-BOX m lås	69
120-BOX m lås	99

* Minst 50 disketter...

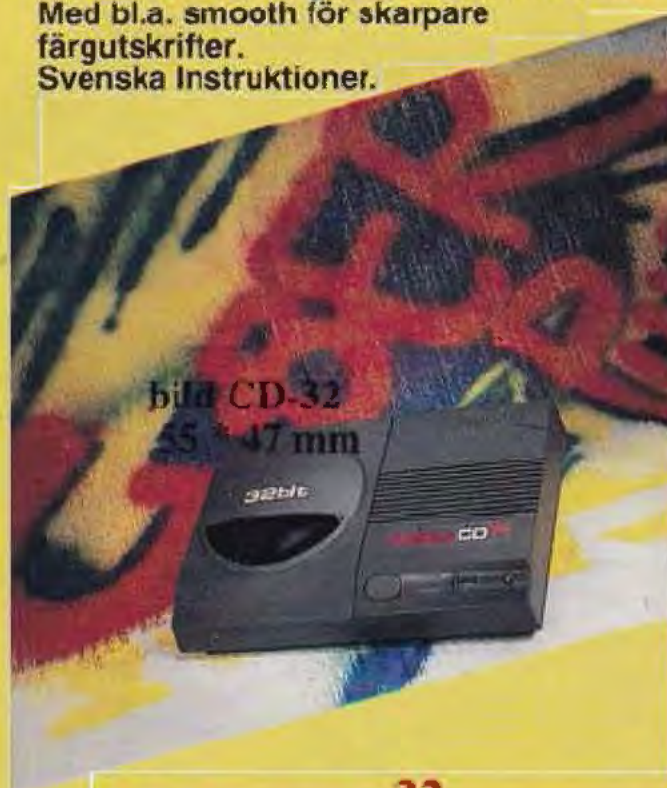


CITIZEN FÄRGSKRIVARE

SWIFT 200C* 3295
24-nålar, Färg, 216 t/sek

9 Nål s/v SKRIVARE 1495

* **Print Manager** Amiga / Windows
Med bl.a. smooth för skarpare
färgutskriften.
Svenska Instruktioner.



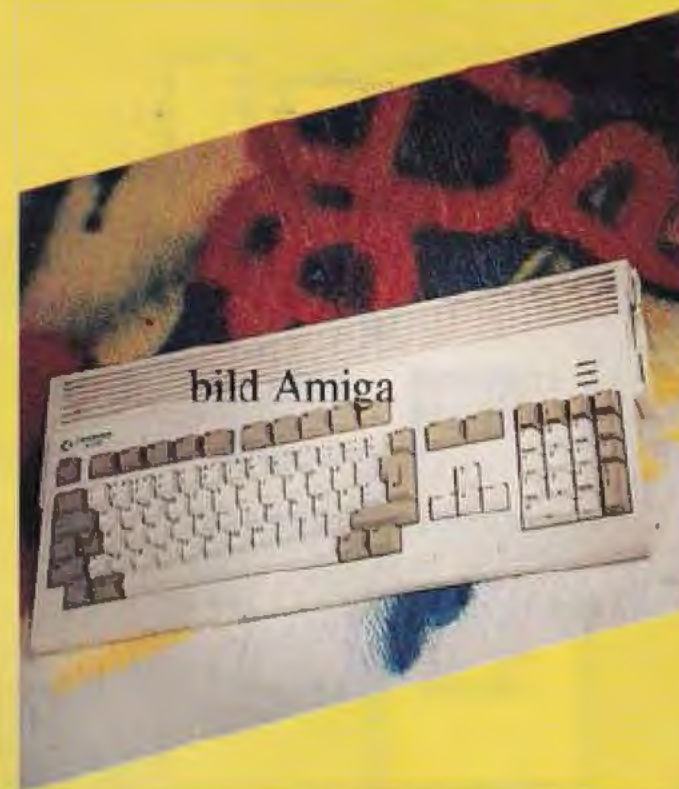
AMIGA CD³²

Inkl 2 SPEL och
Handkontroll.
Ring för paketpris med 3 spel !!

CD³² spellista

ALFRED CHICKEN
D/GENERATION
WHALES VOYAGE
LOTUS TURBO TRILOGY
OVERKILL / LUNAR C
PINBALL FANTASIES
SENSIBLE SOCCER
100 GAMES NOW
SURF NINJAS
ROBOCOD
MORPH
ZOOL
TROLLS

299:-
Köp 1 spel för 329:-
Två för 299:- / stk



AMIGA 1200

Grundenhet inkl Mus 3995

A1200 /60MB 5995

30 st Värdefulla program ingår !
Ex. ProWrite, AmigaBok, SuperDark, Easy
Calc, (demos) Magic Workbench, samt Fred
Fish senaste disketter, AGA-demos & utilities,
nyttoprogram i övrigt. VÄRDE minst 1000:-

A1200 Desktop Dynamite Pack

OBS! Digita Wordworth, Print
Manager, Tennis, Oscar (spel)
DeLuxe Paint IV AGA

KRAFTFULLT! 4495
KAN KOMBINERAS MED HÄRDISK !!

MINNEN A1200

2MB m klocka	2195
4MB m klocka	2995
FPU 25MHz	995
KLOCKA A1200	329

ÖVRIGT AMIGA

VIDI-12 AGA	1395
60MB DATIC HD *	1995
80MD DATIC HD *	2795
* Inkl. PROGRAMPAKETET 30 disk	
2MB PCMCIA	1695
1.0MB A600	595
A500 512KB	325
3.5" DATIC DRIVE	695
DATIC PRO MUS	375
AMIGA MUS	199
1084S 14" SKÄRM	2595
1942S 14" SKÄRM	4995
SCART kabel 1.8 / 3 m	199
Nollmodem 3 met	129
HD-KABEL A1200 3.5" / 2.5"	425

NYTTOPROGRAM

AMIGABOK v2	1495
A-FAKTURA	1495
PAGE SETTER III	795
RÖTTER NYHET!	695
Vi har de bästa nyttoprogrammen Ring!	

DET FINNS INGET BÄTTRE !!!

DATIC TILLBEHÖR

VI HAR HELA DATIC SORTIMENTET

= HAR DU KATALOGEN ? Katalogpris 15:-
tillcker portot.



PF + frakt
tillkommer.
Reservation för
priserjusteringar
och slutför-
säljning. Priser
gäller endast
per postorder.
Outlösta PF
debiteras med
minst 89:-



CHARA' DATA AB

- företaget med raka besked !

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100_{vx} fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520

ORDERMOTTAGNING DYGNET RUNT !

Starta BBS

Jag och min kompis har var sin A600 med 60Mb respektive 40Mb hårddisk. Vi funderar på att öppna en BBS och undrar:

- 1 Räcker någon av hårddiskarna till?
- 2 På vissa BBS:er finns det PD-program, var får man tag på sådana program?
- 3 Behöver man något tillstånd för att få ha PD-program i BBS:en?

1 Jodå, hårddisken räcker. Ni kan bara inte räkna med att kunna ha speciellt väl tilltagna filare. För att driva en mindre BBS räcker det dock med 40Mb.

2 Ofta handlar det om ett givande och ett tagande. Användarna får ladda ner program mot att de själva laddar upp ett och annat. Vill ni själva lägga upp program (kanske som en grundplåt) så kan ni antingen hämta hem program från andra BBS:er eller beställa från ett PD-bibliotek. (Leta tex bland annonserna här i Datormagazin).

3 Nej, det behövs inte. Innebörden av PD är just att programmen får spridas fritt. Ofta vill dock de som gjort programmen att det ska vara komplett. Dvs, det ska inte saknas några filer såsom dokumentation.

Niklas Lindholm

Programmeringsskola

Jag vill lära mig programmering och tycker att det är hopplöst att sitta själv med det. Finns det någon skola för programmerare?

Karina Glapp

Det hålls väldigt ofta kvällskurser i programmering. Vidare finns det vanligen även kurser på skolorna. Kommer man sedan upp på högskole- och universitetsnivå så finns där speciella linjer för dessa.

Bengt Dahlström

Guru Meditation

Not enough memory. Press left mouse button to continue.
Guru Meditation #82810000.26436036

Vad är egentligen GURU. Är det ett virus?

Rebecka Meier

GURU är inget virus, utan denna trista sak visar sig när något program sparat ur så pass att datorn inte klarar av att fortsätta programmet på rätt sätt längre. Då får man upp en ruta med en massa siffror som talar om var i programmet det gick fel och vad som hände. Den absolut sämsta hantering av felmeddelande som jag kan tänka mig. Är man inte total fanatiker på dessa meddelanden så lär man aldrig begripa vad siffrorna betyder. Men gurun talar alltså bara om att det program du körde ohjälpligt sparat ur och det enda som man kan göra är att starta om maskin och program.

Bengt Dahlström

Gamla hederliga GURU, otrevlig men ofarlig.

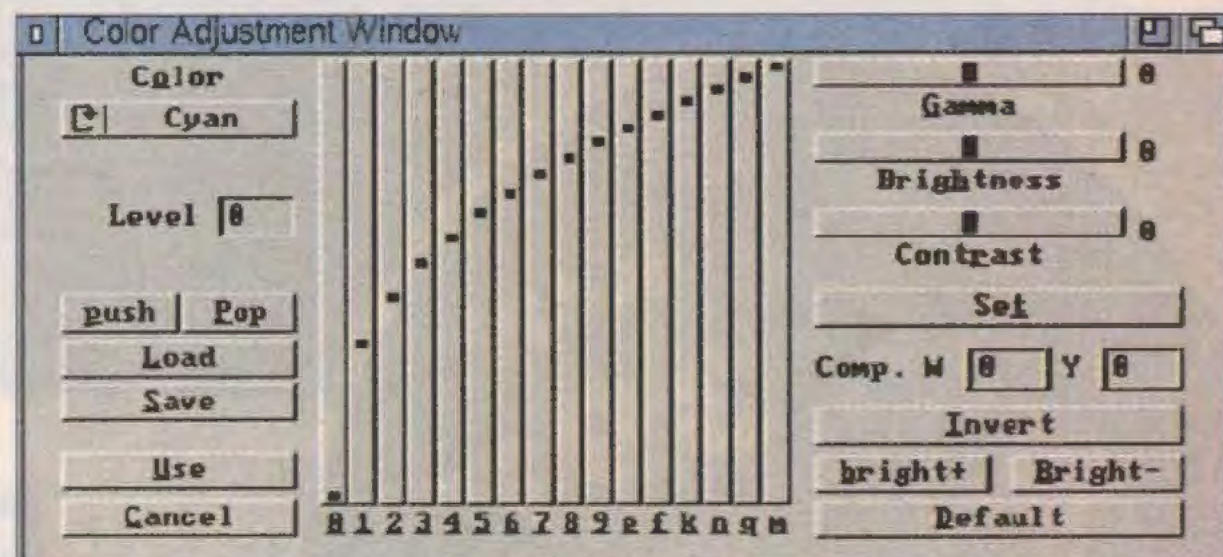
Nya drivrutiner till Panasonic

Jag undrar vad man skall ha för drivrutin till Panasonic KX-P2123. Jag får inte det att funka till 100%

Håkan

Goda nyheter. Panasonic har nyligen utvecklat speciella Amigadrivrutiner för både KX-P11xx serien och KX-P21xx. KX-P21xx serien har många avancerade inställningar som styrs från Amigan med speciell programvara. Det rör sig både om en vanlig drivrutin för skrivaren samt extraprogram för inställningar som inte stöds av Commodores skrivarinställningar. Via ett 2.0 anpassat grafiskt gränssnitt kan användaren påverka en mängd funktioner hos skrivaren, det finns val av över 20 rasteringstyper och vinklar, färgkorrektioner och mycket mer.

Jag är imponerad över det arbete de lagt ner. Mer sådant för andra skrivare till Amiga.



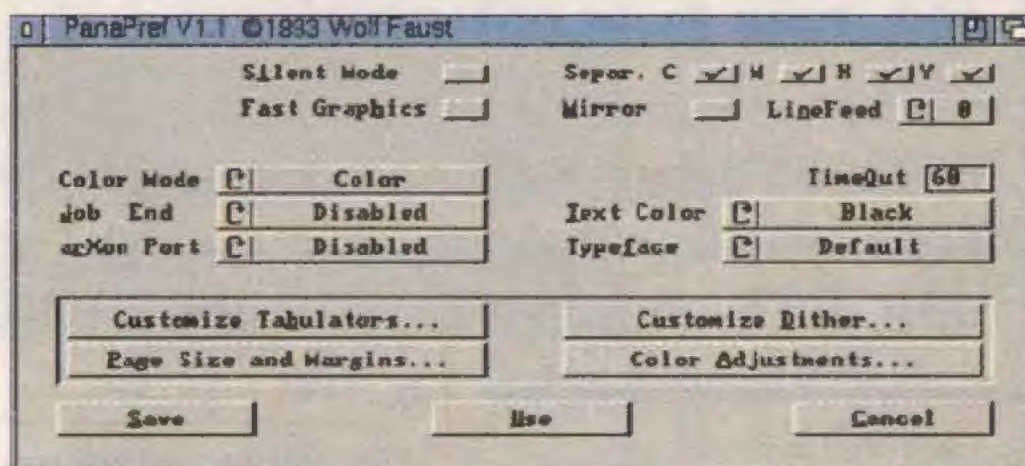
Panasonics drivrutin för 21xx serien tillåter avancerad färgkontroll.

Drivrutinerna finns att hämta i DMZ basen. De heter Pana11xx.lha och Pana21xx.lha och passar till följande skrivare:

Pana11xx.lha KX-P1123, 1124, 1180

Pana21xx.lha KX-P2023, 2123, 2124, 2180

David Ekholm



Via Panasonics Inställningsprogram kan avancerade inställningar utföras från Amigan.

Emulera IBM

Jag har köpt en begagnad skrivare (Facit 4512B) och nu vet jag inte vilken drivrutin som jag skall använda. När jag ringde till Facit så sa dom att den emulerade IBM Proprinter och den finns ju inte heller med. Vad göra?

Hälsningar DG

Prova med CBM_MPS1000 drivrutinen, den emulerar IBM Proprinter 9-nålsskrivare.

David Ekholm

Skriv till våra experter!

Adressen är Datormagazin, (plus namnet på den expert som du vill ha råd av) Box 125 47 Stockholm.

Vi kan tyvärr inte ge dig personliga svar, inte ens om du skickar med returporto.

Uppgifter som vi kan ha nytta av är:

Vilken Amiga du har, årsmodell, kickstartversionen, workbenchversionen, hur mycket minne du har (chip och fast, kolla med AVAIL från Shell/C), fabrikat på eventuell hårddisk, om du har annan extratrustning och programversion (om det är ett program du har problem med).

Niklas Lindholm

BBS, modem, terminalprogram

20 år, har studerat i tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat i Nikom BBS.



Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx

27 år. Arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på datatekniklinjen. Har programmerat i tolv och på Amigan sedan 1986.



Anders Ramsay

Demoprogram, demomusik

20 år. Har ägnat sig åt datorer sedan tio-årsåldern. Älskar demos, musik och quick n' dirty assemblerprogrammering.



Fredrik Rittberger

Grafik, raytracing

20 år. Har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real 3D och OpalVision.



DMz T-shirt

69:-



Keps
39:-



FRÄCKAST I KVARTERET

med

DMz-prylar

Så här beställer du:

Sätt in pengarna på postgironummer 58 07 15-1 Br Lindströms Förlag. Skriv på talongen om beställningen gäller keps eller T-shirt. Ange om du vill ha T-shirten i storlek L eller XL. Glöm inte att skriva din adress på talongen.

AMIGA QUEST

Kan du din Amiga?

Svara rätt på tre frågor!

Vi lottar ut tre presentkort på 300 kronor bland dem som svarar rätt! Tävlingen pågår från den 2/12 till den 15/12 1993. Vinnarna publiceras i nummer 2-94.

071-21 25 53 (4:55 kr/min)

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

Ring och tyck till om allt, läs in dina spel-fusk och Amigatips, lyssna på andras tips, fusk och råd om spel och Amigan.

DYGNET RUNT!

071 - 21 25 56

(4:55kr/min)

DISKETTER!

3,5" MF2DD 3,45

3,5" MF2HD 5,50

DISKETTER AV HÖGSTA KVALITET MED ETIKETTER
OCH FULL GARANTI. PRISER INKL. MOMS, EX. FRAKT.
MINSTA BESTÄLLNING 100 DD 50 HD. LEV MOT PÅ

TIC TEC 046 - 145955

ComTech DATA

Hittar du något bättre pris i denna
tidning, ring oss så skall vi försöka
ge dig ett ännu bättre pris!

A1200	4149:-	2MB Chip-Modul A4000	1495:-
A1200 63MB HD	6295:-	4MB Simm Modul A4000	2195:-
A1200 85MB HD	6849:-	FPU 68882 25Mhz	795:-
A1200 130MB HD	7495:-	A1200 4MB ram	2995:-
A1200 210MB HD	Ring!	Mbx1230 68030 40Mhz	3595:-
AMIGA CD32	3995:-	Fujitsu Breeze 100 plus	2449:-
A4000/030/2/120	14395:-	Star LC-100 färg	2349:-
Monitor C1084S	2595:-	Seikosha 24nålers Färg	3395:-
Monitor C1940S	3695:-	Extra Diskdrive DATIC	695:-
Monitor C1942S	4349:-	Sampler DATIC	595:-

Olandsgatan 4, 392 31 Kalmar, Tel. 0480-88865, Fax 0480-88101

Perfekt Julklapp

CD³²

Sveriges bästa pris!
Alla spel 280:-
vid CD32-köp

C1942S Bästa amigamonitorn
till bästa pris!

Bergs AB

JUL-PAKET

A1200

Nu ingår DPaint AGA, 2 Spel
Wordworth, musmatta m.m...

A4000

Många olika varianter
Ring för bästa pris!

08/926615

Även kvällar och helger

• DISKETTER • LÄGSTA PRIS •

3,5" MF2DD 3,5" MF2HD

3.20:- /st 5.20:- /st

10-Pack med etiketter • Japansk kvalitet
100% Felfria • Lägst pris • Skickas inom 24 tim

Amiga 1200, 4000 & CD 32 RING:- RocHard hårddisk A500 RING:-
Monitorer & Skrivare RING:- RocLite 3,5" Diskdrive Amiga 595:-
RocGen Plus Genlock Amiga 1595:- RocMem 0.5Mb Minne A500 175:-

Moms ingår. Res för ev tryckfel, pisänd och slutför som står utanför CTT's kontroll.
Ej utlösta försändelser debiteras för frakt och exp avg.

COMPUTER TRADING

☎ 08-33 00 41 ☎

VLab

OBS! VLab par 3995:-
OBS! VLab Y/C 3795:-
VLab motion Jan-Feb

VLab par: För alla Amigamodeller. 2 komposit.
VLab Y/C: För A2/3/4000. Y/C (S-VHS) ingång + 2
komposit, IFR, snabbare monitor.
VLab motion: Inspelning och uppspelning av
videosekvenser. Ring för mer info.

Retina

Retina 2Mb 4395:-
Retina 4Mb 4995:-
Retina Blt Z3 Dec-Jan
Video encoders Dec

Retina 24Mb: För A2/3/4000. 256-16.8 Milj. färger
med högupplösning upp till 1280x1024 NL.
Retina Blt Z3: Endast Zorro3 Amigor för
maximal prestanda. 110Mhz pixelklocka för HÖG
upplösning.
Videoencoder: Ger Y/C + komposit från Retina.

Toccata

**Introduktions-
erbjudande**
Toccata Ring!

Toccata: För A2/3/4000. 16Bitars stereo ljudkort
för direkt in/uppspelning från hårddisk. Ring för
mer info.

DELIKATESS-DATA AB

Storås industrigata 6, 424 69 Angered
Tel 031-300 580 Fax 031-302 983

Alla priser inkl.moms.
Frakt tillkommer. Med
reservation för
ändringar.

Garantiservice
för Commodore i södra och östra
Sverige

Service

Fasta servicepriser inkl moms exkl reservdelar. *Timpris

C64, 128	375:-	520, 104ST	450:-
A5-600	450:-	Mega-TT	*550:-
A2-4000	*550:-	Laser	*550:-
Monitorer	450:-	Skrivare	450:-

HD till A1200
85Mb 2995:-
124Mb 4195:-
220Mb 6295:-
Inkl. montering

TECH TIPS

HD Drive till
Amiga med front
1595:-

Vi säljer Reservdelar

Mr.DATA AB



Isafjordsg. 7A Österg. 11
164 40 KISTA 211 25 MALMÖ
08-750 51 59 040-97 44 00

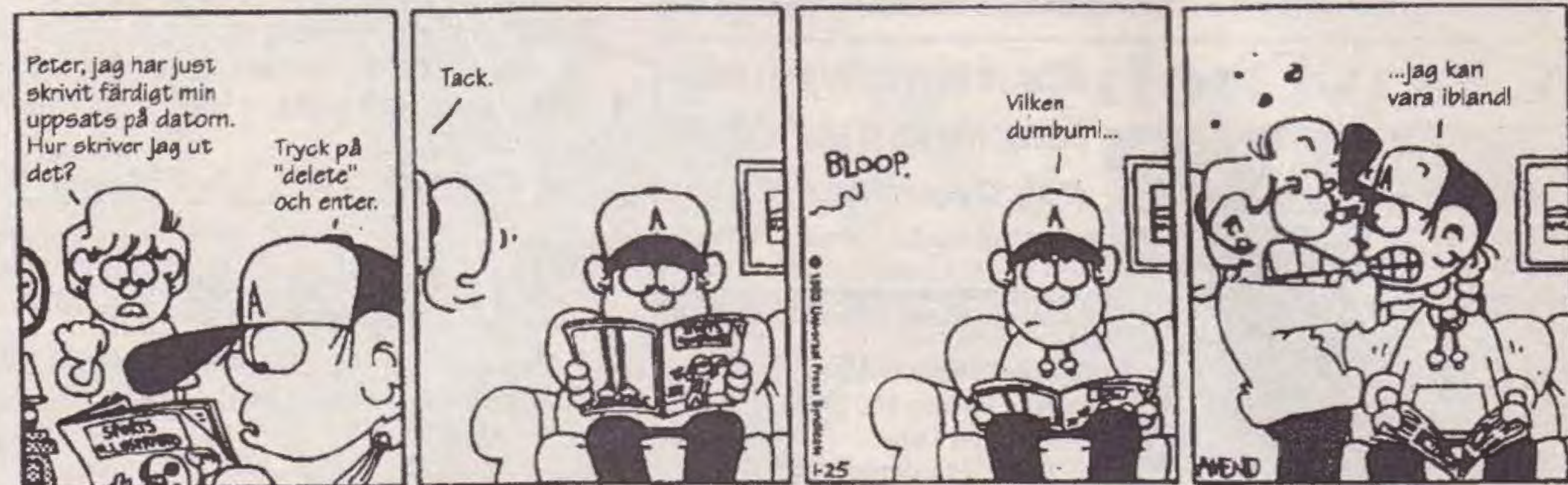
Herman

av Kari Bihlmeier



Fox Trot

av Bill Holbrook



Ytterfilen

av Bill Amend



Krax

av Jeff MacNelly



GRATTIS! Tävlingen **Railroad Tycoon** har nu avgjorts. Följande personer har vunnit var sitt Railroad Tycoon-spel: **Svante Berggren i Partille** och **Oskar Aspengren i Växjö**.

Skriv en annons på **55 tecken** och skicka in den tillsammans med **50 kronor** till postgiro-konto 58 07 15-1. Bröderna Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörser". Andra Beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Läs även reglerna längst ned på sidan så slipper du tråkigheter.

Säljes

80-150 MHz, FM sändare, 2-3 km räckvidd, byggsats, ritning + komponenter, lätt att bygga 50 kr. Tel: 0582-166 09 eller pg 457 74 70-0.

A3000 6 Mb/54 Mb, Merlin 4 Mb, ADI 1280 x 1024ni (ny) + språk RKM man. Spel DTP 15.000 kr, kan disk. Tel: 0220-368 47 eft 15.00.

A500 1.3, x-minne, 48 Mb SCSI HD med minneskort, mus och matta. Pris 2.500 kr kan disk. Tel: 036-13 75 44.

A500 1.3, x-minne, joysticks, 1084 monitor, 50 tal disketter + original. Pris 4.000 kr, kan disk vid snabb affär. Tel: 08-89 46 52.

A500+, 2 Mb ship, x-drive, printer, 8 org.spel. 5.000 kr. Tel: 0346-808 95.

A500, CM8833, x-drive, x-minne, dammhuv, x-tra transformator, RF-mod, 2 joy. org.spel, nytto, mus-matta mm 5.500 kr. Tel: 0152-187 54.

Adresslista på papper. 30 kr på pg 494 37 38-7.

Amiga 500, dos 1.3 och 2.1 2.6 Mb minne, RF, joy, 100 diskar. 1.800 kr. Tel: 0923-220 92.

Amiga 2000 52 Mb HD flick fix 2 floppy 5.000 kr. Tel: 031-47 13 90.

Amiga PD samling. Alla prg från DMZ's Amiga PD artiklar nr 1/93-17/93 mm. 11 diskar 150 kr på pg 417 41 47-1.

Amiga PD samling. Grafik 34 prg, 7 diskar 100 på pg 417 41 47-1.

Amiga Pd-samling. Musik & ljud, 14 prg + ljud & instr. 7 diskar 100 kr på pg 417 41 47-1. Amiga PD-samling. Bilder. HAM, SHam, GIF, HiRes, LORes mm 11 diskar 150 kr. på pg 417 41 47-1.

Amigaprylar! Supermodellen Pauli-

na Porizkova och andra fräscha brudar. 18 kr. Succén! Paula Abdul naken och ett porrspel med verkliga ljud effekter. Endast 30 kr. Pg 646 56 24-2 lista medföljer.

Blizzard turbokort m 4 Mb RAM. Till A500, A2000 och CDTV. Ord.pris 3.700 kr NU 2.700 kr. Tel: 0911-567 49, David.

C-64 diskdrive, cartridge 3 mm, 2.000 kr. Tel: 0930-600 57, Jimmy.

CD ROM till PC komplett med program, kablage och 5 CD-skivor. Pris 2.500 kr. (MID SB-PRO 2 pris 3.500 kr) Ring 0522-329 86.

De värsta och bästa p-bilderna till Amigan Bloody Mary serien 1-4 30 kr st alla 4 = 100 kr. Pg 494 00 96-3.

Digitizer digriew Gold 4.0 med s/v videokamera säljes för 1.200 kr. Ensoniq EPS 16+ höpes för 11 000 kr. Protonic, Karl XI G 3 A, 222 20 LUND.

Disco på disk! Med player musikmoduler och din dator kopplad till stereon har du ditt eget disco. Tel: 046-858 25, kl. 18.00-23.00.

Etiketter 7*3 cm traktormatning 23 kr/160 st pg 641 99 04-5. Amiga 2000B + 14 MHz turbo + Rom 2.0 + 3 Mb ram + SyQuest drive med 2 st 44 Mb utbytbara hårddiskar + temp styrd fläkt + ECS 1280*960 för 4.500 kr eller bud. Tel: 054-56 52 04.

GVP A530, 030/40 MHz, 2 Mb 32-bits RAM. Pris 3.900 kr. Tel: 035-504 46, Tobias.

Gör egen hemvideo eller tecknad film etc. 5 diskar med prg-vara 100 kr inkl porto. Pg 627 12 50-0. Öllers PD, Box 34, 570 30 Marian-nelund.

HD 40 Mb, joystick, spel manualer. 5.000 kr. tel: 060-12 64 69, Olle.

Kända nakenbilder. D.1 C. Crawford (2 st), D.2 Julia Roberts (2), D.3 Shannen Doherty (4), D.4 Demo Moore (3), D.5 Erika Eleniak (4), D.6 Paula Abdul m.fl (3). Alla flickor visar allt. Sätt in på pg 421 10 20-5, ange D-nr.

Modem supra 2400 pris 700 kr. Action Replay t Amiga 500 pris 600 kr. Tel: 0431-729 18.

Modem US Robotics HST 14400 band 2.500 kr. Ring Fredrik 08-87 10 81..

Modemdisk m bra PD för nybörjaren. 20 kr på pg 628 49 22-9, PD-eliten.

Musiker PD Pack! 2 disk med allt. 38 kr pg 628 49 22-9, PD-eliten.

Nakna kändisar (5) 60 kr, Madonna naken (3) 40 kr, lista 5 kr. Pg 647 82 06-3.

Panasonic KX-P1123, nytt färgband, nya printerpapper, bra skick. 2.000 kr. X-drive Datic 400 kr, mus 360 dpi 300 kr. Tel: 0370-806 78.

PC 286 kort till A2000, 20 Mb HD, 1,2 Mb FD, 2 kort. 2.500 kr. Tel: 0413-227 17.

Super Nintendo med tre spel. Mario4, MarioPaint och World League Basketball. Två hand kontroller. Alla instr.böcker och kart. är hela. Säljes för 2.000 kr. Tel: 011-12 42 56.

Visitkort 300 st inkl allt endast 349 kr på pg 56 30 51-2. Skriv på inb.kortet. Namn, adress, telnr, och titel. Visitkortet trycks på elegant vit och silvermelerad kartong. för mer info ring tel: 010-690 74 56.

Över 3000 Bild-klipp för DTP, ord eller ritprgr. Allt du behöver finner du här. Alla namn på svenska indexat i 47 olika svenska ämnen. Här finner allt ifrån människor till data och kontor. Pris endast 299 kr på pg 56 30 51-2. För info ring 010-690 74 56.

Köpes

A1000/500, x-drive, max 700/300 kr. Tel: 0550-110 06 el. 013-26 09 24.

Bill HD till 500+ ev av färgsk. och skriv. Tel: 010-228 29 05, Lasse.

DeLuxe Print 2, Tel: 0300-127 42, efter 18.00.

Jagad, 1:a avsnittet av serien köpes. Tel: 08-615 20 81.

Legend of Kyrandia till A500 önskas köpa. Tel: 0435-353 36.

Bytes

Monkey Is 2 bytes mot Indy Jones & TFA, tel: 019-10 69 16.

PC-spel Indy 4 eller Kyrandia mot Police Q3. Tel: 0660-506 34.

Willy Beamish, 12 diskar mot Wing Comander (för Amiga 500) Tel: 08-773 14 18, Christoffer.

Arbeten

Renskrivning utföres på PC. Tel. 0280-700 77, tala med Ola.

Tjäna extrapengar, helt laglig metod. Info mot 20,- på PG 499 62 63-2.



DMz:as medarbetare Anton säljer sin

Amiga 500,

1.3, 1 Mb. Spel o nyttoprogram, joystick och 1084-monitor. Futtiga **3500:-** vill han ha. Ring till DMz och prata med Kristina. Tel. 08-692 01 40, eller på kvällstid 08-89 46 52

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMO. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte och inbetalt belopp återbetalas inte. Annonspriset är 50 kronor för 55 tecken.



"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

Nytt Hi-Fi Magasin GRATIS!



Stor Gratis katalog med massor av bilstereo och hem HiFi. Beställ en katalog per telefon eller skriv ett brev. Du kan även besöka någon av våra butiker som finns i hela Sverige, från Malmö till Gällivare.

Beställ Din gratiskatalog med prislista från

HiFi-klubben

Box 5116, 402 23 Göteborg
Tel. 031-20 00 40, Fax. 031-20 00 49

STOCKHOLM

**Vi kan Amiga.
—Bästa priser!**

**DATA & HIFI
I VASASTADEN AB**

S1 Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel. 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av
Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator
på 24 timmar
(med reservation för reservdelbrist)

**DATA & HIFI
I VASASTADEN AB**

S1 Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel. 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av
Commodore

STOCKHOLM

STOCKHOLMS

MEST CENTRALA OCH MEST
VÄLSORTERADE

AMIGA-CENTER

DATAKOMPANIET

"-Har du AMIGA, har vi resten!"

Mäster Samuelsgatan 45, STHLM
Tel: 08-215730

MALMÖ

**24 Timmar
service AMIGA**
gäller även garantiservice
Aukt. service för
CBM ATARI



MICRO RESOURCE DATA

STOCKHOLM
08-750 51 59
MALMÖ
040-97 44 00

STOCKHOLM

**AMIGA
SPECIALISTEN**
Service verkstad

Snabbast & säkrast

24 Auktoriserad TIM
Återförsäljare & Serviceverkstad
COMMODORE

(S.N.A ELECTRONIC)

Engelbrektsgr 39 Tel: 08-239910
114 32 Stockholm Fax: 08-239910

**FÖR BOKNING
OCH INFO**

TEL: 08-83 09 15

DATA VI HAR ALLTID DE
BUTIK OCH NYASTE SPELEN
POSTORDER **VISION**

UPPSALA's

största

SPEL

sortiment till

AMIGA

och

PC

Tel: 018 - 12 40 09

Kungsgatan 47B 753 21 UPPSALA

JULKLAPPAR TILL LÅGPRIS

CD32

SPEL TILL BRA PRISER BLA

PINBALL FANTASIES 299

ZOOL 285

SENSIBLE SOCCER 285

JAMES POND II 285

HAR ÄVEN FLER SPEL

RING FÖR LISTA OCH INFO.

TOBORN TRADING

0340-47129 KL. 12-19

**ETT SVERIGE FÖRSVINNEN
VART 3:E ÅR**

WWF försöker stoppa skövlingen av regnskogarna.



Stöd WWF - Ditt bidrag behövs.

Postgiro 90 1974-6. Bankgiro 90 1-9746.

Världsnaturfonden WWF, Ulriksdals Slott, 170 71 Solna. Tel. 08-85 01 20.



The Far Side

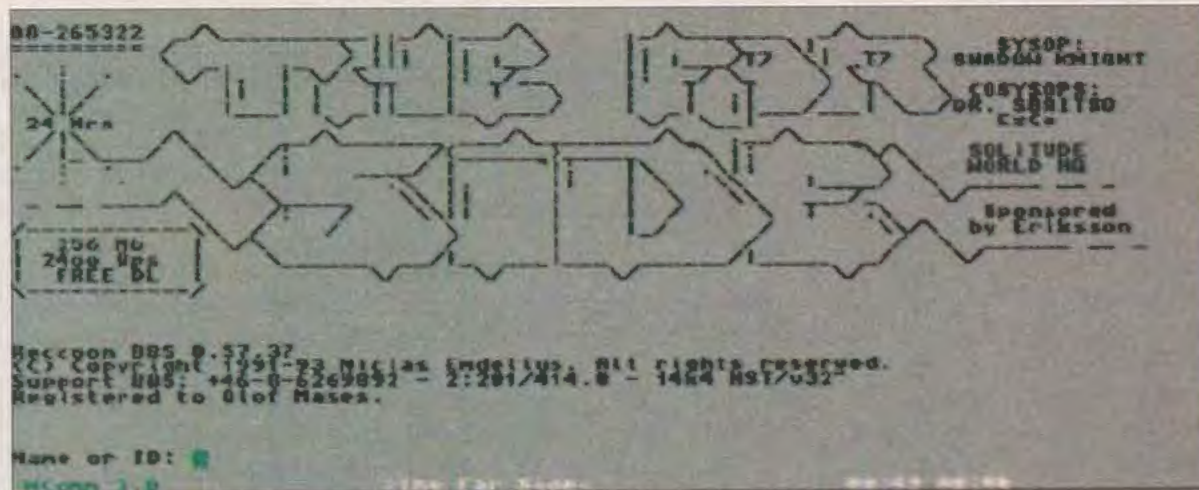
Vi har återvänt till Stockholmsområdet och tittar in på en BBS som heter The Far Side, en BBS som behöver uppräckning.

Basens "brevlåda" innehåller inte speciellt många olika möten, men tar upp de flesta stora ämnesområdena, som till exempel programmering, hård- och mjukvarutrasel. Av någon anledning finns det inte så mycket att läsa. Om det beror på att det inte har hunnit bli några livliga diskussioner ännu, eller att ingen bryr sig om att skriva ska jag låta vara osagt.

Basens filarea är mycket trevlig att gå på upptäcktsfärd i. Man kan hitta alla möjliga mystiska textfiler, DOS-utilities, demos och mycket andra prylar. För dem som är mer intresserade av ljud och bild finns det både olika bildareor och en mycket välfylld modularea. Basens filutbud är det inget fel på alls.

Vad är basens inställning mot piratkopiering då? Inget vidare faktiskt. I basens annars så trevliga filarea kan man hitta listor med piratkopierade titlar och namn/handles på vilka man ska kontakta för att kunna köpa dem. I köp-och-sälj-mötet annonseras piratspel ut helt öppet. Jag vet inte om Sysop är komplett oduglig, lat som en byfåne eller storpirat själv. Så här ska det inte få se ut. Stort minus för Sysopens slappa hantering av pirater.

The Far Side körs på basprogrammet Reccocon BBS som är ett menybaserat BBS-program. Enkelt att använda även för oerfarna modemare. Basen har ett

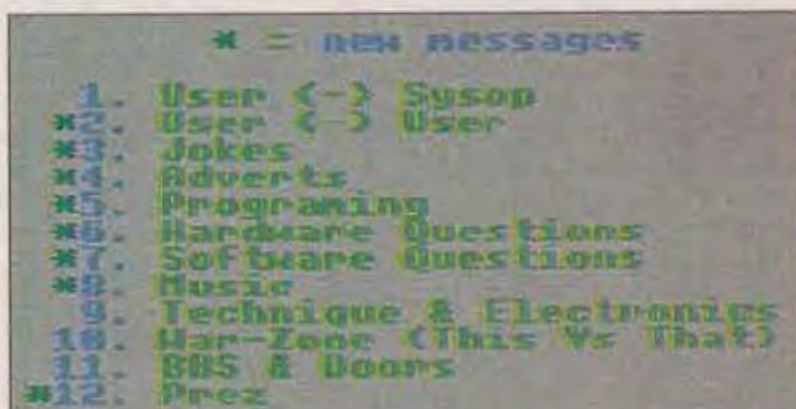


Taa daa. Välkomna till The Far Side.

drygt hundratal användare, men trots att basen bara har ett telefonnummer brukar det inte vara några problem att komma in i basen.

Ett intryck man får av basen är att den inte riktigt är färdig ännu. Det har inte hunnit skrivas så väldigt mycket texter i de olika mötena, vissa filareor är tomma och det pågår diskussioner om filbeskrivningarna ska vara på svenska eller engelska. Det är inget som drar ner basens betyg utan bara ett intryck man får. Det är nog sådant som kommer att försvinna så småningom.

Hur är då atmosfären i The Far Side? Om ni tänker er en kvarterspub halv två en måndagseftermiddag. Inget drag utan ganska lugnt och sävligt. Om bara Sysop ger piraterna en stor känga i de bakre regionerna och får lite fart och fläkt på stället så kan det här bli en klart ball bas att hålla kontakten med. Tills dess blir betyget två telefonlurar.



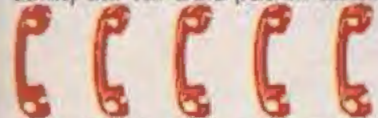
Mötesareorna i The Far Side.

"Om bara Sysop ger piraterna en stor känga i de bakre regionerna och får lite fart och fläkt på stället så kan det här bli en klart ball bas..."



Skandalannons. Sönt här ska inte få förekomma i seriösa baser. Om Sysop är intresserad av att hålla en seriös nivå på basen borde denne annonsör omedelbart sparkas ut från basen på livstid av Sysop. Solklart fall för SIMP.

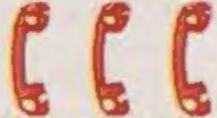
För modem-ägande datorfreak är en stämningsfull och trevlig BBS lika viktig som en bra restaurang för ett kroglejon. Men med över 3.000 BBS:er i Sverige att välja mellan kan det vara svårt att hitta rätt ställe. Sysopen kan vara otrevlig, filarean kass, stämningen olustig. Därför publicerar vi i varje nummer en BBS-Guide, där vår BBS-patrull testat landets Bulletin Board Systems (baser).



Den här BBS:en har allt, trevliga gäster och en serviceinriktad sysop. Den har varierande möten med intressanta debatter och en omväxlande filarea. Ibland tutar det upptaget, men här är det värt att köa för att få komma in. Det är t.o.m. värt att ringa riks.



En bra BBS med en fylld filarea, kunnig Sysop, bra service och trevliga möten. Värld ett besök. Här blir man gärna stämms även om man inte har samma intressen som övriga gäster. Några lättträknade brister skiljer denna BBS från de fem-luriga.



En ganska medelmåttig BBS. Den har de möten man brukar hitta i de flesta BBS:er, filarean innehåller en del godbitar och Sysopen vet hur basen ska skötas för att alla ska trivas. Men räkna inte med något utöver det vanliga. Servicen kan också vara bättre.



Om man är intresserad av BBS:ens inriktning, tex programmering eller vad det nu kan röra sig om, så kan den här basen kanske vara värd att kolla närmare på. Generellt sett är den dock tråkig och inte speciellt inspirerande. Trist miljö, dålig och långsam service eller en mager filarea.



Den här BBS:en är helöken. Den har en obefintlig filarea, tråkiga möten och en inkompetent Sysop. Det är troligtvis bara Sysopens närmaste kompisar som slösar tiden på den här basen. Inte värd en enda markering ens för att testa.

Basfakta



Namn: The Far Side
Sysop: Olof Mases/Shadow Knight
Telefonnummer: 08-26 53 22
Hastighet: 2400
Basprogram: Reccocon BBS

BBS-patrullen



Fredrik Rittberger

DELTA SOFTWARE

Mjukvara Hårdvara Datorkonsultation Programmering DTP Animationer MultiMedia
Box 310 16, 400 32 GÖTEBORG Tel: 031-141200, Fax: 031-142024 PostGiro: 646 34 89-2



Peter Masuch

LICENSPROGRAM

BILDER

2004 - KIDDIES COLOURING PAD

En färg-läggingsbok för barn. Här kan dina barn fylla i bilder med glada färger utan att kladda ner sig själva (eller dig och möblerna). Den färdiga bilden kan sparas som IFF-bild och sedan skrivas ut med exempelvis Deluxe Paint. (1 disk, 49:-)

2005 A-CHORD

Lär Dig spela gitarr! A-Chord lär Dig i stort sett alla gitarrackord och spelar även dem för Dig. (1 disk, 49:-)

2006 - T.A.M.I

Ett bra program för att lära ut matematik. Det lär ut: Area (cirklar, olikheter, hexagoner, octagoner, parallelogram, pentagoner osv), penningberäkningar, kvadrater, ekvationer, volymer (prismor, cylindrar, koner, sfärer), trigonometri (pythagoras sats, sinus, cosinus, tangens). (1 disk, 49:-)

2008 - NIGHTSKY

Här kan du beskåda natthimlen utan att behöva bry Dig om dålig sikt. Night Sky räknar ut hur stjärnhimlen ser ut och kan 1500 stjärnor och givetvis solen och alla planeterna inklusive deras månar. Du kan scrolla omkring stjärnhimlen med antingen musen eller tangentbordet. Om Du klickar på en himlakropp får du mer information om denna. (1 disk, 49:-)

2010 BASICALLY AMIGA

Nyborjare? Här har Du chansen att lära Dig alla grunder om Amigan och en hel del om datorer i allmänhet. Du lär Dig om hård- och mjukvara, workbench, AmigaDos, Amigans ljud, grafik samt virus. (3 disk, 85:-)

2014 - TOTAL CONCEPTS ECOLOGY

Ett interaktivt uppslagsverk. Här lär du dig allt om ekologin på jorden. Ekologi är vetenskapen om levande djur och organismer och den miljö de lever i. Här förklaras i princip allt från livets början. (3 disk, 85:-)

2015 - FAST FRET

Programmet som lär Dig spela skolor på Din gitarr. (1 disk, 49:-)

2021 - JIGMANIA

Ett pusselspel och ett program för att skapa egna pussel. Det finns två nivåer, en för barn och en för vuxna. Med på disken finns ett antal pussel. (1 disk, 49:-)

2040 BOREALIS JUNIOR

Ett mycket bra ritprogram för barn. De olika sätten att rita på företräds av stora symboler som är lätta att klicka på. (1 disk, 49:-)

2042 - COMPOSITION

Här är programmet för dig som vill lära dig hur du tar kort så att de blir bra. Du lär dig vad du skall tänka på när du fotograferar och hur du skall gå tillväga. Några bilder följer med som exempel. (1 disk, 49:-)

2043 AMOS Language Quiz

900 frågor och förklaringar för Dig som programmerar i AMOS. Programmet frågar och lär ut. (1 disk, 49:-)

2047 SEA SENCE

Hur man skall bete sig på sjön. Du lär dig om: signallagor, morse, våder, marina lagar, ljudsignaler, knopar, utrustning, navigation. (1 disk, 49:-)

2048 ROCKETS MATHS

Ett roligt sätt för barn att lära sig matematik. Man skall styra ettrymskepp genom hela dess länd genom att svara rätt på de frågor som ställs. Frågorna utgår av olika mattetal. Tre svårighetsgrader finns. (1 disk, 49:-)



2001 TC Dinosaurier

Vill Du veta mer om dinosaurier och deras liv? Detta interaktiva uppslagsverk kommer att lära Dig allt Du vill veta om dinosaurier genom både texter och bilder. (2 disk, 65:-)

Fortsättning finns. TC Dinos # 3 2049 3 disk

2049 - T.C. DINOSAURS 3

Uppföljaren i den mycket populära T.C.-seriens dinosaurier. Precis som de tidigare är detta ett interaktivt uppslagsverk. Du lär dig om dinosaurier från perioderna Trias, Juras och Krita. (3 disk, 85:-)

2051 - PAINT, PASTE & DRAM

Mycket roligt och snyggt ritprogram för barn. Man kan ladda in olika bilder och fylla i dem med olika färger samt rita på bilderna. Rekommenderas! 49:-

UTILITIES

2301 VIDEO TITLES

Skapa texter till Dina videofilmer. Scrolla text i olika färger mjukt över skärmen. (1 disk, 49:-)

2303 TYPING TUTOR

Lär Dig skriva maskin! Detta program lär Dig allt från grunderna till hastighets-skrivning på ett enkelt och roligt sätt. (1 disk, 49:-)

2304 ALPHA GRAPH

Mycket användbart program för att skapa olika diagram ex stapel eller tärtdiagram. (1 disk, 49:-)

2307 PHILO DATABASE

En databas uppbyggd med kort. Varje kort kan ha 260 fält. Mycket lätt att använda. (1 disk, 49:-)

2309 PLAY n' RAVE

Gör Dina egna megamixar! Imponera på Dina kompisar med Dina egna partymixar. Enkelt och roligt! (2 disk, 85:-)

2310 POWER ACCOUNTS

Håll reda på Dina bank-konton. Programmet kan skapa olika rapporter över Dina inkomster och utgifter. Ett mycket bra hjälpmedel för att organisera och analysera Din budget. Möjlighet till lösenord finns. (1 disk, 49:-)

2311 CALC V1.3

Ett kalkylprogram med komplett manual på disketten. (1 disk, 49:-)

2313 DATOS

Lättarbetad databas för nybörjare. (1 disk, 49:-)

2315 EPOCH VI

En kraftfullt minidatabas. Innehåller kalender och adressbok och andra faciliteter för personligt bruk. (1 Disk, 49:-)

2322 - HARD DRIVE MENU

Ett menysystem för dig som har hårddisk och vill enkelt och snabbt kunna få gång dina program utan att behöva öppna en massa lådor och leta dig igenom hårddisken. (1 disk, 49:-)

2327 IMAGE BASE

Ett bra och lättanvänt program för att skapa bildspel. Du kan förutom bilder lägga in text och musik. (1 disk, 49:-)



2049 - T.C. DINOSAURS 3

Uppföljaren i den mycket populära T.C.-seriens dinosaurier. (3 disk, 85:-)

2328 C.A.T - Creative Adventure Toolkit

Ett lätt och bra sätt att skapa Dina egna äventyr på. Förutom text kan äventyret innehålla både grafik och musik. Du får själv definiera token och vilka rum och objekt som skall finnas med. (1 disk, 49:-)

2333 - AMTUTION

Gör användargränssnitt i AMOS som ser ut likadant som intuition under workbench 2.0/3.0. Detta är mycket användbart för den som vill göra program med snyggt användargränssnitt i AMOS. Exempel medföljer. Kräver 1MB. (1 disk, 49:-)

2334 - IMAGE DOCTOR V1.0

Arbetar med paletterna till IFF ILBM-bilder. Klara alltså inte HAM eller AGA-bilder. Kan exempelvis "merga" samman två bilders palett så de kan använda samma. Bra om du vill plocka samman bilder på samma skärm. (1 disk, 49:-)

SPEL

2608 DRAGON TILES

Ett mycket snyggt och roligt pusselspel. Du skall para ihop de olika ikon-plaserna med varandra. (1 disk, 49:-)

2609 MOTOR DUEL

Roligt racing-spel som består av 3D vector-grafik. Du kan antingen spela mot datorn eller koppla samman dig med kompisens Amiga och spela mot varandra. Ni kan skjuta varandra med missiler och laser. (49:-)

2611 - ALLGUNSBLAZING

Ett racing-spel för två spelare. Förutom att köra snabbast för att vinna kan man även skjuta missiler, lägga minor, oljefläckar eller rökmoln. Du kan även göra dina egna benor. Spellet kräver 1MB minne. 49:-

2613 PARADOX

Ett roligt pusselspel med 100 nivåer. (1 disk, 49:-)

2617 - IMBRIUM

Ett mycket stort grafikäventyr. Du kan flytta karaktären i spelet med joystick och genom ett menysystem kan du utföra saker med de saker du ser på skärmen. Historien är som följer: Imbrium befinner sig i fara. Var tiotusende år (ungefär) blir invånarna i Imbrium tvungna att utstå vreden från Izar som hämnas synderna från folket i den forna Imbrium. Det har sagts att en räddare skall komma (gissa vem?) till undsättning. Det finns även en galen trollkarl som tror att han är denne räddare i nöden. (1 disk, 49:-)

2619 STELLAR ESCAPE

Ett mycket bra Shoot 'em Up-spel i bästa Xenon-stil. Mycket action, lasern går varm hela tiden! (3 disk, 85:-)

2623 MARVIN THE MARTIAN

Gå i labyrinter, i stil med klassikern Gauntlet. (49:-)

2628 TIME RIFT

Ett plattformspel som utspelar sig både ovan och under jord och dessutom i fyra tidszoner. (1 disk, 49:-)

2029 - PREHISTORIC FUN PACK

Roliga spel för barn. Samtliga spel har anknytning till dinosaurier. Dino Slider - Ett pusselspel. Dinsaw Typ memory. Snakes & Caves - Den gamla favoriten snakes & ladders. Eggfind - Hoppa över monster och vatten för att samla ägg. 1 disk 49:-

2630 - CAPTAIN K

Ett plattformspel. Du skall hämta alla objekt som ligger utspridda på en nivå och döda samtliga monster. Du dödar monstren genom att spränga de dynamitgubbar du har (som lyckligtvis är obegränsade). (1 disk, 49:-)

2633 BAT 'o' ROONS

Ett fartfylt och roligt spel där man skall slå baseboll i en korg som flyttar på sig. (1 disk, 49:-)

2635 - OG!

Ett plattformsspel i stil med Super Mario Brothers. Du skall styra grottmannen OG. (1 disk, 49:-)

2641 - FI RACER

Bra bilracing-spel. Snygg vektor-grafik. Kräver 1MB. (1 disk, 49:-)



1517 Clipartkartor

260 st! 10 disk 165:-

CLIPARTFÄRGBILDER

3393 Flygplan, 26st.....	20
3394 Fåglar.....	20
3395 Uppläckare.....	20
3396 Blommor, 13st.....	20
3397 Blommor.....	20
3398 Blommor + Frukt.....	20
3399 Frukt.....	20
3400 Frontier - Pionjärbilder.....	20
3401 Hästar.....	20
3402 Insekter.....	20
3403 Uppfinnare.....	20
3404 Uppfinnare.....	20
3405 Däggdjur.....	20
3406 Däggdjur + Instrument.....	20
3407 Instrument.....	20
3408 Instrument + Militär.....	20
3409 Militär + Musiker.....	20
3410 Musiker.....	20
3411 Förhistoriskt - Dinosaurier.....	20
3412 Förhistoriskt + Folk.....	20
3413 Folk + Presidenter.....	20
3414 Skepp.....	20
3415 Träd.....	20
3416 Grönsaker.....	20

SVART/VITA BILDER

3305, 3306, 3307 Religion (3 disk).....	60
3319, 3320, 3321 Jul (3 disk).....	60
3322, 3323, 3324 Tecknat (3 disk).....	60
3301, 3302 Bröllop (2 disk).....	40
3303, 3304 Hus (2 disk).....	40
3309, 3310 Arbetande män (2 disk).....	40
3311, 3312 Kvinnor (2 disk).....	40
3313, 3314 Barn (2 disk).....	40
3328, 3329 Skola (2 disk).....	40
3331, 3332 Sport (2 disk).....	40
3334, 3335 Medicin (2 disk).....	40
3340, 3341 Banderoller (2 disk).....	40
3344, 3345 Mat (2 disk).....	40
3347, 3348 Borders för DTP (2 disk).....	40
3349, 3350 Macintosh Clip (2 disk).....	40
3352, 3353 Teddybjörnar (2 disk).....	40
3354, 3355 Vanity Fair-mode (2 disk).....	40
3372, 3373 Familj (2 disk).....	40
3374, 3375 Golfhumor (2 disk).....	40
3308 2:a Världskriget Flygplan.....	20
3315 Business.....	20
3316 Kontor.....	20
3317 Studenter.....	20
3318 Saletime.....	20
3325 Djur.....	20
3326 Katter.....	20
3327 Siluetter.....	20
3330 Babies.....	20
3333 Olympiad.....	20
3336 Marina bilder.....	20
3337 Månadsbilder.....	20
3338 Tecknade serier.....	20
3339 Helger.....	20
3343 Fjärilar.....	20
3346 Färgläggningar - för barn.....	20
3356 Halloween.....	20
3357 Showtime.....	20
3358 Grönsaker.....	20
3359 Blommor, 14st.....	20
3360 Myter.....	20
3376 Rymd och Transport.....	20
3377 Softscene - 29 fina vyer.....	20
3389 Flottan.....	20
3380 Resor.....	20



2003 TC Solsystem

Följ med på en mycket lärorik tur genom hela solsystemet.

Detta uppslagsverk släcker Din kunskapsörst vad det gäller vårt solsystem. Många lärorika texter med bilder från NASA. (3 disk, 85:-)

2022 CHESS TUTOR

Lär Dig schack på ett roligt sätt. Är lämpligt för den absoluta nybörjaren och de som inte kan så mycket om schack. (1 disk, 49:-)

2031 UNDERSTANDING AMOS 2

Lär Dig programmera i AMOS. Disk 2 innehåller programexempel för AMOS (2 disk, 65:-)

2035 TC SOLSYSTEM 2

Uppföljaren till solsystem 1. Stort uppslagsverk med massor av lärorika texter och bilder. (3 disk, 85:-)



DELTA SOFTWARE är
AUKTORISERADE
Central Licence Ware
Register DISTRIBUTÖRER

Dags för önskelistan? Ring och beställ!

Vi har programmen Du har råd med! Barnprogram, kalkylprogram, spel, cliparts, Anti-Virus, ordbehandlare, grafikprogram, programmeringsverktyg, och bildbibliotek är endast en bråkdel av vårt sortiment.



— TEL: 031-14 12 00 —

BLANDADE GODBITAR

SPEL

CLUB EROTICA - 6 st paket med XXX-bilder!
10 disk/pkt.
165:-/paket.

Art. Nummer

1561, 1562
1563, 1564
1565, 1566

3516 REAL 3D 2.35 DEMO - RayTracer!
Den klart bästa raytracern till Amiga! Den kräver OS 2.04 och minst 2MB ledigt på din hårddisk 29:-

FÖR BARN!!

2028 - FUN WITH CUBBY Flera mycket roliga (engelska) program för små barn. Det finns åtta program på disken: Let's Spell - stavning
Memory Game - Para ihop bilder, **Paint Studio** - Ett litet trevligt ritprogram, **Count** - Välj ett av tre svar på räkneuppgifter, **Apple Catcher** - Plocka äpplena som faller
Typing Tutor - Lär dig skriva maskin, **Fuzzler** - Pussla ihop en bild, **Cubby's Lost** - Hjälp Cubby ut ur labyrinten. 1 disk 49:-

2045 - FUN WITH CUBBY 2 Här är en diskett till med roliga program med Cubby. Detta program är för barn. På denna disk finns:
Help Roly - Typ hangman, **Cubby's Clock** - Lär barn tiden, **Cubby's Quiz** - Frågor om allmänbildning
Picture Puzzle - Pussla samman en bild, **Crossword** - Korsord, **X and O** - Luffarschack. 1 disk 49:-

(* = Fungerar även på A500+ och A600
= fungerar på A1200.)

3421 Anthem + Slotcard #* Rollspel + Bilspel..... 20:-
3422 Allc Atac #* Plattformklassiker..... 20:-
3426 Dragons Cave #* Grafikäventyr i D&D-stil..... 20:-
3427 Eternal Rome + Dominoes #* Strategispel..... 20:-
3429 Hollywood Trivia #* Frågespel, många frågor..... 20:-
3432 Lore of Conquest # Rymdhandelspel..... 20:-
3434 No Mans Land #* Högteknologisk krigspel..... 20:-

3435 Property Market # Bi miljonär innan pensionen..... 20:-
3436 Return to Earth #* Rymdspel typ Elite..... 20:-
3437 SeaLance #* Ett ubåts-strategispel..... 20:-
3439 The Insiders Club # Köp och sälj aktier..... 20:-
3440 Super Skoda Challenge # Bilracing-spel..... 20:-
3441 A500+ Games Pack #* 21st till din A500+..... 20:-
3442 Dungeons of nadroj #* Bra D&D-spel..... 20:-
3443 Mind Games #* Många hjärn-gympaspele..... 20:-
3444 War #* Strategi/arcadspel..... 20:-

0872, 0873 Toolmanager.
Bra programdocka. Ett av de bästa WB-verktygen som finns!..... 20:-
0875 Blanker
Omväxlande skärmläskare för O.S 2.0
KillAga - Kör gamla program på AGA-maskin..... 20:-
0879 DiskTest
För att testa hårddiskar och floppy..... 20:-
0881 CopyC Demo Kopieringsverktyg..... 20:-
0883 BBBBS -BBS-program. Gjort i ARexx..... 20:-
0884 All - Lättare att packa (upp) filer
Budget93 - Hjälp för din hembudget..... 20:-
0890 DiskMate -
Diskverktyg med många funktioner..... 20:-
0891 Disksalv 2
Hjälper Dig att rädda dina kraschade disketter..... 20:-
0901 AmigaBase -
Välkänd och bra databas..... 20:-
0903 ArmyMiner -
Snyggt mineclearer-spel.
SuperDuper 3.0 -
Snyggt & bra kopieringsprogram med Arexx stöd. Endast O.S 2.0..... 20:-
0904 Fill -
Hjälper dig sätta samman (fylla) disketter..... 20:-
0906 MagicMenu - Snyggar till dina menyer med funktioner som 'Pop-Up' samt 3D-effekt..... 20:-
0908, 0909 GoldED - Mycket bra editor..... 40:-
0910 WBKIIAGA
Stäng av AGA från Workbench..... 20:-
0911 GadLayout - Hjälper dig skapa gadgets..... 20:-
0912 Enforcer
Kontrollerar illegala minnesadresseringar..... 20:-
0915 Bilt2Demo
Nästa generation BASIC-språk..... 20:-
0916 WBrain - Ett tänkspel i WB-miljö..... 20:-
0917 MandelMania
Ett snabbt Mandelbrot-program..... 20:-
0918 Multiplot - Rita grafer..... 20:-
0919 Look - Skapa egna diskettningar..... 20:-
0920 PCRestore
Överför filer mellan PC-Amiga..... 20:-
0921 MiniMorph - Ett litet morphing-paket..... 20:-
0922 Designer - Skapa användargränssnitt till dina program..... 20:-
0923 BBaseIII - Populär databas..... 20:-
0924 EdWordPro -
Bra texteditor med många funktioner..... 20:-
0925 DoneGenies -
ca 70 Arexx-script för PPage..... 20:-
0926 JcGraph - Skapa affärsgrafik..... 20:-
0927 EquiLog - MasterMind-spel..... 20:-
0935 SuperDark - Bra skärmläskare..... 20:-
0920 SysInfo - Info om ditt system..... 20:-
0951 SID 2.0 - Dir-utility..... 20:-

AMIGA PÅ VIDEO!!!

1320 Lär Dig WB2.1/3.0 på video..... 229:-
1321 Lär Dig AmigaDos på video..... 229:-
1322 C-Intruduktion på video..... 229:-

3509 SampleMaker 3.1 - Gör samlingar utan sampler..... 20:-
3504-3505 Start of the Art - 15 grafikprogram..... 40:-
3481-3482 Två disketter med massor av låtar..... 40:-
3489 Trojan 'Techno Tracks', AGA..... 20:-
3510 V-Morph 2.30 - Gör egna sv.morphar..... 20:-
3511 FontFarm - Bitmap-fontor..... 20:-
3512 Communicate - Lär Dig teckenspråk och morse m.m..... 20:-
Personal Paint - Rita i 256 färger!..... 598:-
PageStream 2.22 - Desk Top Publishing..... 2.295:-
ProWrite HELSVENSK ordbehandlare..... 1.395:-

3294 EdWord - Ordbehandlare..... 20:-
3506-3508 Compugraphic - skalbara fonter..... 60:-

PROGRAMMERING

1522 Native Developer Update..... 149:-
Commodores Includes och Autodocs för 2.04. Ett måste för C- och Assemblerprogrammering.
0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0..... 100:-
C-manual med texter och program. Mycket bra! Av Anders Bjerin.

0741-0742 Rom Kernal Reference Manual..... 40:-
Massor med programexempel vilka demonstrerar alla delarna i Amigans operativ system. Bra för programmerare!

1506 Pascal-Paket kompilator ej O.S 2.0..... 39:-
0521 A68K - 68000-Assembler..... 20:-
3517 Amos Prof. Update 2.0..... 20:-
3215 Amos Update 1.36..... 20:-
3216 Amos Comp. Update 1.34..... 20:-

3518 NY! NComm 3.0 - TerminalProgram!..... 20:-
Äntligen har det kommit en uppdatering på NComm, ett av de bästa terminalprogrammen till Amiga! Oregistrerad version.

1503 DMZ's Kommunikations Disk..... 20:-
En sprängfylld disk för Dig som just har köpt modem. Disketten är sammansatt av Delta för DMZ:as räkning. Den innehåller NComm 2.0, förklarande texter samt telefonnummer till Baser i Sverige.

3515 Personal Paint DEMO. Rita i 256 färger med Personal Paint! 29:-
(Komplett version 598:-)

DEMO & ÖVRIGT

3221 Amos 3D - Programmering..... 29:-
3220 Amos The Creator..... 29:-
3516 Real3D 2.0 - Raytracing..... 29:-
3225 Flow - Idéprocessor..... 29:-
3218 Amigabok - Bokföring..... 29:-
3224 Diamantbok - Bokföring..... 29:-
3226 ProWrite - Svensk ordbehandling..... 29:-
3227 QuickWrite - Svensk ordbehandling..... 29:-
3515 Personal Paint - Ritprogram..... 29:-

1500 ProgramListan

Vår programlista ligger på tre disketter och uppdateras varannan vecka. På listan hittar Du en kort förklaring på över 2500 program!! Du får även med hjälpande texter om Du är nybörjare. Med hjälp av vårt menyprogram hittar Du enkelt bland programmen.

1508 Deltas AntiVirus Disk

Även om Du inte har virus på Dina disketter eller hårddisk kan det vara bra att ha ett program som hela tiden kollar nya disketter efter virus. På detta enkla sätt kan Du hålla Din datormiljö virusfri. Disketten uppdateras så fort nya virusdöda dyker upp.

Rabatt

Beställer Du många disketter med artikelnummer som börjar med "0" eller "3" så får Du rabatt enligt följande tabell:

1-10	20:-/st	11-20	19:-/st
21-50	17:-/st	51-...	15:-/st

3450 Catacombs #* Bra grafikäventyr..... 20:-
3453 Top Secret #* Mycket bra plattformspel..... 20:-
3454 Act of War #* Rymdstrategispel. OS 2.X..... 20:-
3456 + 3457 IronClads # Krigsstrategispel. 2 disk 40:-
3458 Thrallbound #* Text & grafikäventyr..... 20:-
3459 Soccer Cards #* Bi fotbollstränare..... 20:-

3461-3462 Clash of the Empires #* Strategispel..... 40:-
3463 MicroMarket #* Köp och sälj aktier..... 20:-
3465 3D-Games #* Olika 3D-spel..... 20:-
3466 Imperial Walker #* Star Wars-shoot'em up..... 20:-
3469 Numerix #* Pusselspel..... 20:-
3471 Leeding #* Som lemmings, fast med kulor..... 20:-
3491 Infiltrator och Warheads - Två spelare..... 20:-
3492 Quantum - Pusselspel för 68000-maskiner..... 20:-
3494 Bondmine - En bra BoulderDash variant..... 20:-
3495 GameTamer 4 - Massor med fusk till spel..... 20:-
3496 FireFly - Shoot 'em up-spel..... 20:-
3497-3498 Motorola Invaders # (AGA). Ett roligt spel i Space Invaders-stil (2 disk)..... 40:-
3499 Skidmarks Demo - Mycket bra 3D-bilracing..... 20:-



3460 Legend Of Lothian

Mycket bra D&D-spel i Ultima-stil..... 20:-

Ovanstående priser gäller om annat ej anges med reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst OS 2.04 samt 1 Megabyte internminne. Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika datorkonfigurationer. Porto & Postförskott samt expeditionsavgift på 12.50:- tillkommer. För att slippa porto och postförskott kan Du betala in på vårt postgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

Här kan Du enkelt beställa programmen

☐ Programlistan (3 disk, 30:-) ☐ AntiVirusDiskett (25:-) ☐ Personal Paint DEMO (29:-)

Namn:

Kundnr:

Adress:

PostAdress:

DELTA SOFTWARE
SVARSPOST
410 274 000
400 32 GÖTEBORG

Hjälp för den trötte

Den här gången har Björn Knutsson plockat ihop tre små men nyttiga program.

Less är en textläsare med intressanta möjligheter. ViewTek kan visa bilder av olika ursprung och QDisk håller reda på ledigt diskutrymme.

Less

Programmet Less är ett program man tar fram när man blir less på Commodores More. Men vad är nu detta? Jo, More heter ju en av de textläsare som kommer med Workbench. Denna variant av More är faktiskt riktigt bra, men det finns ju alltid utrymme för förbättringar. Less är ett exempel på detta. Less fungerar ungefär som More, men kan dessutom en hel del mer.

Bland de saker som kan vara särskilt intressanta med Less är att det fungerar alldeles utmärkt att använda den tillsammans med "pipes". Om man har en Shell som stödjer pipes på det sätt tex UNIX gör, så kan man skriva tex "list | less" och sedan kunna titta på utskriften från List-kommandot, ungefär som om man sparat undan utskriften på fil och sen sparat filen. Commodores More-program klarar detta delvis, men med Less kan man även gå bakåt och titta på sånt man bläddrat förbi. Man kan dock inte gå hur långt tillbaka som helst.

En annan finess med Less är sökning efter textsträngar i filen man tittar på. Även detta klarar More, men det är lika fullt en viss skillnad. I Less kan man nämligen även söka efter mönster. Man kan tex söka efter ordet "foo" eller ordet "kaka" först på en rad genom att säga "/^((foo)|(kaka))". Mönstren kan te sig en smula kryptiska i början, men de mönster som Less använder är mer eller mindre standard under UNIX.

Det finns också många användbara kommandon för att förflytta sig i filen. En finess här som är särskilt trevlig är möjligheten att sätta märken, och sen enkelt förflytta sig till de märkta positionerna.

Källkoden i C medföljer.
(Fish 902)

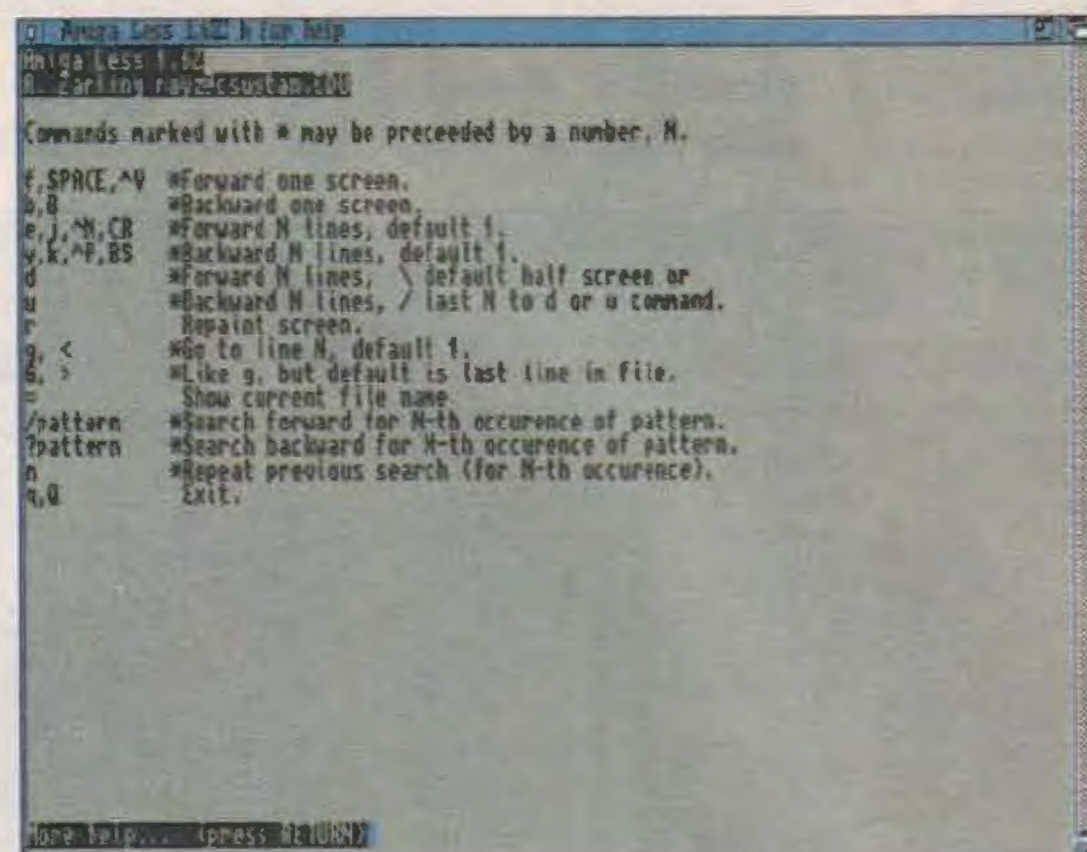
ViewTek

Bilder och animationer är något som brukar vara ganska populärt att skicka runt. Men alldeles för ofta så dimper det in en bild som man för sitt liv inte kan klura ut hur man ska göra för att titta på.

Naturligtvis har man, för att undvika detta, laddat upp med en hel uppsjö program för att konvertera bilder hit och dit. (De riktigt bra programmen för att visa bilder klarar oftast nämligen bara ILBM-bilder (även kallade IFF-bilder).) Men nog hade det varit smidigare om man bara hade behövt ett program...

ViewTek är iallafall ett steg i rätt riktning. Det är inte det bästa programmet som finns för att titta på bilder med. Men det har den fördelen att det klarar av att hjälpligt visa en hel massa olika typer av bilder och animationer.

Programmet klarar ILBM



För den som tröttnat på gamla välkända More är Less en ny vän att stifta bekantskap med.

(upp till 24 bitplan), GIF, JPEG, SHAM, CTBL och PCHG bilder, samt Anim Op5/Op7 animationer. Detta täcker väl inte allt, men iallafall mer än de flesta andra program jag stött på hittills.

Hade programmet dessutom varit bra på att visa bilderna hade det varit en stark kandidat som standard bildvisare.

(Fish 903)

QDisk

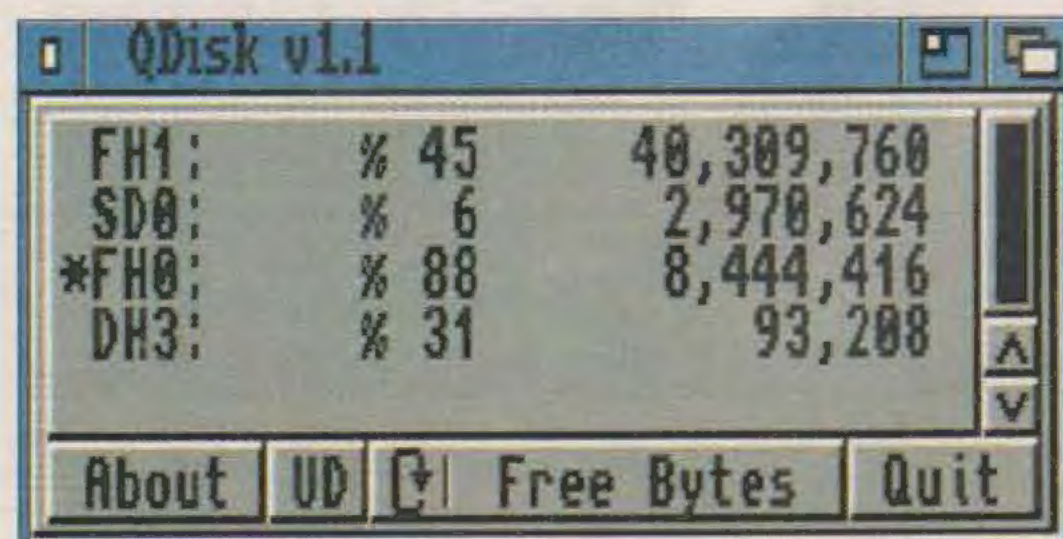
Emellanåt vill man hålla ganska noga kontroll över hur mycket disk man använder. Om man bara har disketter till sin Amiga har man nästan alltid problemet att diskarna blir fulla, men även om man har en hårddisk så är utrymmet begränsat.

Om man i detta läge börjar göra något som förbrukar mycket diskutrymme, så kan det vara bra att istället för att köra "Info" stup i kvarten, ha ett litet program som talar om hur mycket disk som finns kvar.

Detta är vad QDisk gör. QDisk håller reda på alla diskar som finns, såväl hårddiskar som ramdiskar och disketter. Man kan även få QDisk att varna lite diskret om att disken håller på och tar slut. Gränsen kan man sätta själv, i procent av hela disken. Om man blandar stora och små diskar kan det dock verkar fånigt att den varnar när det är 8Mb kvar på en disk, men inte när det är 90Kb kvar på en annan.

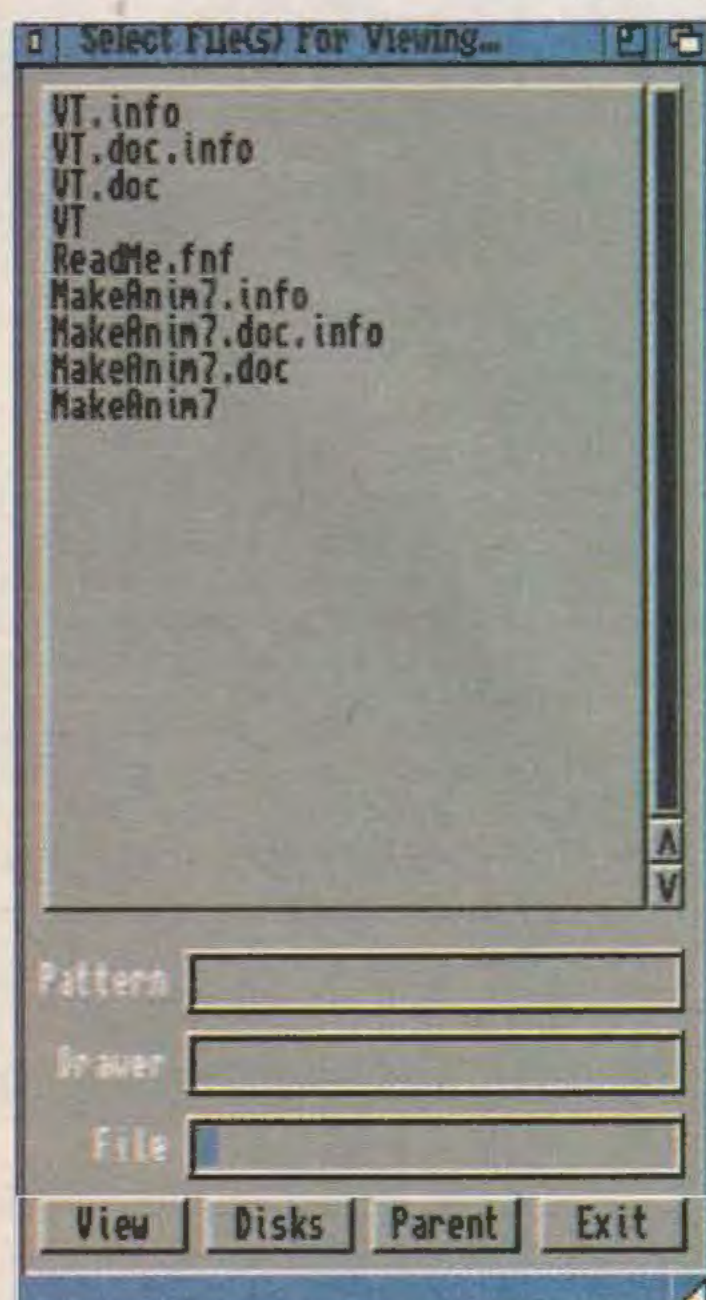
(Fish 903)

Björn Knutsson



Asterisken vid FH0: varnar för att disken (procentuellt) nästan är full.

(Programmen vi tittat på finns på diskar från Delta Software.)



Titta på bilder med ViewTek.

Professionell kopiering

Ett av de mest spridda kopieringsprogrammen bland Amigaägare är "X-COPY Professional". Nu har den kommit i en helt ny uppdaterad version V10.35 där 18 olika buggar försvunnit. Dessutom har X-Copy fått en inbyggd virus-schecker som känner igen 84 olika virus.

X-Copy säljs av det engelska företaget Siren Software, tel: 009 44 61 724 7572, för ca 500 kronor.

Motorolas framtid ljus

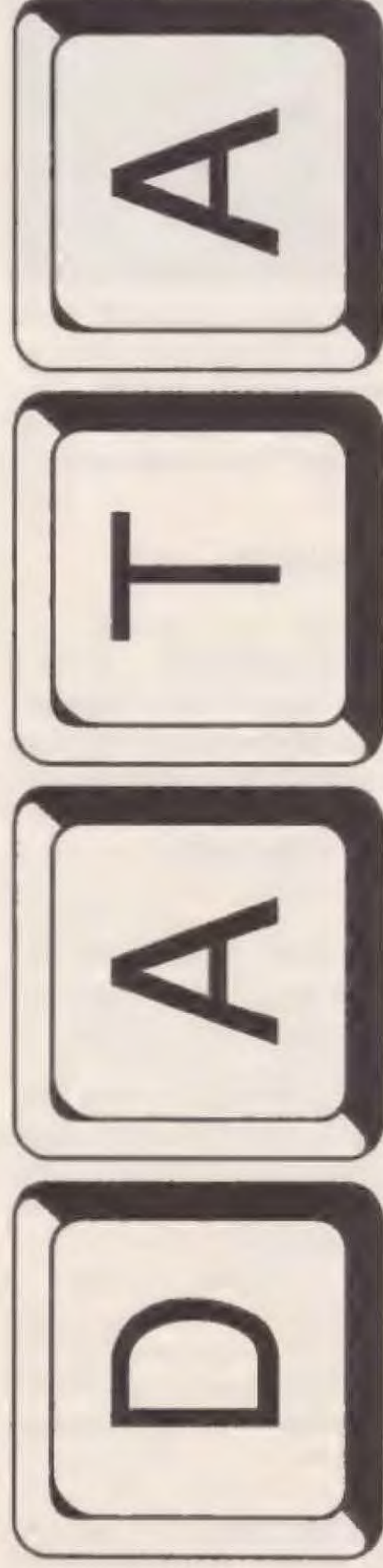
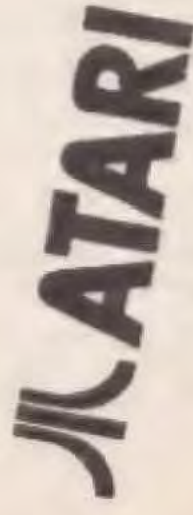
Motorolas omsättning har ökat rekordartat hittills i år. Ökningen är på 25 procent för hela koncernen och beror främst på ökad efterfrågan av datateknologi och trådlös mobilteknologi i Asien. Motorolas nya RISC-processorer Power-PC, som utvecklats tillsammans med bland annat IBM och Apple, börjar nu också tillverkas och säljas i allt större antal.

Sveriges **Lägst**a **DATA-PRISER**?!

NU Med **Röda & Gröna** **Priser**

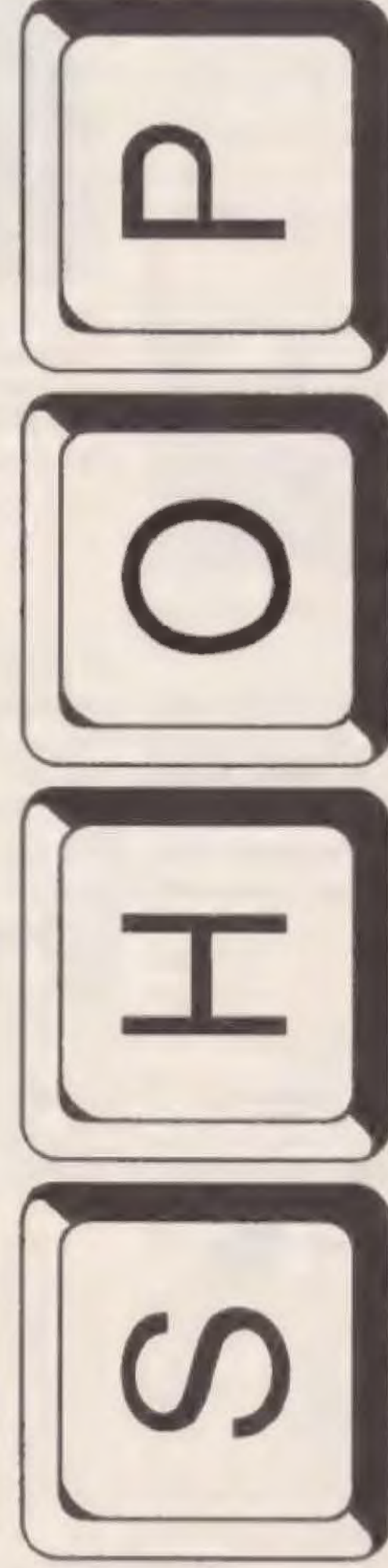


Commodore



NYHET!
PC-PROGRAM

AMIGA



Panasonic

SIEMENS
NIXDORF

TV4TEXT-TV • SIDA 888



TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4
Box 1404, 600 44 Norrköping, Ordertel 011-184140, Orderfax 011-184515

Långt ifrån ytliga Fishar



AmigaWorld

Ett databasprogram som innehåller information om varje land på jorden. Du kan titta på datat för ett land, och jämföra det med ett eller flera andra länder. Det är enkelt att hantera, och du kan använda dina favoritfärger, favorittypsnitt och språk (just nu stöds engelska, tyska, svenska och holländska). Kräver 1MB minne, freeware, version 2.0 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 851. Nya finesser inkluderar information om valutor, visning av flaggor, information om religioner och internationella organisationer. Källkod i Modula-2 tillgängligt från författaren. Skrivet av Wolfgang Lug.

BadLinks

Ett verktyg för att testa länkar i AmigaGuide-dokument. Istället för att trycka på varje knapp så kan detta program kolla så att varje länk fungerar. Klarar av dokument med länkar till noder i andra dokument. Version 1.17, skrivet av Roger E. Nedel.

Clouds

Ett program som skapar slumpmässiga moln. Du kan spara dem som IFF-filer, eller använda dem som bakgrund på din Workbench. Använder nya AGA-finesser. Fungerar på Amigor med alla olika Workbench-versioner, men kräver minst 2.1 för att få tillgång till alla finesser. Version 2.9 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 805. Public Domain, komplett källkod i KICK-PASCAL medföljer, skrivet av Daniel Amor.



AntiRascism

En del texter, bilder och program med anknytning till problemet med våld och rasism. Källkoder medföljer, version 1.0. Skrivet av Daniel Amor mfl.

CDTV-Player

Ett litet verktyg för alla dem som skulle vilja spela ljud-CD, samtidigt som de multitaskar, från Workbench. Detta är en emulation av CDTV:s fjärrkontroll, men lite mer sofistikerad. Tillåter åtkomst till arkiven tom utan en CDROM (tex Amiga 500-4000), men du kan då inte spela en CD. Programmering och Karaoke (på skärmen) medföljer. Känner igen CD-skivor automatiskt. Version 2.05 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 868. Dokumentation på engelska, franska och tyska. Stödjer CDTV-drivar och XETEC-drivar. FISH-WARE, skrivet av Daniel Amor.

GreekFont

Detta är ett skalbart vektortypsnitt. Det är den grekiska motsvarigheten till Times

Roman-typsnittet. Det innehåller en grekisk setmap, och finns som ADOBE TYPE 1, PAGESTREAM FONT (dmf-fil), PROPAGE FONT & INTELLIFONT. Detta typsnitt är shareware, och har designats med FontDesigner. Skrivet av Daniel Amor.

LazyBench

LazyBench är ett verktyg för lata människor med en hårddisk som är full med en massa godsaker, men som kanske inte alltid är så lätta att nå för de ligger långt nere i katalogstrukturen. LazyBench för OS 1.3 öppnar ett litet fönster på Workbenchskärmen, och ger en fullständigt konfigurerbar meny där du kan starta upp till 30 olika applikationer på en gång. LazyBench för OS 2.0 kopierar in sig själv i Tools-menyn, installerar sig som ett commodity, och väntar i bakgrunden. Du kan använda dess snabbtangenter för att få fram dess fönster och snabbt välja mellan 100 olika applikationer. Versionerna 1.01 (OS 1.3) och 1.10 (OS 2.xx) som är uppdateringar till versionerna på diskett 860. Skrivet av Werther 'Mircko' Pirani.

Resize

Ett typsnittskänsligt verktyg för att byta dimensionerna på ett Shell-fönster. Erbjuder två möjligheter: rapportera den nuvarande storleken, och sättning av en ny storlek. Källkod medföljer, skrivet av Bernd Raschke.



FMsynth

Ett program för att skapa ljud med en FM-synth. Det har sex operationer, en realtids LFO och en fritt editierbar algoritm. Ljudet kan spelas på Amigans tangentbord, samt sparas som en IFF-8SVX-fil. Version 1.1, giftware. Källkod i Oberon-2 medföljer, skrivet av Christian Stiens.

MakeDMake

En automatiserad DMake filgenerator. Du ger namnen på alla C-filer som du använder för att producera en exekverbar fil av (förutom alla de som används via INCLUDE), och det kommer automatiskt att söka igenom dem för att finna alla beroenden, och producera en klar DMakeFile som du kan använda för kompilering med DCC. Version 0.22 som är en uppgradering till version 0.19 på diskett 810. Källkod medföljer. Skrivet av Piotr Obminski, från ursprungskoden av Tim McGrath.

MuchMore

Ytterligare ett program av samma typ som "more", "less", "pg", etc. Denna version använder en egen skärm för att scrolla texten. Inbyggd hjälp, sökkommandon och kommandon för att skriva ut texten. Fungerar både med PAL och NTSC, i normal eller overscan. Stöder text i fyra färger, fet, kursiv, understruken eller inverterad stil. Version

3.3. Uppdatering till version 3.0 på disk 560. Källkod medföljer. Skrivet av Fridtjof Siebert

StAid2

Demoversion av en läroverktyg som kallas "Student Aid II". Detta verktyg låter dig skapa, ladda in, editera, praktisera och skriva ut JA/NEJ, flervals och fyll-i-övningar, på valfritt ämne. De kan även spara betyg för att se hur utvecklingen går. Detta demo innehåller några enklare test, och har alla finesser utom SPARA inbyggda. Fungerar på Workbench 1.3 till 3.x, NTSC och PAL. Fungerar kanske inte med FASTROM. Version 0.8, demoversionen är fritt distribuerbar. Skrivet av Rick Rojas.



AnsiView

Ett verktyg för att visa IBM-ansi-bilder på en Amiga. Stödjer alla 16 IBM-ansi färgerna. Fungerar på en Amiga med valfri version av AmigaDOS. Version 1.0, källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Marcus Trisdale.

DA

"Digital Aesthetics". Ett program som ger dig möjlighet att arbeta med ljud. De ljud som medföljer lagras i moduler som kallas "EMods", kort för Environment Modules. Med DA kan du kontrollera olika aspekter på dessa EMods, och sätta ihop flera till en lista som sen kan spelas. Två korta EMods medföljer, men du kan få fler när du köper den registrerade versionen. Version 2.5, kräver OS2.x. Skrivet av Greg Grove.

Riff

En liten iff-läsare. Version 1.1, källkod medföljer. Skrivet av Marcel Timmermans.

SamPull

Ett verktyg som låter dig manipulera och spara samplingar från musikmoduler (för närvarande endast Noise/Sound/Protracker-formaten), till diskett på ett enkelt och användarvänligt sätt (i en grafisk miljö). Som extra bonus medföljer SamPull, som söker igenom minnet, eller disketter, efter moduler. Version 2.0, kräver OS2.x. Skrivet av Greg Grove.

ScriptTool

Ett litet Workbench-verktyg som låter dig köra kommandofiler från Workbenchmenyn "Tools". Version 1.02, kräver DOS2.0 (V36). Freeware, källkod medföljer. Skrivet av Jan Hagqvist.

WBStart

WBStart är ett paket för att emulera Work-

bench:s startup-procedur, genom att ladda program, skapa en process för det, och sen sända ett WB-startup meddelande. Innehåller en handler-process som startar de andra processerna åt dig och sen väntar på svarsmeddelandet. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 757. Källkod medföljer, skrivet av Stefan Becker.

897

DNet

Ett länkprotokoll som tillhandahåller obegränsat antal länkar mellan processer på två maskiner, där varje ända kan vara antingen en Amiga eller Unix (BSD4.3). Fungerar på en Amiga med alla EXEC-enheter som ser ut som en seriell enhet. Fungerar på UNIX med tty och socket-enheter. Kommer upp i 95% av teoretiska hastigheten vid filöverföringar. Version 2.32 som är en uppdatering till version 2.10 på diskett 294. Källkod medföljer för både Amiga och UNIX. Skrivet av Matt Dillon.

EPP

E-PreProcessor. Enkel och lättanvänd makroprocessor som är tänkt att användas tillsammans med Wouter van Oortmerssens E-kompilator. Låter E-programmerare "include" E-moduler (liknande include i C). Bör fungera på alla OS-versioner. Bättre hastighet, buggfixar, nytt "OPT TURBO"-argument för att slå på turbo-läge på enstaka moduler, CTRL-C är gjord säker. Version 1.1, källkod medföljer, skrivet av Barry Wills.

PrtSc

Har du nånsin upptäckt att du har en PrtSc-knapp på ditt numeriska tangentbord? Om du trycker på den kommer du att märka att det inte händer något, men nu finns en lösning. Om du nånsin velat ha en PrtSc-tangent, prova detta. Kräver OS2.0 (V36). Version 1.08, freeware, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Jan Hagqvist.

VerCheck

Ett litet kommandofilsvärktyg för de som har olika versioner av Kickstart installerat i sin Amiga. Detta hjälper dig att starta datom med rätt system när du använder olika Kickstartversioner. Version 2.00, nu med koll av CPU/FPU. Freeware, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Jan Hagqvist.

898

AniMan

AniMan kombinerar Amiga-animation, talsyntes samt röstigenkänning för att skapa ett talande huvud som kan starta amigaprogram via röstkommandon. Fråga efter ett amigaprogram via namn, och animan startar det. Om animan blir otåligt så kan du bli ökväddad. Animan kan även recitera poesi om du ber vackert. Känner automatiskt av om du kör på PAL eller NTSC. Antingen Perfect Sound 3, Sound Master (Sound Magic), DSS eller "vanliga" ljudsamplers krävs, samt minst 1MB fastmem. Version 5.2 som är en uppdatering till version 5.0 på diskett 841. Kräver OS3.0, bättre menyoperationer och

dokumentation i AmigaGuide-format. Nya finesser inkluderar: stöd för AGA och bättre prestanda. Skrivet av Richard Horne.

NarTest

Ett litet verktyg som låter dig leka med de nya finesserna i narrator.device (V37). Är även mycket bra för att skapa tal till dina egna program. Version 1.01, kräver DOS2.04 (V37). Freeware, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Jan Hagqvist.

Sci-Fi_Demo



En demo av Sci-Fi-liknande typsnitt till Image och andra program. 14 stycken 3d-typsnitt, inkluderar: Ultra, en kort fil med info om hur man beställer, och en IFF-fil med bild på resten av typsnitten. Skrivet av Doug Brooks.

VCLI

Voice Command Line Interface (VCLI) är ett Amiga röstigenkänningsprogram som kan läras att känna igen din röst. Varje röstkommando associeras med ett Amiga CLI-kommando som exekveras när ett röstkommando känns igen. Fullständigt multitaskande och kan köras i bakgrunden, väntande på att exekvera dina röstkommandon till och med då andra program exekveras. Med VCLI kan du styra alla applikationer med AREXX-gränssnitt via rösten, samt ett AREXX-gränssnitt så att du kan kontrollera det via AREXX. Kompatibelt med både NTSC och PAL. Kräver Perfect Sound 3, SoundMaster audio digitizer, DDS 8 eller en "vanlig" sampler. Dokumentation i AmigaGuide-format. Har möjlighet att ladda in ny vokabulär, möjlighet att använda hårdvarutimer för att minimera störningarna från andra program samt immunitet mot förändringar av systemtypsnitt. Version 7.0 som är en uppdatering till version 5.2 på diskett 807. Kräver AmigaDOS 2.0. Skrivet av Richard Horne.

899

ARoach

Baserat på Xroach för X-Windows, visar fruktansvärda kackerlackor på din skärm. De kryper omkring tills de hittar ett fönster att gömma sig under. När du flyttar eller ändrar storlek på ett fönster så letar de efter ett nytt skydd. Version 2, kräver AmigaDOS 2.0. Källkod medföljer, skrivet av Stefan Winterstein.

GoddDouble

En del exempelkällkoder som använder några funktioner som gör det MYCKET ENKLARE att hantera dubbelkliningar med ALLA musk-

nappar. Fungerar perfekt! (iallafall med DICE...). Version 0.3, skrivet av Piotr Obminski.

SmartPlay

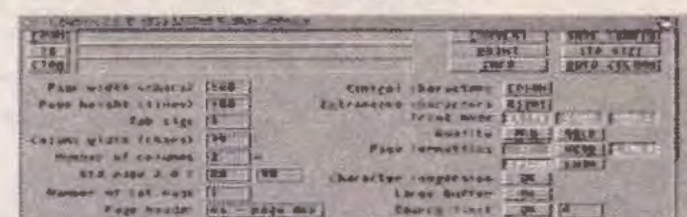
En ganska liten, och riktigt snabb modulspe- lare för flera olika format. Stödjer de flesta modulformat, och spelar alla moduler med "rätt" rutin. CPU-användningen är mycket liten, så den fungerar även fint på en 7MHz-Amiga, samtidigt som du använder serieporten i höga hastigheter. 100% skriven i assembler. Version 3.1, kräver OS2.0 eller senare. Skrivet av Peter Hjelt.

Targis

Ett snabbt actionspel. Det har 200 fördefinierade nivåer, och möjlighet att definiera egna nivåer och figurer. Skrivet av David Ashley.

900

Columns



Ett GUI-baserat "pappers-sparande" verktyg. Låter dig skriva ut text i kolumner, och använda komprimerade typsnitt (upp till 160 tecken per rad och 180 rader per A4). 5.6 gånger fler tecken än i standardläge, men fortfarande läsbart. Skrivet helt i assembler. Kompatibelt med Kickstart 2.0 och 3.0, Kickstart 2.0-utseende, tangentbordsstyrt och sparbara inställningar. Version 2.5, skrivet av Martin Mares och Tomas Zikmund.

Popper

Ersätter Intuitions menyer med "popup"-menyer som kommer fram under muspekaren istället för högst upp på skärmen. Du kan också "ta" menyerna från menyraden och ha dem på skärmen i ett fönster som är synligt hela tiden. Version 1.1, skrivet av Pierre Dak Baillargeon.

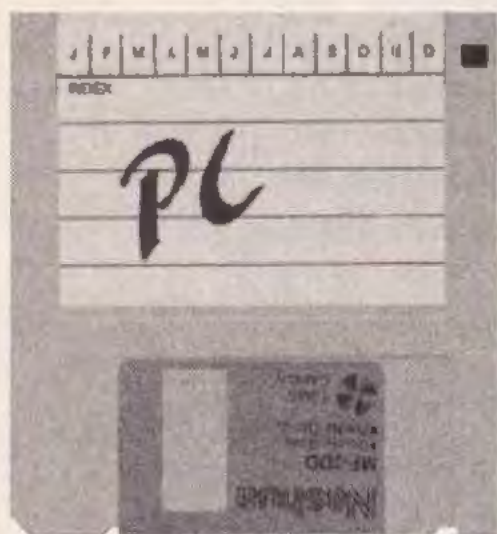
Robouldix

Spelbart demo av ett spel baserat på BoulderDash. Använder 32 färgers grafik, känner av PAL och NTSC. Över 500 olika objekt i den registrerade versionen (ca 40 i demoversionen). Kräver minst 1 MB minne. Skrivet av Svante Berglund och Patrik Grip-Jansson.

Touch

Amigaversion av Unix-verktyget med samma namn. Touch ändrar datumet och tiden på alla de filer som du specificerat till dagens datum och tid. Stödjer Workbench2.0-jokrar. Kräver OS2.0, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.

Läs PC-disketter



Den som behöver konvertera filer mellan PC och C-64 har här alla möjligheter att få hjälp. Det går till och med att lura en 1541-drive att läsa MS-DOS-disketter.

Bara man är beredd att modifiera driven lite...

Denna diskett har lite för alla: lite C64, lite C128 och faktiskt lite PC! Många har säkert hört talas om det suveräna programmet Big Blue Reader, som konverterar filer mellan PC och C128. Men programmet är dyrt, så jag har plockat samman några PD-rutiner som gör nästan samma sak. Så har ni både PC och 64/128, eller PC på jobbet och 64/128 hemma, är det här disketten för er! Flytta textfiler och grafik mellan datorerna, program går givetvis inte.

Förutom sekvensfilsläsaren Flash-Back, för att läsa alla instruktionsfiler med, innehåller disketten till att börja med MSDOSCOPY 1.42, ett enkelt menystyrt program som konverterar MS-DOS-filer lästa med en 1581-drive till valfritt 64-format. Inga problem och gott om instruktioner. Användbart.

Så har vi MSDOS64, som kan användas för konvertering åt båda hållen, 64 till MS-DOS eller tvärtom, med 1571- eller 1581-drive. Inbyggd ASCII-omvandling och annat. Bra.

Och sist på denna sida finns så programmet 1541-READS-DOS, som faktiskt kan läsa och skriva MS-DOS-filer

med hjälp av en 1541-drive, trots att det inte går... Allt som krävs är en liten modifiering av driven, noggrant beskriven i tillhörande textfil. Inte så dumt.

På diskettens baksida finns motsvarande konverteringsprogram för 128-ägarna, LITTLE RED READER... Kan göra det mesta med MS-DOS-disketter och 1571- eller 1581-drivar. Levereras i självuppackande SFX-format, vilket innebär massor med program på litet diskutrymme. Detta betyder också att det blev mycket plats kvar på disketten och jag beslöt därför att göra en hel 128-baksida, eftersom det inte är så ofta 128-ägarna får något specifikt till sina maskiner.

Extraprogrammen är först och främst CS-DOS 128, ett nytt operativsystem till 128:an. Definitivt bra och en kul grej, om än inte så användbart. Och så RAMM CONTROL, ett utilityprogram fyllt med nyttigheter som gör 128:an ännu mer användbar. Båda programmen är packade för att ta mindre plats, men packar upp sig själva. Det sistnämnda måste dock packas upp i 64-läge. Mycket för pengarna, håll till godo!

Anders Reuterswärd

64/128 LEVER

Av
Anders
Reuterswärd



Gör julkort i geoPaint

Efter att ha hållit på och skickat en massa felaktiga disketter fram och åter till Tyskland har jag nu äntligen kunnat utöka mitt GEOS-PD-sortiment lite grann. Det var ju ett tag sedan nu som jag fick tag på något nytt. Främst handlar det om grafik, nya tjugiga geoPaint-bilder av olika slag, bland annat en hel del scannat material.

Grafikserien är nu uppe i nummer 65. Dessutom har jag ställt samman ett litet julpaket för alla er som vill använda GEOS för att göra egna julkort. Två disketter med julmotiv i geoPaint och fotoalbumsformat.

Det mest intressanta är väl dock programdisketterna, där nummer 26 nu är full och nummer 27 bara saknar 34k för att också bli klar.

26:an innehåller godsaker som geoPack 2.1, ett packnings- och upppackningsprogram som fungerar i GEOS-miljön, Paint Rotate, ett efterlängtat program som roterar en hel geoPaintbild, KoalaVert, som konverterar Koala-bilder till GEOS, Click Pix, som skapar självvisande geoPaint-bilder och geoCrypt, som kodsnyddar datafiler. Och givetvis mycket mer.

Samma sak på diskett 27, där man hittar bland annat Melody Font, Anti-Panic, AutoBattle, DexDualFix, SlideShow, geoKonto och geoVideo. Går naturligtvis bra att beställa trots att den inte är helt färdigställd. Det händer fortfarande saker på 64/128-fronten och då främst på GEOS-sidan.

Beställ disketterna för 25 kr/st till pg 82 66 75 - 1, eller sätt in 5 kr för en komplett lista. GEOS 4 EVER!

Namn.....
Adress.....
Nummer på disketten.....

Här beställer du PD-programmen

Beställ disketten genom att sätt in 30 kronor på pg 82 66 75-1, Anders Reuterswärd. Ange tydligt i vilket nummer av DMz som disketten presenterades.

Du kan också skicka den här kupongen till oss. Då tillkommer en avgift på 20 kronor. Fyll i namn, adress och vilken diskett du vill ha. Skicka kupongen till Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor. Telefonbeställning kan ej göras.

```
1541-READS-DOS (Version 26.5.1993)
written in 1992/1993 by Richard Hable
based on an idea of Daniel Fandrich
copies files from single sided (180KB)
MS-DOS disks to CBM disks
with modified 1541 disk drives.

MFM device number (8..15)? 8
CBM device number (8..15)? 9

Start reading from MS-DOS disk (y/n)? y
```

Med 1541-Reads-DOS kan man läsa MS-DOS-disketter med en vanlig 1541-drive.

```
1541-WITES-90K (Version 22.6.1993)
written in 1993 by Richard Hable
based on an idea of Daniel Fandrich
copies files from CBM disks to
single sided (180KB) MS-DOS disks
in a special 90K-format
with modified 1541 disk drives.

MFM device number (8..15)? 8
CBM device number (8..15)? 9

WARNING: All previous data on the MS-DOS
destination disk will be deleted!
Start copying file (y/n)? y
```

Med detta behändiga program kan du skriva 64-filer till PC



Amiga Hårddisk Minne Vi hjälper dig

Amiga 1200	4395:-
Amiga 1200-60	6495:-
Amiga 1200-80	6995:-
Amiga 1200-120	7795:-

CD32	3995:-
Amiga 1200-170	9295:-
Amiga 1200-260	10995:-
Amiga 4000	Ring
Mon. C1942	4995:-

De första 25 Amiga1200 får gratis HardPack!!

SuperBack, SuperWord, Infofile, Hem-Ekonomi, Deluxe Paint III, Omega Matematik, Great Court II, Cruise for a Corpse

HÅRDDISKAR

60Mb till Amiga1 200	2295:-
80Mb till Amiga1 200	3195:-
120Mb till Amiga1 200	4095:-
170Mb till Amiga1 200	5495:-
260Mb till Amiga1 200	6695:-

RocHard till A500, 0-8Mb minne	
SCSI & AT interface	1995:-
RocHard- 85Mb	3595:-
RocHard-127Mb	3995:-
RocHard-170Mb	4695:-

RocMate 3.5" hårddisk låda för	
SCSI med nätdel.	1295:-
RocMate- 85Mb	2795:-
RocMate-127Mb	3295:-
RocMate-170Mb	3895:-

Trifecta-500LX till A500 snabb	
SCSI-II kontroller, 0-8Mb	2695:-
Trifecta-127Mb	4795:-
Trifecta-170Mb	5395:-

Trifecta-2000LX till A2000	
SCSI-II kontroller, 0-8Mb	1995:-
Trifecta-127Mb	4095:-
Trifecta-170Mb	4695:-

AdIDE Internt IDE AT interface	
till A500/2000 för 3.5" och 2.5" HD.	
AdIDE-2 för 3.5"	1245:-
AdIDE-2 för 2.5"	1445:-

Novia Internt hårddisksystem	
till A500. Tyst och snabb.	
Novia 60Mb	2995:-
Novia 80Mb	3895:-
Novia120Mb	4695:-

85Mb ELS SCSI 3.5"	2295:-
127Mb ELS SCSI 3.5"	2895:-
170Mb ELS SCSI 3.5"	3595:-
240Mb ELS AT 3.5"	4295:-

MINNESEXP.

DKB1202 internt 32bitars minnes	
kort A1200, klocka, (FPU)	1495:-
A1202-1Mb	2695:-
A1202-4Mb	3395:-
A1202-8Mb	5890:-
FPU 68881-16MHz	395:-

MegaChip 2MB Chip	1995:-
-------------------	--------

AdRam505 512k/klocka	429:-
AdRam510 1Mb A500+	695:-
AdRam540/2MB minneskort	
internt A500 upp till 6Mb	1995:-

DIP 4x256Kb	65:-
DIP 1x1Mb	81:-
ZIP 4x256Kb	69:-
ZIP 4x1Mb	285:-

SIMM 9x1Mb	595:-
SIMM 36x256 1MB	595:-
SIMM 36x512 2MB	1170:-
SIMM 36x1Mb 4MB	2495:-
SIMM 36x2Mb 8MB	4575:-

TURBO's

Derringer 68030 acc. med MMU	
till A500/2000. Finns i 25/50 Mhz,	
FPU plats, 32bitars minne 1 - 32Mb	
25Mhz/2Mb	4495:-
50Mhz/2Mb	6495:-

TWELVE GAUGE 68030 acc.	
med MMU och SCSI till A1200.	
Finns i 33/50Mhz, FPU plats,	
32bitars minne 1 - 32Mb och SCSI	
33Mhz	5495:-
50Mhz	6495:-

FPU68882 33Mhz	1595:-
FPU68882 50Mhz	1995:-

VIDEO/GRAFIK

FFV-2 Flickerfixer	2295:-
--------------------	--------

RocGen Plus Genlock för text-	
ning av video, effekter	1895:-

RocKey Chromakey effekter	
med genlock	2295:-

P.i.P Picture in picture. TV-bild på	
monitorn, Se två kanaler samtidigt	
på TV, fjärrkontroll	1695:-

ÖVRIGT

Legend Ball Trackball 320dpi,	
Mycket bra design	495:-

RF332 Extern diskdrive	795:-
------------------------	-------

RF382 Extern diskdrive	895:-
------------------------	-------

RF362 Intern res. drive	845:-
-------------------------	-------

KickBack Kickstartswitch auto-	
matisk/tangentbordsstyrd	345:-
Finns även med ROM 1.2/ 1.3/ 2.0	

SecureKey Hårdvarulås till	
A2000/3000	895:-

ATARI

Link SCSI-kontroller	1395:-
----------------------	--------

Finns även som komplett lösning	
med Låda nätdel och Quantum HD.	
Link-120Mb	5295:-

512Kb minne till ST/FM	495:-
------------------------	-------

2/4Mb minneskort till ST/FM för	
upp till 4Mb. Monteras internt.	

2Mb minne	1995:-
-----------	--------

4Mb minne	3295:-
-----------	--------

RF302 Extern diskdrive	895:-
------------------------	-------

**Auktoriserad
Serviceverkstad
Commodore
Amiga & Atari
PC/AT
Kunskap
Erfarenhet
Support
Reparationer
Reservdelar**

**TRICOM
data**

BUTIK I STOCKHOLM
St' Eriksplan, Birkag. 17
Mån - Fre...10:00 - 18:00
Lör.....10:00 - 14:00

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM
Tel.....08-736 02 91
Fax.....08-736 02 93
Alla priser är inkl. moms. Ev. frakt
tillkommer. Reservation för prisfel.
Vid skriftliga beställningar komplett
adress och tele. Öppet köp enligt
överenskommelse.

Studentrabatt på Amiga?

Hej! Jag skulle vilja fråga Commodore om de ger rabatter till studenter vid datorköp. Jag går på Mediaprogrammet på Högskolan i Skövde och där används Amigor flitigt. Jag har haft en Amiga 500 men den växte jag snabbt ifrån. Nu funderar jag på att en Amiga 1200 eller en Amiga 4000/030. På studentbokhandeln såldes bara Macintosh-datorer. Jag bad om prisuppgifter bara på skoj och till min förvåning märkte jag att de är jämförelsevis billiga. De säljer sina Macintosh Colour Classic (68030 proc. inbyggd färgmonitor, 4 Mb internminne och en 80 Mb HD) för 9 300 kronor eller i paket (bläckstråleskrivare, Claris Works 1.0, 500 papper, 10 DD disketter, musmatta och installation) för 12 900 kronor. Alla priser inklusive moms och studentrabatt. Men nu är det ju inte en Macintosh jag i första hand jag vill ha utan en Amiga.

Mvh Johan Israelsson

—Vi har inget fast studentpris. Istället har vi ett par kampanjer varje år som vänder sig till studenter. Före jul är ingen sådan kampanj planerad, säger Commodores Martin Sirc.

Köp PC, släng Amigan

Nu tänker jag köpa en PC. Amigan skall jag göra mig av med. Får jag den inte såld kastar jag ut den genom fönstret. De tycker jag att ni på redaktionen också ska göra! Ut

med eländet. Varför kan inte ni som alla andra inse att Amigan är en slö omodern leksaksdator som inte ens kan slå Mac och PC på prisområdet. En A1200 med 85 mb HD och bra färgskärm blir bra mycket dyrare än en prestandamässigt överlägsen Macintosh Performa 400 eller 486:a 25MHz. När man sedan börjar titta på program blir det generande för Amigans del. När Commodore flyttar det svenska kontor utomlands kan de göra Sverige en tjänst och ta med sina "datorer" också.

Fredrik Mossberg

Vi på red har faktiskt redan en PC. Se här nedan vilken enorm nytta vi har av den.

Bra programmeringssidor

Välkommen är programmeringssidan, utöka gärna den! Våga gå in på svåra ämnen. Om ni är rädda att nybörjare inte ska förstå så använd "Jargon Busters" som i engelska tidningar. Om man inte läser det man inte kan, lär man sig aldrig mer.

Fredrik Orinius

Konstig utgivning

Jag undrar varför ni utkommer med er tidning så konstigt. Endera dagen kommer den på Tisdagen och endera dagen på Onsdagen.

Skärpning. Hälsningar

Lurs Molander JR

Många tror att vi på red drar på oss joggingkläderna och ger oss ut på en postrunda varannan vecka. Men det gör vi inte. Vi

anlitar posten för utdelningen.

Om alla hjälptes åt

Nu verkar det som om kriget går in i sitt slutskede. De trogna trupperna kämpar hårt för att upprätthålla ordning och ära, medan gerillaförbanden härjar för fullt.

Jugoslavien? Nej! Datorbranschen! Commodore kämpar och sliter för att slå tillbaka angreppen från PC-tillverkarna i övrigt. A1200:an - det hemliga vapnet - verkar fungera. Men för ur länge? Jo, det beror på er. P DMz.

Nästan alla jag kämnar läser Dmz (t.o.m. PC-ägare). Jag tror att Commodore och A1200 skulle få en rejäl uppsving om DMz gjorde en A1200-draiv. T.ex. ett Highscore-nummer med bara A1200-spel, eller lite repri-ser med A1200-artiklar. Ja, varför inte ta in enbart A1200-reklam i ett nummer och ta bort PC-reklamen. För tro det eller ej, men A1200:ans framtid beror till stor del på folkets stöd. På ert stöd! Tack för mig.

Martin

Vi förstår att du vill kämpa för A1200 och Amigans framtid. Det vill vi också göra. Samtidigt måste vi klargöra att DMz INTE är en del av Commodores reklamavdelning. Vårt jobb är inte att marknadsföra Amigan, utan hjälpa befintliga Amigaägare att utnyttja sin dator bättre. Vi kan inte utestänga PC-annonser, då klarar sig inte tidningen ekonomiskt.

Däremot ska vi försöka skriva mer om A1200:an och visa på dess möjligheter.

Christer Rindeblad
chefredaktör

Här på DMz:s redaktion har vi under årens lopp upptäckt otaliga användningsområden för vår PC. Vi har ingen förståelse alls för dem som tycker att en PC är en värdelös burk. Man kan ju till exempel...



...använda den som bokstöd...



...eller som golvplacerad askkopp.



Man kan kräkas i den...



...eller använda höljet som sop-skyffel...



...ha den som papperskorg...



...eller för att nå något.



Den fungerar utmärkt som blomlåda...



...och som fotstöd. Så klaga inte på vår PC!

GALLERIET

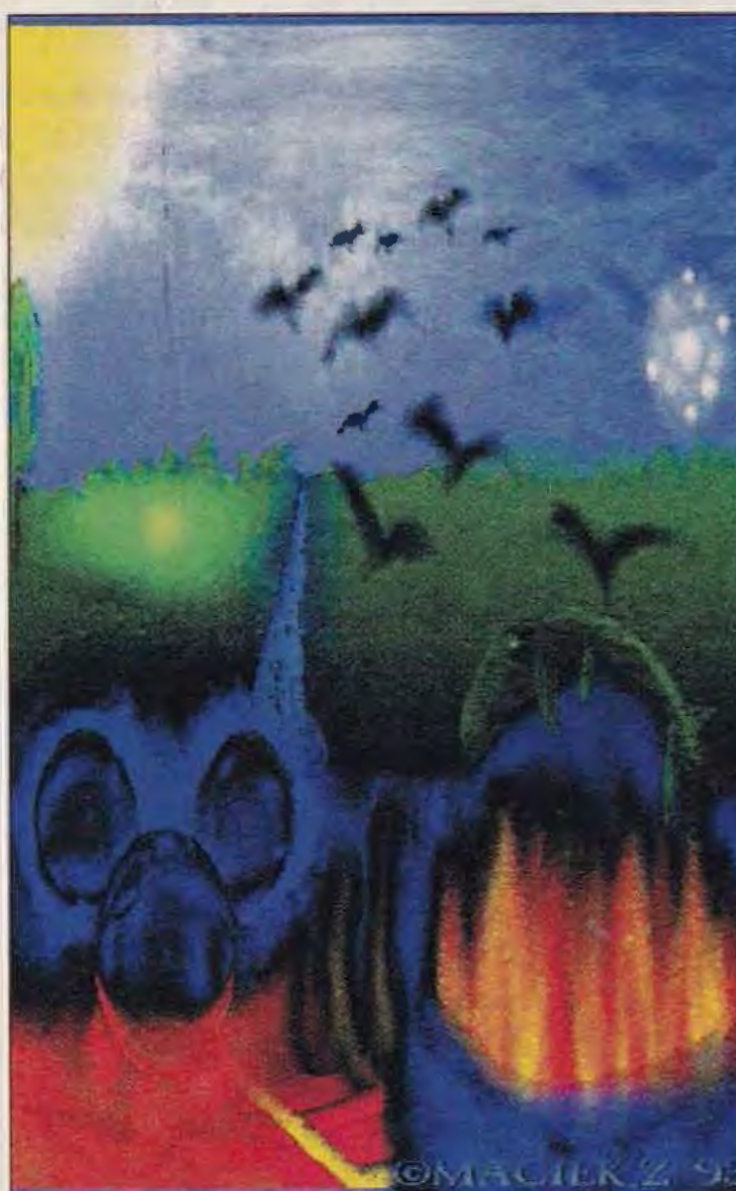


Om bilderna

Den här gången var det svårt att bestämma sig. Vi fick in så många bra bidrag att vi helt enkelt fick välja två vinnare. Den första bilden är gjort av Lars Mårtensson (21) från Edsbyn. Lars köpte sin första Amiga 500 redan 1987 och använde den redan då mest för att rita och måla. För ett halvår sedan köpte han en Amiga 1200 och ritprogrammet Deluxe Paint AGA, det är med det programmet han har ritat sin bild "Fantasy Space". Bilden ritade han i HiRes med en upplösning på 640x512 punkter och 256 färger. Det tog Lars ungefär 11 timmar att få ihop bilden.

Det andra bidraget kommer från Maciej Zurawski från Täby. Maciej är 16 år gammal och pluggar naturvetenskap. Bilden gjorde han på en Amiga 500 med 1 MByte minne och programmen Deluxe Paint IV och DigiPaint 3. För det mesta använder han DigiPaint 3.

Ja, just det. Vi skulle hälsa alla mattemuppar i plugget också (herregud! det är ju nästan som på radio / red. anm).



Kristina Malm,
Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din dator är det här tävlingen för dig! Denna omgång har vi temat **SKRÄCK**. (Hu!)

Den bästa skräckbilden kommer att publiceras i DMZ nummer **3-94**. Vinnaren får också sin egen bild tryckt på en t-shirt! **GÖR**

SÅ HÄR: Skicka in din bild på en diskett till Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet **"GALLERIET SKRÄCK"**. Skriv hur du har gjort bilden och skicka gärna med en bild av dig själv. Jag vill ha din bild senast den **3/1-94**.

Demopartyt i Skene utanför Göteborg urartade direkt. Nynazistiska grupper bröt sig in i skolan där partyt hölls och började slå sönder inredningen. Först när polisen kom till platsen lugnade stämningen ned sig.



Nynazister slog sönder skola under demoparty

PD på bibliotek

I Danmark satsar 200 bibliotek på PD-program. Det är bara att ta med en diskett och hämta vad man vill ha.

Allt började 1987 i Århus när en datorintresserad bibliotekarie föreslog att de skulle låna ut disketter till biblioteksbesökarna. Sedan har verksamheten bara växt. Ett tag sände biblioteket i Århus ut disketter med program till 35 bibliotek runtom i Danmark. Numer får varje bibliotek själv skaffa sina program.

I Århus idag står bland annat en CD-TV och en Amiga 2000 och väntar på att kopiera PD-program. Kanske värt ett besök på sommarsemetern? Men du, det är ofta kö...

Slagsmål, polisingripande och vandalisering.

Det blev facit av det demoparty som hölls i början av november i Skene utanför Göteborg.

– Partyt blev en riktig flopp. Allt gick fel, säger en av arrangörerna, Jörgen Isaksson.

Skenepartyt, "The Halloween Party 93", var menat att bli årets händelse i demovärlden. Arrangörerna, de fyra demogrupperna Alcatraz, Silents, Rage och MCS, hoppades på nära tusen besökare.

Och innan partyt lovade arrangörerna i både broschyrer och intervjuer:

– Får vi tusen besökare kommer vi att kunna dela ut 92.000 kronor i prispengar med ett förstapris på 40.000 kronor för bästa demot. Blir det bara 300 besökare blir förstapriset 10.000 kronor i demotävlingen.

Men när partyt sedan drog igång helgen den 5 november gick allt snett med uteblivna prispengar, polisingripande och vandalisering.

– Vi fick 400 besökare, berättar Jörgen Isaksson, en av arrangörerna. Men av dem plankade över hundra och betalade ingen entré.

Enligt Jörgen Isaksson dök det upp både nynazistiska grupper samt personer som bara var ute för att förstöra.

– Vi hade ju hyrt Mark gymnasieskola i Skene för partyt. Där är vi nog inte väl-

komna igen, säger Jörgen Isaksson. De här "demohuliganerna" klottrade ner skåp och väggar. De rev sönder persienner. När vi försökte köra ut dem blev det slagsmål så vi tvingades kalla på polis.

Att man inte kunde betala ut de utlovade priserna beror enligt Jörgen Isaksson på att arrangörerna nu måste betala för skadegörelsen på skolan.

– Vi vet ännu inte vad all förstörelse kostade och därför höll vi inne pengarna. Totalt betalade vi bara ut ca 5.000 kronor i prispengar.

Demotävlingen blev nämligen även den en flopp.

– Vi fick inga riktiga bidrag. Det var bara två grupper, Sardonux och Reflex, som ställde upp med varsitt intro. De fick tusen kronor var för sitt bidrag.

– Bättre gick det med musik- och grafik-tävlingen. Där fick vi 50 bidrag till varje kategori. I musiktävlingen segrade låten Champion av gruppen Slam. Och i grafik-tävlingen vann gruppen Obital med sin bild Conan av Phantom.

Båda grupperna fick tusen kronor var sina bidrag.

– Jag vet inte varför allt gick så fel, säger Jörgen Isaksson med sorg i rösten. Vi hade alla arbetat hårt för att det skulle bli ett bra party. Men redan i inledningen sprang några omkring och sprayade "lamerparty" på väggarna. Och det stämmer kanske, det var kanske ett lamerparty...

Christer Rindeblad

Fotnot: Ordet lamer används av demogrupper för att beteckna någon som inte kan programmera demos eller vet något alls om demovärlden.

Ta körkort med Amigan

Nu kan du ta körlektioner hemma i vardagsrummet. Ett danskt program, Köreskolens Evaluerende Prøve nr. 1, hjälper dig med teorin.

Programmet kräver minst en Amiga 500 med 1 MB RAM. Då kan du köra vilken bil som helst – i teorin.

Det hela går ut på att du ställs i olika trafiksituationer. Inom en minut ska du välja rätt beslut bland fyra alternativ. Manualen är utförlig och bra, men tyvärr lider programmet av en del barnsjukdomar. Till exempel finns det bara 24 bilder lagrade och ibland säger programmet att man svarat rätt på fråga fyra, trots att det bara fanns tre frågor att besvara.

Så vänta tills nästa version kommer. Då bör det gå att lära sig en hel del – om danska trafikregler...

Sveriges lägsta pris

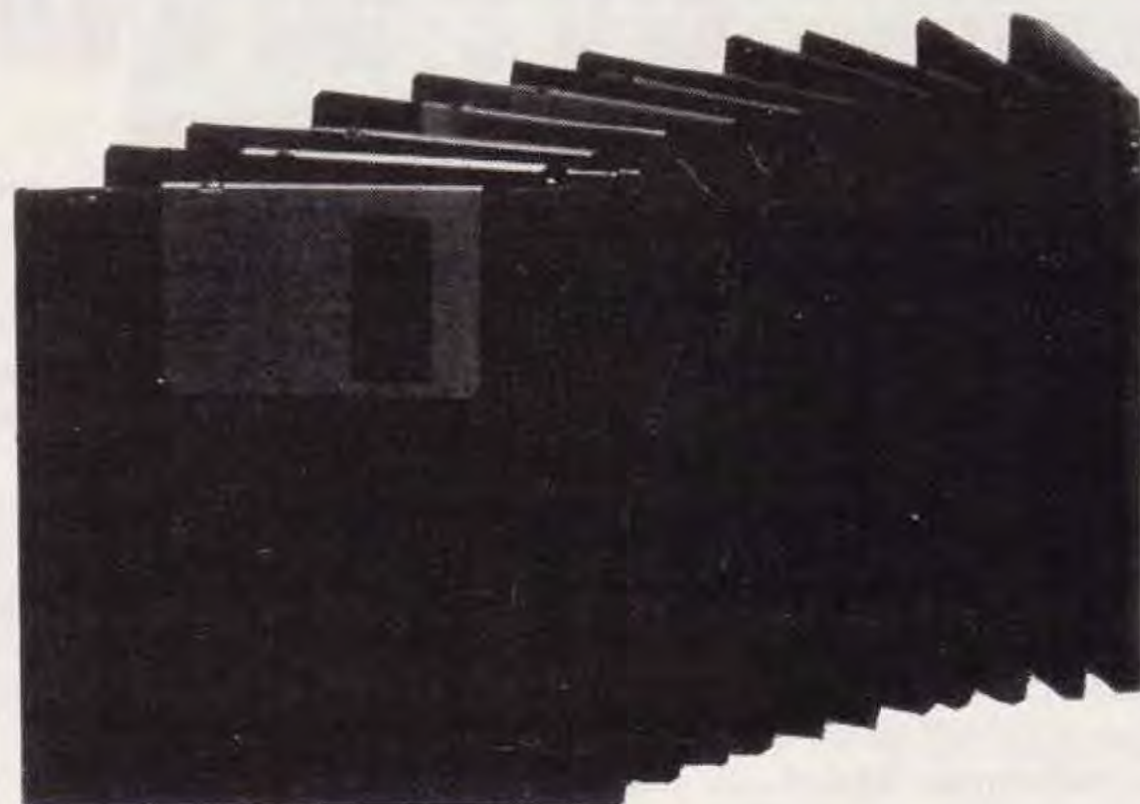
på disketter

100% Error free.
Livstids garanti.
Levereras i 10-pack
med etiketter.

3,5" MF 2DD

Otroligt pris!!

350/st



3,5" MF 2HD

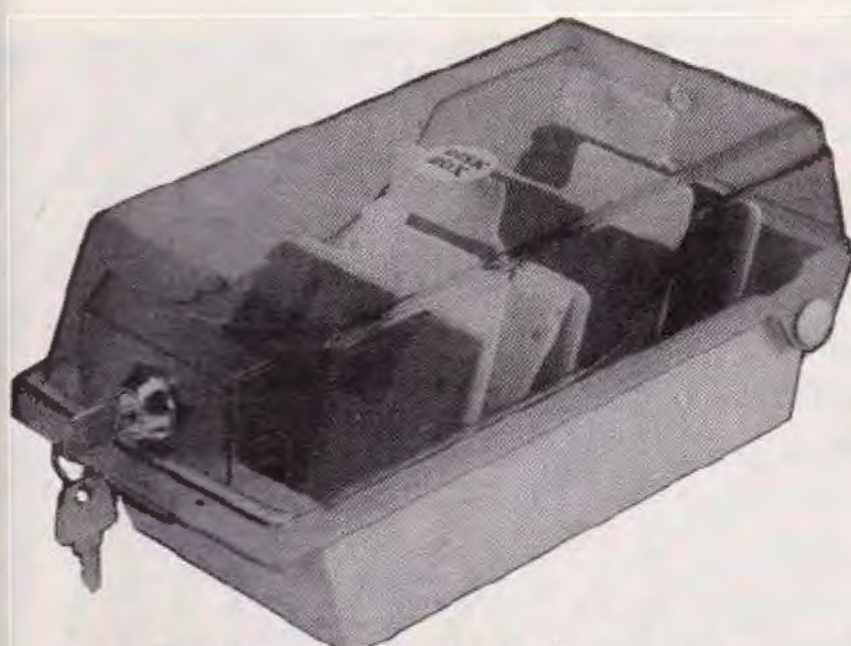
550/st

3,5" MF 2HDF

590/st

För-formaterade för PC

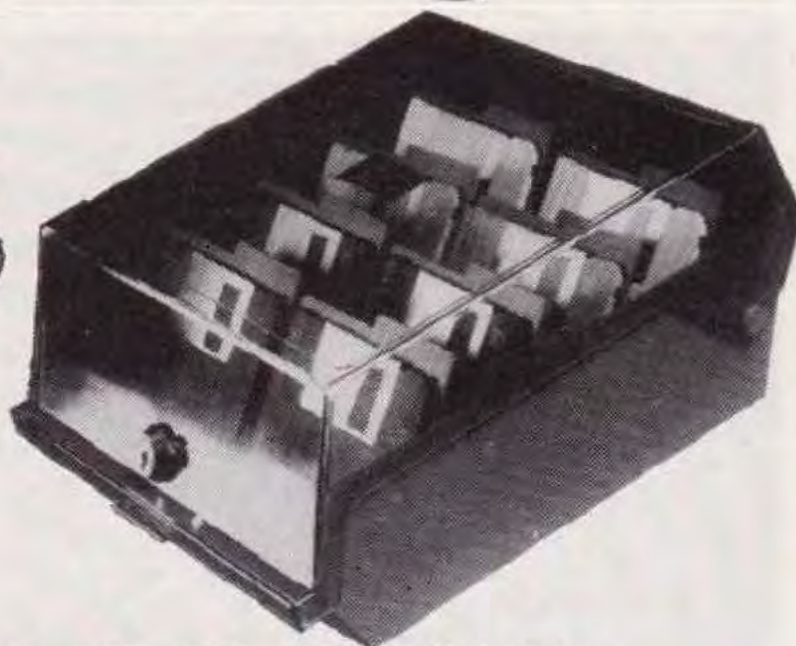
Förvaringsboxar



Box för 50 st 3,5" disketter

- Låsbar
- Rökfärgat lock
- Skiljeväggar medföljer

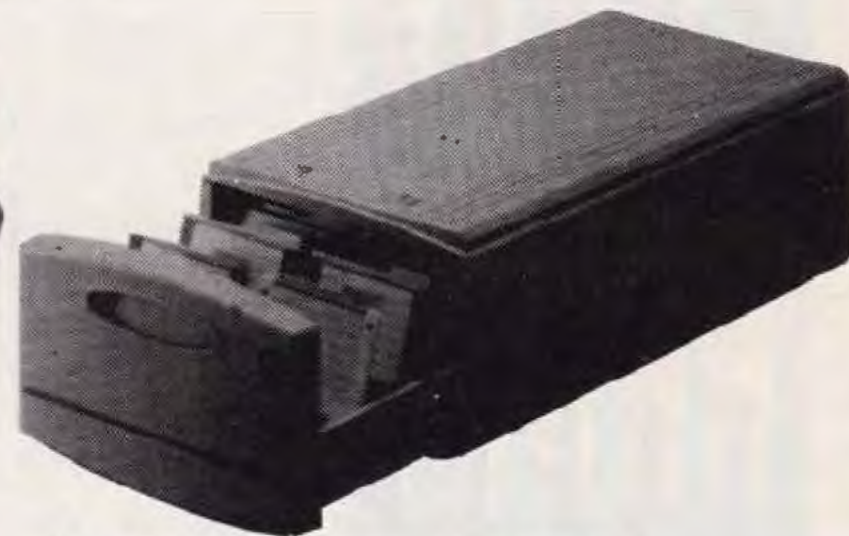
49⁰⁰



Box för 100 st 3,5" disketter

- Låsbar
- Rökfärgat lock
- Skiljeväggar medföljer

69⁰⁰



Box för 200 st 3,5" disketter

- Utdragsbox, tar mindre plats
- Stapelbar=utbyggbart system
- Låsbar
- Elegant design

149⁰⁰

Självklart nappar jag!!

Disketter:

_____ st 3,5" MF 2DD

_____ st 3,5" MF 2HD

_____ st 3,5" MF 2HDF

Förvaringsboxar:

_____ st Box för 50 disketter

_____ st Box för 100 disketter

_____ st Box för 200 disketter

Minimibeställning: 100 st disketter eller ordervärde 250:-.

Alla priser är inklusive moms. Endast frakt tillkommer.

Namn _____

Gatuadress _____

Postadress _____

Du kan också faxa eller ringa in din beställning på: Fax 046-802 00, Tel 046-818 14.

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

JME
ENTERPRISE

SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

Psykedeliska

cirklar



med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Denna gång bjuder vi på två programlistningar. Det ena är ett spel och det andra är ett effektfullt litet program. Så det är bara att sätta igång att knappa.

Skulle du av någon anledning inte orka knappa själv, så kan du skicka mig en formaterad diskett i ett färdigfrankerat kuvert till adressen här bredvid. Du kan också ringa upp Datormagazins BBS. Där hittar du alltid en packad fil med samtliga program som har publicerats.

Har du själv skrivit något bra program? Skicka i så fall det till mig. Blir det publice-

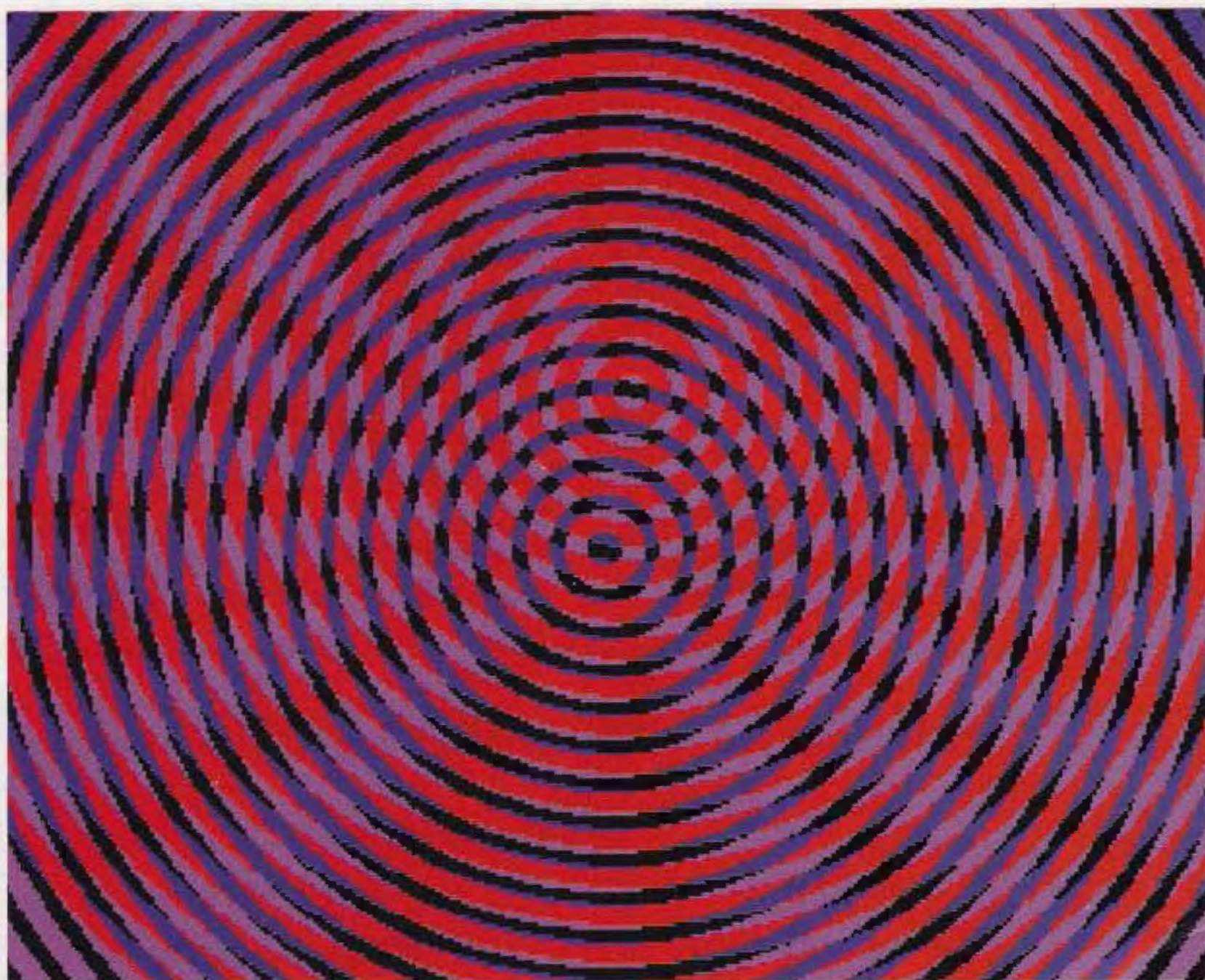
rat så belönas du med ett presentkort på 100-500 kronor. Programmet måste skickas in på diskett, och vill du ha tillbaka disketten så måste du skicka med svarsporto. Ett annat alternativ är att använda "AMOS"-kommandot på Datormagazins BBS.

Har du några frågor om Easy Amos, Amos eller Amos Professional? Driver du en Amos-klubb? Har du gjort något större program med Amos? Skriv i så fall hit och berätta eller använd vår BBS.

Cirklar

Två cirkelfigurer rör sig runt på skärmen och ändrar samtidigt färg. Härligt psykedeliskt. Stefan Larsson i Kil får ett presentkort på 100 kronor för detta bidrag.

Mac Larsson



Släck först alla lamporna i rummet. Sätt sen igång dessa cirklar och njut av effekten.

Cirklar

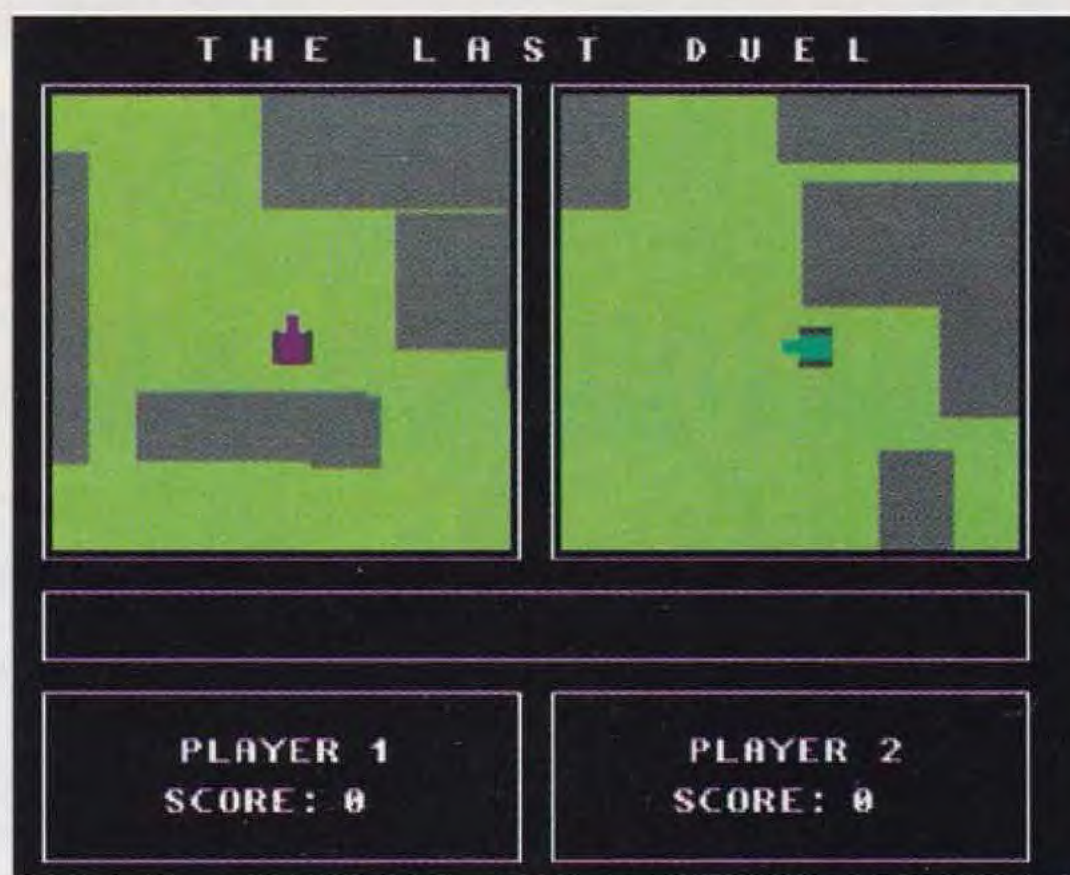
```
1 Rem Cirklar / Stefan Larsson 1993
2 Screen Open 0,400,400,4,Lowres : Degree
3 Flash Off : Hide On : Curs Off : Cls 0
4 Colour 3,$FFF : Ink 3
5 For S=5 To 200 Step 5
6   Circle 200,200,S
7 Next
8 For S=6 To 201 Step 10
9   Paint 200+S,200
10 Next
11 Get Bob 1,0,0 To 399,399 : Hot Spot 1,$11
12
13 Screen Open 0,320,256,4,Lowres : Flash Off
```

```
14 Palette 0,$F,$F0F,$F00 : Cls 0
15 Set Bob 1,1,$1, : Set Bob 2,1,$10,
16 Double Buffer : Autoback 0 : Bob Update Off
17 Do
18   Add V,4,0 To 360
19   Bob 1,Cos(V)*25+160,Sin(V)*30+128,1
20   Bob 2,160,Cos(V)*40+128,1
21   If V>350
22     C1=Rnd($FFF) : C2=Rnd($FFF) : Fade 4,0,C1,C2,C1+C2
23   End If
24   Bob Draw : Screen Swap : Wait Vbl : Bob Clear
25 Loop
```


The last Duel

Det här tvåmannaspelet från Johan Olsson i Södertälje går ut på att leta upp motspelaren och skjuta först. Spelarna styr sina tanks över spelplanen med var sin joystick. Där kan man köra på de gröna gräsmattorna men inte över de grå husen. När någon har vunnit tio gånger är spelomgången slut.

Johan får ett presentkort på 250 kronor som tack för "The Last Duel", som tyvärr inte fungerar med Easy Amos.



I spelet "The Last duel" måste de två spelarna först leta upp varandra och sen skjuta.

The Last Duel

```

1 Rem The Last Duel / Johan Olsson 1993
2 Dim PX(2),PY(2),PR(2),T(2,4,5)
3 Global FX(),FY(),PR(),T(),E,SC1,SC2
4 Proc INITIERA : SC1=0 : SC2=0 : GAMEOVER=False
5 Repeat
6   Proc RITA_SPELPLAN
7   Proc SPELA
8   Proc SLUT
9 Until GAMEOVER
10 End
11
12 Procedure INITIERA
13   Screen Open 1,640,512,16,Lowres : Cls 0 : Screen Hide
14   Screen Open 0,320,260,16,Lowres : Cls 0 : Screen 1
15   For N=0 To 1
16     Ink 14+N : Bar 13,5 To 16,10 : Bar 10,10 To 20,20
17     Ink 9 : Bar 9,10 To 10,20 : Bar 19,10 To 21,20
18     Get Bob 1+N*4,9,5 To 21,20 : Cls 0
19     Ink 14+N : Bar 20,13 To 25,16 : Bar 10,10 To 20,20
20     Ink 9 : Bar 10,9 To 20,10 : Bar 10,19 To 20,21
21     Get Bob 2+N*4,9,5 To 25,21 : Cls 0
22     Ink 14+N : Bar 13,20 To 16,25 : Bar 10,10 To 20,20
23     Ink 9 : Bar 9,10 To 10,20 : Bar 19,10 To 21,20
24     Get Bob 3+N*4,9,10 To 21,25 : Cls 0
25     Ink 14+N : Bar 5,13 To 10,16 : Bar 10,10 To 20,20
26     Ink 9 : Bar 10,9 To 20,10 : Bar 10,19 To 20,21
27     Get Bob 4+N*4,5,5 To 20,21 : Cls 0
28   Next
29   Ink 3 : Bar 10,10 To 20,14 : Get Bob 9,5,10 To 20,14
30   Bar 10,10 To 14,20 : Get Bob 10,10,10 To 14,20 : Cls 0
31   Screen 0 : Ink 2,0
32   Box 10,20 To 150,160 : Box 160,20 To 300,160
33   Box 10,200 To 150,250 : Box 160,200 To 300,250
34   Box 10,170 To 300,190 : Randomize Timer : Hide
35   Text 50,220,'PLAYER 1' : Text 200,220,'PLAYER 2'
36   Text 45,235,'SCORE:' : Text 195,235,'SCORE:'
37   Text 55,12,'THE LAST DUEL'
38   For I=1 To 2 : For J=1 To 4 : For K=1 To 5
39     Read T(I,J,K)
40   Next : Next
41   Data ,,-640,4,-8,1,640,,9,8,,640,4,13,1,-640,,13,8
42   Data ,,-640,4,-5,1,640,,6,8,,640,4,10,1,-640,,10,8
43 End Proc
44
45 Procedure RITA_SPELPLAN
46   Screen 1 : Cls 5 : Ink 8 : Reserve Zone 104
47   BA=Rnd(75)+5 : NR=0 : PR(1)=1 : PR(2)=1
48   Proc RITA(0,0,640,10,1) : Proc RITA(630,0,640,512,2)
49   Proc RITA(0,502,640,512,3) : Proc RITA(0,0,15,512,4)
50   For NR=5 To BA
51     X1=Rnd(640) : Y1=Rnd(512) : X2=Max(Rnd(100),20)+X1
52     Y2=Max(Rnd(100),20)+Y1 : Proc RITA(X1,Y1,X2,Y2,NR)
53   Next
54   For I=1 To 2
55     Repeat
56       PX(I)=Max(5,Rnd(505)) : PY(I)=Rnd(376)
57       Until Zone(PX(I)+75,PY(I)+75)=0
58       Proc PLS[I]
59     Next
60     Screen 0 : Ink 3 : Text 78,183,'Press FIRE to start'
61     Proc SCORE : While Fire(1)=0 and Fire(0)=0 : Wend
62     Ink 0 : Text 78,183,Space$(19) : Screen 1
63     Bob 3,-300,-300,1 : Bob 4,-300,-300,1
64 End Proc
65
66 Procedure SPELA
67   Do
68     For I=1 To 2
69       F=2-I
70       If Fire(F)
71         Shoot
72         For J=1 To 4
73           If PR(I)=J
74             Amreg(0)=T(I,J,2) : Amreg(1)=T(I,J,3)
75             B=T(I,J,1) : K1=T(I,J,4) : K2=T(I,J,5)

```

```

76             Amal 3+F,'Move RA,RB,250'
77             Bob 3+F,X Bob(I)+K1,Y Bob(I)+K2,10-B
78             Channel 3+F To Bob 3+F : Amal On 3+F
79           End If
80         Next
81       End If
82       If Jup(F) Then Add PY(I),-2 : PR(I)=1
83       If Jdown(F) Then Add PY(I),2 : PR(I)=3
84       If Jright(F) Then Add PX(I),2 : PR(I)=2
85       If Jleft(F) Then Add PX(I),-2 : PR(I)=4
86       If Zone(PX(I)+70,PY(I)+65)>0 Then Add PY(I),2
87       If Zone(PX(I)+70,PY(I)+78)>0 Then Add PY(I),-2
88       If Zone(PX(I)+80,PY(I)+75)>0 Then Add PX(I),-2
89       If Zone(PX(I)+65,PY(I)+75)>0 Then Add PX(I),2
90       PLS[I]
91     Next
92     If Bob Col(1) and Col(2) Then E=1 : Exit
93     If Bob Col(1) and Col(3) Then E=2 : Inc SC2 : Exit
94     If Bob Col(2) and Col(4) Then E=3 : Inc SC1 : Exit
95     If Zone(X Bob(3),Y Bob(3))>0
96       Anal Off 3 : Bob 3,-300,-300,1
97     End If
98     If Zone(X Bob(4),Y Bob(4))>0
99       Anal Off 4 : Bob 4,-300,-300,1
100    End If
101  Loop
102 End Proc
103
104 Procedure SLUT
105   Boom : Screen 0 : Proc SCORE
106   If E=1
107     Cls 1,162,22 To 298,158 : Cls 1,12,22 To 148,158
108     Text 63,182,'No one wins this round!'
109   End If
110   If E=2
111     Cls 1,12,22 To 148,158
112     Text 60,182,'Player 2 wins this round!'
113   End If
114   If E=3
115     Cls 1,162,22 To 298,158
116     Text 60,182,'Player 1 wins this round!'
117   End If
118   Flash 1,,"(FEO,5)(E00,5)(FFF,5)(A00,5)" : Wait 80 : Ink 3
119   Cls 0,12,22 To 148,158 : Cls 0,162,22 To 298,158
120   While Fire(0)=0 and Fire(1)=0 : Wend
121   Ink 0 : Text 40,182,Space$(30)
122   If SC1=10 or SC2=10
123     Ink 3
124     If SC1=10
125       Text 45,182,'Player 1 wins the tournament!'
126     Else
127       Text 45,182,'Player 2 wins the tournament!'
128     End If
129     Repeat : Beil N+1 : Wait 2 : Inc N : Until N=50
130     Wait 100 : GAMEOVER=True
131   Else
132     Screen 1 : Reset Zone : Screen 0
133   End If
134 End Proc
135
136 Procedure RITA(X1,Y1,X2,Y2,NR)
137   Bar X1,Y1 To X2,Y2 : Set Zone NR,X1,Y1 To X2,Y2
138 End Proc
139
140 Procedure SCORE
141   Ink 2,0 : Text 90,235,Str$(SC1) : Text 240,235,Str$(SC2)
142 End Proc
143
144 Procedure PLS[NR]
145   Bob NR,PX(NR)+65,PY(NR)+65,PR(NR)+(NR-1)*4 : Wait Vbi
146   If NR=1
147     Screen Copy 1,PX(1),PY(1),PX(1)+135,PY(1)+135 To 0,13,23
148   Else
149     Screen Copy 1,PX(2),PY(2),PX(2)+135,PY(2)+135 To 0,163,23
150   End If
151 End Proc

```


Nästa nummer sprider nytt ljus den 15 december.

Sanningen om färgskrivarna



Citizens nya färgskrivare hårdtestas.

Är de lika bra som reklamen påstår?

Blir utskrifterna randiga? Måste man köpa massor av extra utrustning för att få dem att fungera?

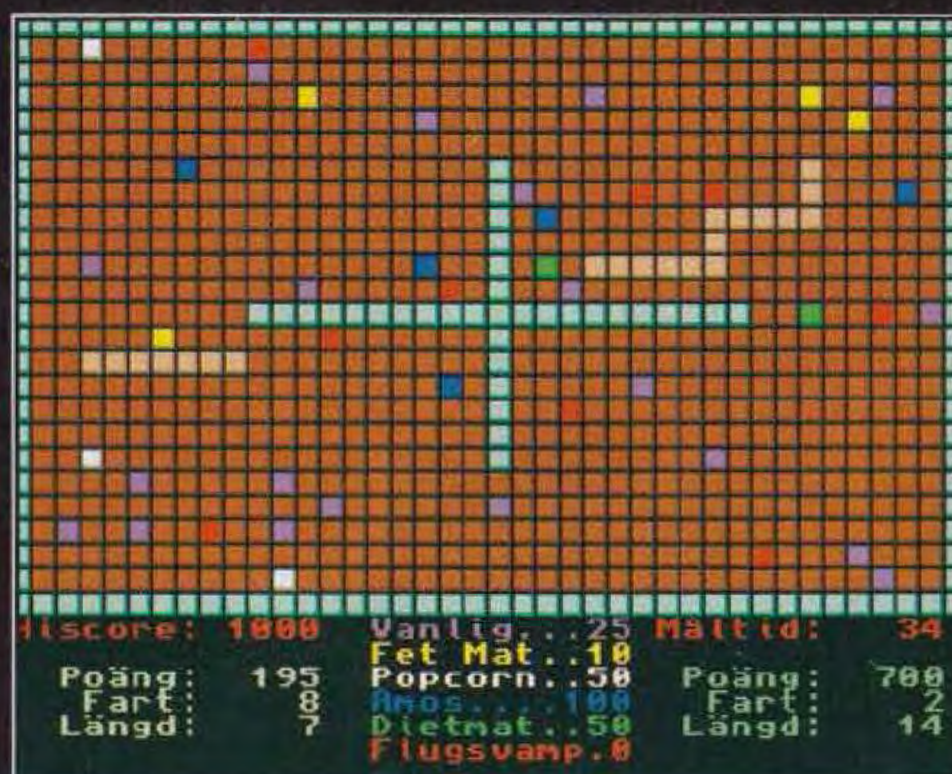
Är de prisvärda?

Amos-stafetten

är

avgjord.

Så mycket bättre lyckades DMz:s läsare göra spelet Masken.



PRENUMERERA!! PRENUMERERA!! PRENUMERERA!!

Datormagazin kommer ut med 22 nummer per år. Med varje nummer följer spelbilagan High Score Express.

Helårsprenumeration (22 nummer) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nummer kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor (du sparar 11:30 kr).

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att talongen eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data, 08/652 43 00, vardagar klockan 08.30 - 12.00, 13.00 - 16.30.

**JAG
VILL
HA:**

- ☐ Helår, 22 nummer för 380 kr. (kod 233)
- ☐ Halvår, 11 nummer för 195 kr. (kod 234)
- ☐ Korttid, 7 nummer för 128 kr. (kod 235)

Namn: Ålder:

Adress:

Telefon: Postnummer:

Målsmans underskrift Postadress:

om du är under 16 år:

DATOR
Magazin
MED HIGH SCORE

Frankeras ej.
Datormaga-
zin betalar
porto!

Svarspost

Kundnummer 110257101

110 12 STOCKHOLM

Nr 21/93

JULKLAPPSTIPS

STÖRST PÅ DATORER & TILLBEHÖR



Amiga 1200

2 Mb RAM minne, Workbench 3.0 och mus

4.299:-

Amiga 4000-030

2 Mb RAM minne, 120 Mb hårddisk

15.999:-

1084
14" bildskärm i färg
till Amiga

2.695:-

1942

14" bildskärm i färg till A1200/4000

5.799:-

Hårddiskar

60 Mb DATIC till A1200**2.199:-**
85 Mb GVP till A1200**2.999:-**
85 Mb AT-IDE till A4000**1.699:-**
120 Mb GVP till A1200**3.799:-**
240 Mb SCSI**3.999:-**

Minne

512 Kb till A500**349:-**
1 Mb till A600**649:-**
1 Mb till A500+**649:-**
2 Mb till A600**1.799:-**



Diskdrive

Intern**799:-**
Extern**729:-**

CD32

Häftigaste spelmodulen någonsin!
32-bitars maskin, 14 MHz, 2 Mb RAM
och 16 milj. färger. Joypad och 2 st
spel medföljer

3.999:-



Spel till CD32

Jurassic Park...**349:-**
D/Generation...**329:-**
James Pond 2...**379:-**
Morph...**379:-**
Zool...**379:-**
Sleep Walker...**379:-**
Whale's Voyage...**379:-**

Amigaspel

Jurassic Park...**299:-**
Jurassic Park - AGA...**299:-**
Elite 2...**299:-**
Syndicate...**369:-**
American Gladiators...**349:-**
Civilization...**429:-**
Civilization - AGA...**449:-**
A-Train...**429:-**
Pinball Fantasies...**379:-**
Pinball Fantasies - AGA...**399:-**
KGB...**429:-**
Goal!...**299:-**
Yo! Joe!...**329:-**
SimAnt...**489:-**
Indiana Jones - Atlantis...**499:-**
Legend of Kyrandia...**479:-**
Monkey Island 2...**399:-**
Alien Breed II...**369:-**
Alien Breed II - AGA...**369:-**
Lotus III...**339:-**
Nigel Mansell - AGA...**409:-**
Premiere Manager 2...**349:-**
Blaster...**379:-**

Olivetti JP150

Bläckstråleskrivare, utskrift i mycket hög hastighet med topp kvalitet. Skriver på horsontellt och vertikalt papper. *Arkmatare på köpet.*

2.799:-

Seikosha 1900+

9-nålers matrisskrivare

1.999:-

Seikosha SL95

24-nålers färgskrivare

2.999:-



Joysticks

Redball/Bathandle...**249:-**
3 Way deluxe *Sänkt pris!*...**199:-**
Tac-2...**149:-**
Slik Stik...**129:-**
Captain Grant...**49:-**
Keen MUS...**199:-**

Amigaprogram

Page 4.1 & PDraw 3.0...**2.495:-**
Art Department Pro...**1.995:-**
Image FX...**3.395:-**
Professional Calc 2.0...**1.795:-**
Amigabok 2...**1.495:-**
Superbase Personal 4...**1.395:-**
Superbase Professional 4...**2.395:-**
Office 3 - AGA...**1.495:-**
Deluxe Music 2...**1.395:-**
Font Designer...**1.995:-**
Gigamem...**795:-**
Final Copy II...**1.095:-**
Pro Write 3.3...**595:-**
Directory Opus 4.1...**699:-**
Deluxe Paint 4 - AGA...**1.299:-**



Star LC 100

9-nålers matrisskrivare färg

2.299:-



Diskettboxar

Med plats för 80 st disketter.....**79:-**
Posso med plats för 75 st.....**119:-**
Posso med plats för 150 st.....**199:-**



Disketter

NoName DD 10-pack**55:-**
NoName HD 10-pack**89:-**
Maxell DD 10-pack**69:-**
Maxell HD 10-pack**129:-**

Övrigt

DSS 8+ Stereosampler**1.195:-**
Vidi 12 Digitiser - AGA.....**1.599:-**

**Data
Bolaget**

POSTORDER
040-12 26 00

Snabba leveranser. Endast Postens avgifter
tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och
expeditionsavgift.

STÖRST BUTIK I SKÅNE

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00